



## 機能一覧

この機能一覧では、各エディションで、D = Delphi、C = C++Builder、H = HTML5 Builder のいずれの言語パーソナリティで利用可能かを表しています。RAD Studio には、これらすべての言語パーソナリティが含まれています。Delphi、C++Builder のそれぞれの単独言語製品では、それぞれの言語パーソナリティの機能のみが利用できますのでご注意ください。Enterprise 以上と記された箇所の機能は、Enterprise、Ultimate、Architect で共通する機能です（一部機能は特定のエディションのみの機能です）。Starter は、Delphi および C++Builder にのみ用意されたエディションです。

**New in XE8!** = XE8 の新機能、**Enhanced in XE8!** = XE8 で強化された機能、**Introduced in XE7!** = XE7 で導入された機能、**Updated in XE6!** = XE6 で更新された機能

| 機能  | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter        |
|---|---------------|-------------------------------|----------------|
| <b>統合されたコンパイラとツールチェーン</b>   |               |                               |                |
| 高性能 32 ビットの Delphi® ネイティブコード最適化コンパイラ (dcc32)。ハイパフォーマンス x86 アセンブラを含む   | D             | D                             | D              |
| Delphi Windows 64-bit コンパイラ (dcc64)   | D             | D                             |                |
| Windows 用 Delphi コマンドラインツールチェーン   | D             | D                             | D <sup>5</sup> |
| Delphi OS X コンパイラ (dccosx)  | D             | D                             |                |
| Mac OS X 用 Delphi コマンドラインツールチェーン  | D             | D                             |                |
| Delphi iOS ARM コンパイラと iOS シミュレータ用 Delphi iOS コンパイラ (dccios32、dcciosarm)   | D             | D <sup>1</sup>                |                |
| iOS 用 Delphi コマンドラインツールチェーン   | D             | D <sup>1</sup>                |                |
| Android デバイス向け Delphi Android ARM コンパイラ (dccaarm)   | D             | D <sup>1</sup>                |                |
| Android 用 Delphi コマンドラインツールチェーン   | D             | D <sup>1</sup>                |                |
| Embarcadero C++ Compiler for Win64 (bcc64)  | C             | C                             |                |
| Embarcadero C++ Compiler for Win32 (bcc32)  | C             | C                             | C              |
| Windows 用 C++コマンドラインツールチェーン   | C             | C                             | C <sup>5</sup> |
| C++ OS X コンパイラ (bccosx)   | C             | C                             |                |
| Mac OS X 用 C++コマンドラインツールチェーン  | C             | C                             |                |
| C++ iOS ARM コンパイラ (bcciosarm)   | C             | C <sup>1</sup>                |                |
| iOS 用 C++コマンドラインツールチェーン   | C             | C <sup>1</sup>                |                |
| <b>Introduced in XE6!</b> C++ Android ARM コンパイラ (bccarm)  | C             | C <sup>1</sup>                |                |
| <b>Introduced in XE6!</b> Android 用 C++コマンドラインツールチェーン   | C             | C <sup>1</sup>                |                |
| <b>New in XE8!</b> iOS 64 bit Object Pascal コンパイラとツールチェーン   | D             | D <sup>1</sup>                |                |
| <b>New in XE8!</b> iOS 64 bit C++コンパイラとツールチェーン  | C             | C <sup>1</sup>                |                |
| <b>New in XE8!</b> iOS ユニバーサルアプリのサポート (32 bit および 64 bit バイナリをひとつのアプリバンドルに含めることが可能)   | C D           | C D                           |                |
| <b>アプリケーションプラットフォーム、フレームワーク、デザイナ、SDK の統合</b>  |               |                               |                |
| Windows 8 および 8.1、Windows 7、Server 2008、2012 向け 32-bit Windows アプリケーション開発のための FMX アプリケーションプラットフォーム                                      | C D           | C D                           | C D            |
| Windows 8 および 8.1、Windows 7、Server 2008、2012 向け 64-bit Windows アプリケーション開発のための FMX アプリケーションプラットフォーム                                      | C D           | C D                           |                |
| OS X 10.9 および 10.10 アプリケーション開発のための FMX アプリケーションプラットフォーム   | C D           | C D                           |                |
| <b>Enhanced in XE8 with 64-bit support!</b> iOS 7.x および iOS 8.x ネイティブ iOS アプリケーション (ARMv7 と ARM 64-bit の双方) 開発のための FMX アプリケーションプラットフォーム | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                |

\*1 Delphi Professional および C++Builder Professional で Mobile Add on Pack を購入した場合、または RAD Studio Professional で利用できます。

\*2 Professional では、FireDAC Client/Server Pack を購入した場合に利用できます。

\*3 RAD Studio Professional に含まれます。Delphi Professional および C++Builder Professional では、デスクトップ向けのみ利用可能。モバイル向けを利用するには、Mobile Add on Pack の購入が必要です。

\*4 Professional では、ローカル接続に限定されます。リモート接続を利用するには FireDAC Client/Server Pack の購入が必要です。

\*5 Starter では Win32 プラットフォームのみが利用できます。

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter                       |
|--|---------------|-------------------------------|-------------------------------|
| Enhanced in XE8! Ice Cream Sandwich (4.0.3, 4.0.4)、Jelly Bean (4.1.x, 4.2.x, 4.3.x)、Kit Kat (4.4) および Lollipop (5.x) 向けネイティブ Android ARMv7 アプリケーション開発のための FMX アプリケーションプラットフォーム | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! Windows 8 および 8.1、Windows 7、Server 2008、2012 向け 64-bit アプリケーション開発のための VCL (Visual Component Library)  | C D           | C D                           |                               |
| Enhanced in XE6! Windows 8 および 8.1、Windows 7、Server 2008、2012 向け 32-bit アプリケーション開発のための VCL (Visual Component Library)  | C D           | C D                           | C D                           |
| Windows 7、Windows 8 API を含む Microsoft Windows SDK のサポート  | C D           | C D                           | C D                           |
| Introduced in XE6! DirectX 11 のサポート  | C D           | C D                           | C D                           |
| Snap-to ヒントとレイアウトガイドラインを搭載した VCL フォームデザイナー   | C D           | C D                           | C D                           |
| VCL および FMX Metropolis (Windows アプリケーション向けモダン UI)  | C D           | C D                           | C D                           |
| <b>FMX アプリケーションプラットフォーム (FireMonkey)</b>   |               |                               |                               |
| Introduced in XE7! 設計段階で異なるフォームファクターと異なる OS 向けのモバイルおよびデスクトップアプリケーションのユーザーインターフェイスをビジュアルに構築できる FireUI マルチデバイスデザイナー  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| Introduced in XE7! マスターUI を設計し、デバイス固有のフォームファクター向けの UI チューニングを、他のビューに影響を与えることなく行える FireUI マルチデバイスデザイナーのフォームカスタマイズ機能   | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| Introduced in XE7! FireUI マルチデバイスデザイナーに独自のカスタムビューを追加可能   | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| New in XE8! 複数のデバイス、複数の解像度、複数の OS に対してフルカスタマイズ可能なマルチデバイスデザイナー上で、フォームの外観のライブプレビューが可能な FireUI モバイルプレビュー  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| New in XE8! マルチデバイスデザイナー、プレビュー用に有効なデバイスの仕様を編集できる FireUI デバイスマネージャ  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| 主要な共通 UI ガイドラインへの対応や 3D サポートを含む FMX アプリケーション構築のための豊富な UI コントロール  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| Introduced in XE7! ターゲットデバイスに UI プロパティを自動的に調整する FireMonkey ビヘイビアサービス   | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| Introduced in XE7! フォームファクターに適合する UI を作成できる MultiView コンポーネント  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| Introduced in XE7! iOS 上のプラットフォームネイティブ UI コントロールに動的に切り替えられる TEdit プラットフォームコントロール   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| New in XE8! iOS 向けにネイティブの入力が可能な Memo プラットフォームコントロール  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| New in XE8! iOS 向け ListView プラットフォームコントロール   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| New in XE8! iOS 向け Calendar プラットフォームコントロール   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| New in XE8! iOS 向け Switch プラットフォームコントロール   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| New in XE8! プラットフォーム固有の対話式マッピングライブラリ (それぞれ Apple および Google から提供) をサポートするモバイルプラットフォーム (iOS および Android) 向け MapView コンポーネント   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| New in XE8! すべてのプラットフォームで同様の機能を提供する Windows 向け WebBrowser コンポーネント  | C D           | C D                           | C D                           |
| New in XE8! 他のプラットフォーム同様の OS X 向け WebBrowser コンポーネント   | C D           | C D                           |                               |
| New in XE8! 新しい iOS 向けプラットフォームスタイリングオプションと Z オーダー制御の改善 (非プラットフォームコントロールの ControlType プロパティ) など、プラットフォームコンポーネントとスタイル化されたコンポーネント混在の改善  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| New in XE8! 単一コンポーネントで複数のイメージとサブイメージを保存、操作できる FireMonkey 向け ImageList コンポーネント。各コンポーネントが ImageList からグラフィック要素を取得可能  | C D           | C D                           | C D                           |
| New in XE8! FireMonkey マルチメディアサポートの改善  | C D           | C D                           | C D                           |
| New in XE8! Camera コンポーネントでの超高解像度のサポート   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| New in XE8! デフォルトで Android Lollipop 固有のスタイルが有効に (Android のみ)   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| New in XE8! FireMonkey アプリケーションアナリティクスのサポート*<br>*実行時のアナリティクス情報の保存とデータへのアクセスには、個別の契約と費用が必要  | C D           | C D                           | C D                           |
| Introduced in XE7! デスクトッププラットフォームでのマルチモニターサポート   | C D           | C D                           | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| Introduced in XE6! Windows 上の JAWS、OS X 上の VoiceOver を含む FireMonkey デスクトッププラットフォーム向けアクセシビリティサポート (別途ダウンロードが必要)   | C D           | C D                           | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| Introduced in XE7! Android 4.4 (KitKat) 上での没入型フルスクリーンモードのサポート  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |

| 機能  | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter                       |
|---|---------------|-------------------------------|-------------------------------|
| Introduced in XE7! Android でのスプラッシュスクリーンサポート (iOS と合致させるための Android 固有のオプション)                                 | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Introduced in XE7! すべてのプラットフォーム向けフォームレベルマルチタッチサポート  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| Introduced in XE6! iOS および Android 上のボタンおよびツールバーのための色合いのサポート (コントロールサーフェイスおよびコントロールアイコン用)                     | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Introduced in XE6! Google Glass 固有のスタイル、デザインのサポート   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Introduced in XE6! Android 4.4 (KitKat) スタイル  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Introduced in XE6! iOS および Android 用のアプリ内購入コンポーネント  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE7! Google Mobile Ads SDK をベースとした AdMob サポートを含むモバイルアプリの収益化をサポートする iOS および Android 用の広告コンポーネント    | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Introduced in XE6! アプリが実行中でなくても、リモート通知を受け取ることのできるモバイルプラットフォーム用のプッシュ通知サポート                                     | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE8! デスクトップ/モバイルアプリケーション間でのアップテザリングの FireMonkey サポート。Wi-Fi および Bluetooth を利用可能                    | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Introduced in XE7! ネイティブ Bluetooth API (フルサポートプラットフォーム向け)   | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| Introduced in XE7! Bluetooth LE コンポーネント (フルサポートプラットフォーム向け)  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> |                               |
| New in XE8! 暗号化のフックを含むアップテザリングの拡張とプロトコルの改善  | C D           | C D                           |                               |
| New in XE8! Bluetooth フレームワークの改善とクラシック Bluetooth 接続のための新しい TBluetooth コンポーネント                                 | C D           | C D                           | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| New in XE8! 「ビーコン」テクノロジーをベースとした iOS、Android、OS X 向けプロキシミティ (近接検知) サポート (iBeacon および AltBeacon 標準に対応)          | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! iOS および Android 向けネイティブメッセージアラート   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! iOS および Android 向けの Custom Picker  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! iOS および Android 向けの Date Picker (TDateEdit)  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! iOS および Android 向けの Time Picker  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! Windows および OS X 向けの Time Picker   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| iOS および Android 向けの Phone Dialer サポート   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! カット/コピー/ペーストを含む Android 上での TEdit および TMemo コントロールのビルトインテキスト編集モード                            | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! iOS および Android 上でのテキスト入力コントロール向けビルトインスペルチェッカーサポート   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| カット/コピー/ペースト/ズームを含む iOS 上での TEdit および TMemo コントロールのビルトインテキスト編集モード   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Introduced in XE6! デスクトッププラットフォーム向けの新しい SelectDirectory ダイアログ   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| New in XE8! マスクされた入力フィールドをサポートする InputQuery (パスワード入力用)  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE8! iOS および Android で通知を利用できる Notification Center コンポーネント。XE8 では通知サウンドをカスタマイズ可能                  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! スワイプ (パン)、タップ、タップ&ホールド、ダブルタップ、ピンチ&ズームを含む iOS および Android 向けジェスチャーサポート                        | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| iOS 6.x および 7.x 上の iPhone、iPad (Retina および非 Retina) 向けネイティブ iOS アプリケーションスタイル                                  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE7! ヘッダ、フッタ、タブ、マスター詳細テンプレートなどの FireMonkey モバイルアプリケーションウィザード                                      | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! ボタン、ツールバー、リストボックス、スライダー、スイッチコントロール向けのフルセットのネイティブ iOS および Android スタイルオプション                   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE7! iOS および Android 上の TListView でスワイプによる削除  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! iOS および Android 上の ListView 用のビルトイン検索フィルター   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Windows および OS X 上の ListView 用のビルトイン検索フィルター   | C D           | C D                           | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| Enhanced in XE8! iOS および Android アプリケーションにおける Web コンテンツのロードと表示を行う Web ブラウザコンポーネント (XE8 ではデスクトップ向けのコンポーネントと一致) | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! ヘッダ、フッタ、グループ化スタイル、埋め込み検索、拡張 LiveBindings サポートなど iOS および Android 向けの拡張された ListBox 機能          | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Enhanced in XE6! iOS および Android 上の多様なキーボードをサポート  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |

| 機能  | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter                       |
|---|---------------|-------------------------------|-------------------------------|
| イメージやテキストを容易にズーム可能な TMagnifier コンポーネント  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| <b>Enhanced in XE8!</b> フロントおよびバックカメラ、フラッシュ等にアクセス可能な TCameraComponent   | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| <b>Enhanced in XE7!</b> ビューとしてタブを使用する新しい設定ならびに PlatformDefault タブポジションにより現在のモバイルプラットフォームに合わせて自動的にタブレイアウトを設定可能な TabControl                                   | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| <b>Introduced in XE6!</b> Android 上での TabControl タブアイコンのサポート  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| UI の一部を設計し、複数のフォームで繰り返し利用できる FireMonkey フレーム  | C D           | C D                           | C D                           |
| マルチデバイスデザイナーでモバイル端末の背景の表示・非表示を切り替え可能  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| <b>Introduced in XE7!</b> セッション間でフォームの状態を永続化できる FireMonkey の状態保存機能  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Mac OS X フルスクリーンモード   | C D           | C D                           |                               |
| ユーザーインターフェイスからアプリケーションロジックを分離できる FireMonkey 向け Action および ActionList  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| <b>Enhanced in XE6!</b> iOS および Android 上でカメラアプリケーションにアクセスするための Action  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| <b>Enhanced in XE6!</b> iOS および Android 上のカメラロールからイメージにアクセスするための Action   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| <b>Enhanced in XE6!</b> メッセージング、メール、Facebook、Twitter 等からコンテンツをシェアするための iOS 6 および Android 上の Share Sheet サポート  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| TTabControl 用のスライドトランジション Action  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| 柔軟な位置設定とサイズ設定のための FireMonkey コントロールアンカー   | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| 子項目の柔軟な位置およびサイズ管理のためのレイアウト管理（フローレイアウト、グリッドレイアウト）  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| 主要な形式に対応したビデオ/オーディオ再生用マルチメディアサポート   | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| ジオコーディングサポートを含む GPS またはセンサー用位置情報サービスコンポーネント   | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| <b>Enhanced in XE6!</b> iOS および Android 上での回転センサー（ジャイロ스코ープ/コンパス）  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Windows 上での回転センサー（ジャイロ스코ープ/コンパス）サポート（互換性のあるハードウェアが必要）   | C D           | C D                           | C D                           |
| <b>Enhanced in XE6!</b> iOS および Android 上での加速度センサーにアクセスするためのモーションセンサーコンポーネント  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| Windows で加速度センサーにアクセスするためのモーションセンサーコンポーネント（互換性のあるハードウェアが必要）   | C D           | C D                           | C D                           |
| 3D ファイルのインポートをサポート  | C D           | C D                           | C D                           |
| Mac OS X ネイティブスタイルと高解像度のネイティブ Retina スタイル   | C D           | C D                           |                               |
| Windows および Mac 用非クライアント領域のスタイル設定   | C D           | C D                           | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| 横スクロールするグリッドページ、アプリケーションツールバー、リストボックスおよびカスタムグリッドレイアウトを簡単に作成する MetropolisUIListBox サポートを含む Windows 7、Windows 8、8.1 用 Metropolis UI スタイル                      | C D           | C D                           | C D                           |
| Windows 8 ジェスチャーのサポート   | C D           | C D                           | C D                           |
| スタイル設定が可能なグリフおよび検索バー、パスワードコントロールなどの組み込みスタイルをサポートするエディットコントロール   | C D           | C D                           | C D                           |
| Windows 8 スタイルのリングを含む、アニメーション形式進行状況グリフ  | C D           | C D                           | C D                           |
| 選択されたコンポーネントで利用可能なデザインをプレビューできる StyleLookUp サポート  | C D           | C D                           | C D                           |
| Metropolis UI 用 FireMonkey プロジェクトテンプレート（blank, grid, split layout）  | C D           | C D                           | C D                           |
| 既存のフォームをボタン1つで簡単に Metropolis UI フォームに変換するコンバータ  | C D           | C D                           | C D                           |
| VCL と FireMonkey 用に再配布可能なビットマップスタイルデザイナー  | C D           | C D                           | C D                           |
| ビットマップベースの FireMonkey スタイル  | C D           | C D                           | C D                           |
| <b>Extended in XE8!</b> Windows、Mac OS、Android Lollipop スタイル向けの新しいテンプレート、異なるプラットフォーム向けにブランクのスタイルを作成したり、異なるグラフィック解像度向けにオブジェクトを調整する機能などを含む、ビットマップスタイルデザイナーの改善 | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| ネイティブ UI コントロールスタイル   | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| Text および Memo コントロールのパフォーマンス向上  | C D           | C D                           | C D                           |
| FireMonkey でのフォーム継承   | C D           | C D                           | C D                           |
| すべてのレンダリングライブラリ用にひとつのシェーダ言語を利用（OpenGL または Direct3D）   | C D           | C D                           | C D                           |
| Windows タッチデバイス用オンスクリーンキーボードのサポート   | C D           | C D                           | C D                           |

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional | Starter |
|--|---------------|--------------|---------|
| VCL (Visual Component Library)   |               |              |         |
| オブジェクト指向のフル拡張/再利用可能なビジュアルコンポーネントライブラリ VCL およびアプリケーションアーキテクチャ   | C D           | C D          | C D     |
| コーディングを削減し、メンテナンスを簡素化するビジュアルフォーム継承およびフォームリンク   | C D           | C D          | C D     |
| 複数のコンポーネントセットを構築し再利用できるフレーム  | C D           | C D          | C D     |
| フォーム、データモジュール、エキスパートの保存および再利用のためのオブジェクトリポジトリ   | C D           | C D          | C D     |
| コンポーネントのプロパティとイベントを設定するオブジェクトインスペクタ  | C D           | C D          | C D     |
| Windows API に完全に統合した Windows コンポーネント   | C D           | C D          | C D     |
| ネイティブ Windows アプリケーションをビジュアルに開発できる VCL フォームデザイナー   | C D           | C D          | C D     |
| コンポーネントの拡張とデバッグのための VCL ソースコード   | C D           | C D          | C D     |
| <b>New in XE8!</b> より高い DPI や超高解像度モニタ向けの VCL フォントスケーリングの改善   | C D           | C D          | C D     |
| <b>New in XE8!</b> VCL アプリケーションアナリティクスのサポート*<br>*実行時のアナリティクス情報の保存とデータへのアクセスには、個別の契約と費用が必要                    | C D           | C D          | C D     |
| <b>Introduced in XE6!</b> Windows タブレット向けの VCL センサーコンポーネント   | C D           | C D          | C D     |
| <b>Enhanced in XE8!</b> デスクトップ/モバイルアプリケーション間でのアップテザリングの VCL サポート。Wi-Fi および Bluetooth を利用可能                   | C D           | C D          |         |
| <b>Introduced in XE7!</b> Bluetooth API をフルサポート  | C D           | C D          |         |
| <b>Introduced in XE7!</b> Bluetooth LE コンポーネント (Windows 8 が必要)   | C D           | C D          |         |
| <b>New in XE8!</b> 暗号化のフックを含む VCL アップテザリングの拡張とプロトコルの改善   | C D           | C D          |         |
| <b>New in XE8!</b> Bluetooth フレームワークの改善とクラシック Bluetooth 接続のための新しい TBluetooth コンポーネント                         | C D           | C D          |         |
| <b>Introduced in XE6!</b> タスクバーボタン、プログレスバー、オーバーレイアイコン、カスタムボタン、複数のプレビューサポートを含むタスクバーコンポーネント                    | C D           | C D          | C D     |
| <b>Introduced in XE7!</b> タスクバーボタンにカスタムメニューを追加できる JumpList コンポーネント   | C D           | C D          | C D     |
| VCL の Win64 API サポート   | C D           | C D          | C D     |
| VCL Metropolis プロジェクトテンプレート (blank, grid, split layout)  | C D           | C D          | C D     |
| Windows 7、Windows 8、8.1 向けの VCL Metropolis スタイル  | C D           | C D          | C D     |
| リボンコントロールの VCL スタイルサポート  | C D           | C D          | C D     |
| VCL フォームをワンクリックで簡単に Metropolis に変換   | C D           | C D          | C D     |
| VCL スタイル : 高度な GUI を持つ VCL アプリケーションの作成をサポート  | C D           | C D          | C D     |
| 高品質な外観に変更できる VCL 向けカスタムスタイル  | C D           | C D          | C D     |
| 独自のスタイルを作成できる VCL スタイルデザイナー  | C D           | C D          | C D     |
| <b>Introduced in XE6!</b> メインメニュー、ポップアップメニュー、システムメニューのスタイルサポート   | C D           | C D          | C D     |
| <b>Introduced in XE6!</b> Windows タッチタブレットに最適化されたスタイルを含む新しい VCL スタイル   | C D           | C D          | C D     |
| <b>New in XE8!</b> 新しい VCL スタイル (TabletLight、Sky、Glow)   | C D           | C D          | C D     |
| Grid コンポーネントの派生クラスでのテーマサポート  | C D           | C D          | C D     |
| Windows テーマのサポート   | C D           | C D          | C D     |
| Windows 8、Windows 7 といった複数の OS をサポートするジェスチャーフレームワークの統合   | C D           | C D          | C D     |
| あらゆるジェスチャーの設計と作用をフル制御可能なジェスチャーデザイナー  | C D           | C D          | C D     |
| VCL アプリケーションでジェスチャーを構築・制御するためのジェスチャーコンポーネント (TGestureListView、TGesturePreview、TGestureRecorder)              | C D           | C D          | C D     |
| パン、ズーム、回転操作のためのインタラクティブマルチタッチジェスチャー (マルチタッチ対応 OS が必要)  | C D           | C D          | C D     |
| キーボードなしの環境でのキー操作を可能にするマルチロケール/言語対応のバーチャルキーボード TTouchKeyboard   | C D           | C D          | C D     |
| リボン、リボンアプリケーションメニューバー、コンボボックス、ツールバー、Tips などの Microsoft Office スタイルのリボンインターフェイスを作成できる Ribbon Controls コンポーネント | C D           | C D          | C D     |
| 新しい VCL コンポーネント - TCategoryPanelGroup、TButtonedEdit、TLinkLabel、TBalloonHint                                  | C D           | C D          | C D     |
| 既存コンポーネントの機能強化 - TButton、TEdit、TProgressBar、TListView、TTreeView、TRichEdit、TImageList                         | C D           | C D          | C D     |
| TImage と TImageList で PNG 画像フォーマットをフルサポート  | C D           | C D          | C D     |

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional | Starter |
|--|---------------|--------------|---------|
| Icon を Bitmap に割り当て可能  | C D           | C D          | C D     |
| JPEG、TIFF、GIF、PNG、BMP、HD フォトイメージフォーマットを含む WIC (Windows Imaging Component) のサポート。RAW カメラフォーマット (NRW、NEF、CRW、CR2、RW2、ARW、SR2、SRF、ORF、PEF、DNG など) も、メーカーが提供するコードとともにサポート              | C D           | C D          | C D     |
| TImageList で TImage に含めることのできるすべてのグラフィックフォーマットをサポート  | C D           | C D          | C D     |
| タイプライブラリ、ActiveX コントロール、.NET アセンブリをインポートできるインポートコンポーネントウィザード   | C D           | C D          | C D     |
| 新しいコンポーネント用のユニットを作成するコンポーネントウィザード  | C D           | C D          | C D     |
| Frame、Edit、Menu、Button、Label、Checkbox、Listbox、Combobox、Panel、ActionList などの Standard コンポーネント   | C D           | C D          | C D     |
| BitBtn、Image、Shape、ScrollBox、Splitter、ButtonedEdit、Tabs、Panels、ActionToolbar、ColorMap などの Additional コンポーネント   | C D           | C D          | C D     |
| PageControl、ImageList、RichEdit、ProgressBar、DateTime、Calendar、Toolbar、TreeView、ListView などの Win32 コントロール  | C D           | C D          | C D     |
| Timer、PaintBox、MediaPlayer、OLEContainer、DDE などの System コンポーネント   | C D           | C D          | C D     |
| OpenDialog、SaveDialog、Open/SavePictureDialog、Open/SaveTextFileDialog、FontDialog、ColorDialog、PrintDialog、PrinterSetupDialog、FindDialog、ReplaceDialog、PageSetupDialog の各ダイアログコンポーネント | C D           | C D          | C D     |
| DataSouece と DB 対応コントロールによる Data Access コントロール   | C D           | C D          | C D     |
| DBGrid、DBNavigator、DBText、DBEdit、DBMemo、DBImage、DBListbox、DBCombobox、DBCcheckbox、DBRadioGroup、DBLookupListBox、DBLookupComboBox、DBRichEdit などの DataControl コンポーネント                  | C D           | C D          | C D     |
| <b>Enhanced in XE6!</b> 最新バージョンの Microsoft IE Active X をサポートした TWebBrowser   | C D           | C D          |         |
| Task ダイアログコンポーネントとファイルオープン/保存用の強化された Windows 6.x ダイアログコンポーネント  | C D           | C D          | C D     |
| <b>COM/DCOM サポート</b>   |               |              |         |
| IDL とコードに透過的にアクセス可能になった COM/ActiveX サポートのアーキテクト変更。ソースコントロールしやすくなり、COM および ActiveX オブジェクトの実装全般をコントロール可能。  | C D           | C D          | C D     |
| Active X for Win64   | C D           | C D          |         |
| 既存の VCL コンポーネントを ActiveX コントロールとしてラップするウィザード   | C D           | C D          | C D     |
| Win32 VCL アプリケーションの COM オブジェクトとしての .NET アセンブリのインポート  | C D           | C D          | C D     |
| DCOM サポート  | C D           | C D          |         |
| COM/DCOM ベースの DataSnap/MIDAS 多層データベースアプリケーションフレームワークのサポート  | C D           | C D          |         |
| COM 開発を完全に透過的に実行可能なタイプライブラリエディタの IDL サポート  | C D           | C D          |         |
| 履歴マネージャによる IDL サポート - 複数レベルの自動ファイルバックアップ、差分表示、復元   | C D           | C D          |         |
| オートメーションオブジェクトのイベント処理をサポート   | C D           | C D          |         |
| 再利用可能なネイティブ 32-bit DLL、COM コントロール (OCX)、スタンドアロン COM 実行モジュールの作成   | C D           | C D          | C D     |
| 再利用可能なネイティブ 64-bit DLL、COM コントロール (OCX)、スタンドアロン COM 実行モジュールの作成   | C D           | C D          |         |
| COM オブジェクトウィザード  | C D           | C D          |         |
| Microsoft ActiveX® コントロールのデータバインディング   | C D           | C D          |         |
| COM サーバーをビジュアル開発が可能なコンポーネントとしてインポート  | C D           | C D          |         |
| <b>Visual LiveBinding</b>  |               |              |         |
| コンポーネントプロパティとデータをビジュアルに接続  | C D           | C D          |         |
| ワンクリックでプロトタイプデータから実際の ClientDataSet のデータに置き換え可能  | C D           | C D          |         |
| dbExpress と FireDAC の双方をサポートしたコンテキスト依存型の LiveBinding ウィザード   | C D           | C D          |         |
| QuickBinding コンポーネントのサポート  | C D           | C D          |         |
| コンポーネントの追加とバインドをビジュアル操作で実行   | C D           | C D          |         |
| バインド可能なメンバを容易に認識できる色分けされたコンポーネントプロパティ  | C D           | C D          |         |

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter                       |
|--|---------------|-------------------------------|-------------------------------|
| Visual LiveBinding デザイナ向けズームコントロール   | C D           | C D                           |                               |
| LiveBinding デザイナの現在のレイアウトイメージを保存   | C D           | C D                           |                               |
| 右クリックでビジュアル要素を非表示  | C D           | C D                           |                               |
| Photoshop® ライクのレイヤーにより LiveBinding デザイナ上で要素を分類したり一部分のみ表示することが可能な統合されたレイヤー管理システム                        | C D           | C D                           |                               |
| UI デザイナからメニューで LiveBinding デザイナを簡単に起動  | C D           | C D                           |                               |
| Visual LiveBinding デザイナでコンポーネントの作成表示のオン/オフ、右クリックでウィザードを表示できるかを指定できる LiveBinding デザイナ向けツールオプション         | C D           | C D                           |                               |
| <b>統合されたビルドツールとプロジェクトサポート</b>  |               |                               |                               |
| 32-bit Windows プロジェクトのビルドと管理の IDE サポート   | C D           | C D                           | C D                           |
| 64-bit Windows プロジェクトのビルドと管理の IDE サポート   | C D           | C D                           |                               |
| OS X プロジェクトのビルドと管理、Mac OS X App Store 向け OS X ビルドの IDE サポート  | C D           | C D                           |                               |
| <b>Enhanced in XE6!</b> Delphi コンパイラによる超大規模プロジェクトのコンパイルのために IDE の外部で MSBuild を使用可能                     | D             | D                             | D                             |
| FireMonkey アプリケーションウィザード   | C D           | C D                           | C D                           |
| <b>Enhanced in XE8!</b> プロビジョニングプロファイルを容易に選択できる iOS シミュレータ (iPhone / iPad) へのアプリの配置                    | D             | D <sup>1</sup>                |                               |
| <b>Enhanced in XE7!</b> サポートする表示の向き、アプリ内に広告や通知を含めるための新しい Entitlement リストの使用など Android アプリケーションの設定定義    | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| <b>Enhanced in XE8!</b> IDE 上で Android アプリの classes.dex ライブラリへの Java クラスの追加とカスタマイズをサポート                | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| <b>Enhanced in XE8!</b> Java2OP (Java to Object Pascal) API ヘッダ変換ツール (Android 向け)                      | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| <b>Enhanced in XE8!</b> IDE 上でアプリがサポートする表示の向きを含む Info.plist アプリケーション設定を定義可能                            | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| <b>Enhanced in XE8!</b> iOS デバイスへのアプリの配置 (デバッグ、アドホック、App Store)  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| IDE 上でアプリケーションスプラッシュスクリーンとアプリアイコンを定義可能   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| <b>Enhanced in XE6!</b> Android デバイスへのアプリの配置 (デバッグ、App Store)  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| <b>Enhanced in XE8!</b> プラットフォーム間での配布とデバッグのためのプラットフォームアシスタント   | C D           | C D                           |                               |
| <b>Introduced in XE7!</b> プラットフォームアシスタント (PAServer) の複数バージョン管理を支援するプラットフォームアシスタントマネージャ Mac OS X トレイアプリ | C D           | C D                           |                               |
| 配置マネージャ: iOS への配置  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| 配置マネージャ: Android への配置  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |                               |
| 配置マネージャ: OS X、32-bit Windows および 64-bit Windows への配置   | C D           | C D                           | C <sup>5</sup> D <sup>5</sup> |
| <b>Introduced in XE7!</b> プロジェクトのファイル (メディアファイルやリソースファイル) を配置マネージャに自動挿入                                | C D           | C D                           |                               |
| ディレクトリを階層構造、フラット構造、あるいはファイルのリストで表示できるプロジェクトマネージャの「表示形式」メニューと、ファイル情報を表示するステータスバー                        | C D           | C D                           | C D                           |
| ファイル操作と作成をプロジェクトマネージャ内から実行可能   | C D           | C D                           | C D                           |
| MSBuild を利用した柔軟なビルドシステム - IDE とコマンドラインからまったく同一のビルドプロセスが可能  | C D           | C D                           | C D                           |
| <b>Enhanced in XE8!</b> Delphi 1 / C++Builder 3 から XE7 までの旧バージョンプロジェクトのインポート                           | C D           | C D                           | C D                           |
| 複数のビルドに対するすべてのコンパイラ/リンカオプション、プラットフォーム設定を柔軟に編成できるビルド設定  | C D           | C D                           | C D                           |
| ビルド設定オプションセットに名前をつけて保存し任意のプロジェクトに適用可能  | C D           | C D                           | C D                           |
| ビルド設定間およびプロジェクト間でオプションセットを共有可能   | C D           | C D                           | C D                           |
| プロジェクトマネージャでの複数ファイルの選択   | C D           | C D                           | C D                           |
| ファイルブラウザ - Windows シェルの IDE への統合   | C D           | C D                           | C D                           |
| プロジェクトやファイルレベルのビルド前/ビルド後コマンド実行設定のためのビルドイベント  | C D           | C D                           | C D                           |
| プロジェクト依存性チェック  | C D           | C D                           | C D                           |
| IDE Studio パーソナリティインジケータ - 複数言語パーソナリティを利用可能なときに、どの言語がアクティブかを表示   | C D           | C D                           | C D                           |

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter |
|--|---------------|-------------------------------|---------|
| プロジェクトレベルのビルド順序指定  | C D           | C D                           | C D     |
| 現在位置からビルド/メイク - 現在のプロジェクトとそれ以降すべてのプロジェクトをビルド/メイク   | C D           | C D                           | C D     |
| Microsoft Resource Compiler、EXE、OBJ、LIB ファイルの構造分析のための tdump ユーティリティ、GREP、MAKE などの追加のコマンドラインツール           | C D           | C D                           | C D     |
| <b>言語およびランタイムライブラリ機能</b>   |               |                               |         |
| <b>Introduced in XE7!</b> 手動でスレッドコードを記述することなく、非同期コードを容易に記述可能にし、マルチコア向けの高速なアプリケーションを構築できるパラレルプログラミングライブラリ | C D           | C D                           | C D     |
| <b>Introduced in XE7!</b> ループの並列化、タスクスケジューリング、Future 機能をサポートする System.Threading ユニット                     | C D           | C D                           | C D     |
| <b>Enhanced in XE6!</b> iOS および Android ARM コンパイラにおける自動参照カウンタ (Automatic Reference Counting)             | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| <b>Enhanced in XE6!</b> iOS および Android ARM コンパイラにおける最適化されたゼロベースの不変 Unicode 文字列                          | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| <b>Introduced in XE7!</b> 動的配列の初期化、定数と動的配列の混在とマッチングのための改善  | D             | D                             | D       |
| <b>Introduced in XE7!</b> +オペレータによる結合、Insert、Delete を含む動的配列の文字列風の処理                                      | D             | D                             | D       |
| <b>New in XE8!</b> C++ Clang ベースのコンパイラ向けの配列の初期化と構文の単純化   | C             | C                             | C       |
| 警告をエラーとして扱うコンパイラオプション  | D             | D                             | D       |
| Delphi / C++ RTL for 32-bit Windows  | C D           | C D                           | C D     |
| Delphi / C++ RTL for 64-bit Windows  | C D           | C D                           |         |
| 32-bit アプリケーション向け Delphi および C++ パッケージサポート   | C D           | C D                           | C D     |
| 64-bit Windows アプリケーション向け Delphi パッケージサポート   | D             | D                             |         |
| <b>Introduced in XE6!</b> 64-bit Windows アプリケーション向け C++ パッケージサポート  | C             | C                             |         |
| Delphi / C++ RTL for OS X  | C D           | C D                           |         |
| Delphi / C++ RTL for iOS   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> Delphi および C++ 向けの iOS 64-bit API ヘッドと RTL の統合  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| Delphi RTL for Android   | D             | D                             |         |
| <b>Introduced in XE6!</b> C++ RTL for Android  | C             | C                             |         |
| <b>Introduced in XE6!</b> Windows 上での DirectX 11 サポート  | C D           | C D                           | C D     |
| <b>Enhanced in XE6!</b> OpenGL 4.3 のサポート   | C D           | C D                           | C D     |
| 64-bit 向けの ANSI/ISO C++11 および 99 言語標準への準拠と Boost サポート  | C             | C                             |         |
| MSVC との互換性向上とヘッダ保護として機能する #pragma once のサポート   | C             | C                             | C       |
| deprecated として生成するフラグ [[deprecated]] 属性  | C             | C                             | C       |
| セキュア C ライブラリ関数   | C             | C                             | C       |
| ソースコードの XML 表現のための強化されたコンパイラスイッチ   | C D           | C D                           | C D     |
| C++ 文字列型に対するカスタムエバリュエータ  | C             | C                             | C       |
| メモリ管理の柔軟性と決定を改善するリンカエラーハンドリング  | C             | C                             | C       |
| 拡張可能な、クロスプラットフォーム、フレームワーク非依存のログイン認証サービス  | C D           | C D                           | C D     |
| クラス、レコード、基本型ヘルパー   | D             | D                             | D       |
| string、char、integer および他の序数型、浮動小数点型といった基本型のための定義済みヘルパー   | D             | D                             | D       |
| ネイティブ zip ファイルサポート   | C D           | C D                           | C D     |
| インデックス化されたプロパティと RTL サポートのための RTTI   | D             | D                             | D       |
| Delphi との互換性を備えた C++ RTTI  | C             | C                             | C       |
| <b>Enhanced in XE7!</b> Dinkumware STL for Win64   | C             | C                             |         |
| <b>Enhanced in XE7!</b> Boost Libraries for Win64 (GetIt 経由で利用可能)  | C             | C                             |         |
| <b>Enhanced in XE7!</b> 更新された iOS 向け STL サポート  | C             | C <sup>1</sup>                |         |
| Boost for OS X   | C             | C                             |         |
| イテレータデバッグを含む Dinkumware STL  | C             | C                             | C       |
| ANSI/ISO 標準ライブラリ Technical Report 1  | C             | C                             | C       |
| <b>Enhanced in XE7!</b> 正規表現 (Regex) ライブラリ   | C D           | C D                           | C D     |



| 機能  | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter |
|---|---------------|-------------------------------|---------|
| オブジェクト指向ファイルとディレクトリ IO クラス  | C D           | C D                           | C D     |
| <b>New in XE8!</b> 物理学の法則に従ったオンスクリーンオブジェクトの操作のための Box2D 物理エンジン  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> Box2D 物理エンジンのための Object Pascal インターフェイス  | D             | D <sup>3</sup>                |         |
| 動的呼び出しと他のメタプログラミングアプローチを可能するメソッド、フィールド、プロパティ公開のための RTTI サポート  | D             | D                             | D       |
| 型、フィールド、プロパティ、メソッド、パラメータといった多くのコード要素のためのカスタム属性のサポート   | D             | D                             | D       |
| 文字列の結合を簡単かつ高速に行う TStringBuilder   | C D           | C D                           | C D     |
| <b>Enhanced in XE7!</b> ジェネリクスリストおよびコレクションを RTL でフルサポート   | D             | D                             | D       |
| <b>Enhanced in XE6!</b> 生成した JSON のパースを含む JSON 管理クラス  | C D           | C D                           | C D     |
| <b>Introduced in XE7!</b> Web エンコーディング/デコーディング (Base64、HTML、URL) のための新しい System.NetEncoding RTL ユニット  | C D           | C D                           | C D     |
| <b>New in XE8!</b> 新しい HTTP フレームワークをサポートするためのハッシュ関数を含む新しい System.Hash RTL ユニット  | C D           | C D                           | C D     |
| <b>New in XE8!</b> サポートするすべてのプラットフォーム上のプラットフォームライブラリにマップされた新しい HTTP クライアントフレームワーク (HTTPS サポートも含むため、OpenSSL ライブラリの配布は不要)                                 | C D           | C D                           | C D     |
| <b>New in XE8!</b> HTTP クライアントフレームワークに容易にアクセスできる新しい NetHttpClient および NetHttpRequest コンポーネント  | C D           | C D                           | C D     |
| <b>New in XE8!</b> Windows 向けネイティブ HTTP(S)クライアントライブラリのサポート  | C D           | C D                           | C D     |
| <b>New in XE8!</b> OS X 向けネイティブ HTTP(S)クライアントライブラリのサポート   | C D           | C D                           |         |
| <b>New in XE8!</b> モバイル (iOS / Android) 向けネイティブ HTTP(S)クライアントライブラリのサポート   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| ローカライズリソースのサポート   | C D           | C D                           | C D     |
| 標準 C++ ヒープマネージャの改良  | C             | C                             | C       |
| 最適化された文字列/メモリ処理関数   | C             | C                             | C       |
| UnicodeString 型をデフォルト文字列型として採用  | D             | D                             | D       |
| UnicodeString クラス   | C             | C                             | C       |
| Unicode 文字型 char16_t および char32_t   | C             | C                             | C       |
| rvalue リファレンスを伴うムーブセマンティックス   | C             | C                             | C       |
| Explicit 変換演算子  | C             | C                             | C       |
| Static assertions   | C             | C                             | C       |
| type trait をフルサポート  | C             | C                             | C       |
| Extern テンプレート   | C             | C                             | C       |
| [[final]] および [[noreturn]] 属性   | C             | C                             | C       |
| Decltype キーワード  | C             | C                             | C       |
| 無名メソッド (またはクロージャー)  | D             | D                             | D       |
| スコープ付き enum 型   | C D           | C D                           | C D     |
| コンパイラ命令での式評価  | C D           | C D                           | C D     |
| 独自のデータ型、複素数、Safe Array、データセットからの Passing Variant をサポート可能なカスタムバリエーション  | C D           | C D                           | C D     |
| Int64 および符号なし型、Unicode 文字列のための拡張バリエーションサポート   | C D           | C D                           | C D     |
| <b>個人の生産性向上支援</b>   |               |                               |         |
| <b>New in XE8!</b> エンバカアロの GetIt サーバーからソースコードライブラリ、コンポーネント、その他の機能を容易に発見、ダウンロード、更新できる GetIt ライブラリマネージャ*<br>* GetIt を使用するにはインターネット接続が必要です。オフラインでは利用できません。 | C D           | C D                           |         |
| <b>New in XE8!</b> 旧バージョンプロジェクトの設定を新バージョンに移行したり、同じバージョンで異なる環境に移設する際に利用できる設定移行ツール  | C D           | C D                           | C D     |
| <b>Enhanced in XE8!</b> 「ここからスタート」ページのリニューアル  | C D           | C D                           | C D     |
| <b>New in XE8!</b> Castalia プラグインを IDE に統合  | C D           | C D                           |         |
| <b>New in XE8!</b> 活動をトラッキングしチームの生産性をよりよく理解するためのプロジェクト統計情報  | C D           | C D                           |         |

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional | Starter |
|--|---------------|--------------|---------|
| New in XE8! 貼り付け、切り取り、コピーの操作を保持し、複数の貼り付け操作を一度に行えるようにするクリップボード履歴  | C D           | C D          |         |
| New in XE8! 複数のソースコード行への同じ貼り付け操作を一度に行えるマルチペーストサポート   | C D           | C D          |         |
| New in XE8! コードナビゲーションを改善するブックマークのスタック   | C D           | C D          |         |
| New in XE8! 変数、クラス、フィールド、プロパティの名前変更、インライン化、ローカル変数の導入および分割、使用していない変数の削除、構文の除去、メソッドの抽出、パラメータの追加、異なるユニットへのクラスの移動を含むモードレスおよびコンテキスト依存の Castalia リファクタリングサポート (Object Pascal 言語のみ) | D             | D            |         |
| New in XE8! 迅速かつより効果的なコーディングを可能にする多くの新機能を提供する Castalia エディタープラグイン  | C D           | C D          |         |
| New in XE8! 選択の拡張とプロトタイプ同期 (Object Pascal 言語のみ)  | D             | D            |         |
| New in XE8! 括弧のマッチング、実行フローコントロールのハイライト、構造のハイライト  | C D           | C D          |         |
| New in XE8! 実行フローがエディタ上でどこにジャンプするかを見ることができると実行フローコントロールハイライト   | D             | D            |         |
| New in XE8! エディタ上部に表示されるクラス/メソッドコンボボックスを含むコードナビゲーションツールバー (Object Pascal 言語のみ)   | D             | D            |         |
| New in XE8! スマートキー   | C D           | C D          |         |
| New in XE8! スマートシンボル検索 (Object Pascal 言語のみ)  | D             | D            |         |
| New in XE8! 長さ、パラメータ、構文のネスト、循環的複雑度など、Castalia のコード品質分析機能 (Object Pascal 言語のみ)  | D             | D            |         |
| New in XE8! データベースファイル追加と配置の簡素化サポートを含むプロジェクトマネージャの改善   | C D           | C D          | C D     |
| New in XE8! インストール作業の改善 (インストール用のテンポラリファイルの削除を含む)  | C D           | C D          | C D     |
| Introduced in XE7! 製品の機能を学ぶことのできる IDE ガイドツアー   | C D           | C D          | C D     |
| テンプレートライブラリ  | C D           | C D          | C D     |
| Enhanced in XE7! 新たな環境での開発を支援する、初心者と習熟者のための新しいサンプルコードとデモ   | C D           | C D          | C D     |
| ウィザードや機能の理解を助ける、オブジェクトギャラリー説明ペイン   | C D           | C D          | C D     |
| デザイナ スナップショット - フォームイメージをクリップボードにコピー   | C D           | C D          | C D     |
| 1ポタンクリックで、IDE コマンドをすばやく発見、実行できる IDE インサイト。オブジェクトインスペクタ内のプロパティにも対応  | C D           | C D          | C D     |
| わずかなキー入力で IDE の機能 (メニュー、オプション、コンポーネント、ファイル) にアクセスできる IDE インサイト検索ボックス向けツールバー  | C D           | C D          | C D     |
| ブロック整形を含むコード整形   | C D           | C D          |         |
| 自動ビルドプロセスにも統合可能なコマンドラインでのコード整形   | C D           | C D          |         |
| コード整形のカスタマイズオプションの作成/保存/読込   | C D           | C D          |         |
| 検査・測定機能  | D             | D            |         |
| C++向け検査機能  | C             | C            |         |
| コードエディタとクラスエクスプローラのコンテキストメニューから利用可能になった「使用箇所の検索」   | D             | D            |         |
| Enhanced in XE7! Clang ベースの C++コンパイラ (C++ Indexer) における定義と参照の検索  | C             | C            |         |
| バックグラウンドスレッドでのコンパイル  | C D           | C D          | C D     |
| オブジェクトインスペクタで Boolean 型の値をチェックボックスで編集/表示   | C D           | C D          | C D     |
| プロパティエディタに新たにカレンダーコントロールが追加  | C D           | C D          | C D     |
| [ファイル   開き直す] メニューと設定機能  | C D           | C D          | C D     |
| 「ユニットを使う」機能の強化   | D             | D            | D       |
| プロジェクト全体にわたるクラスライブラリの階層ビューを提供するクラスエクスプローラ。宣言や実装部への素早いナビゲーションやフィールド、メソッドなどの追加もサポート  | C D           | C D          |         |
| プロジェクトへのリソース追加を大幅に単純化するリソースマネージャ   | C D           | C D          | C D     |
| アイコンの Alpha チャンネルのサポート   | C D           | C D          | C D     |
| 対応する括弧の強調表示の切り替え   | C D           | C D          | C D     |
| ライブコードテンプレート - 複雑な共通構文や操作を生成する動的スクリプト型テンプレートカスタマイズコードテンプレートの作成・カスタマイズ、テンプレートの動作、コード生成、操作性を制御可能。囲みテンプレートは、選択したコードやテキストを囲んでテンプレートを適用   | C D           | C D          |         |
| エディタの「変更バー」が変更された行とその保存実行の有無を表示  | C D           | C D          | C D     |

| 機能  | Enterprise 以上 | Professional | Starter |
|---|---------------|--------------|---------|
| スマートブロック補完 - コーディング中に、先読みしてブロック補完を実行し作業を支援  | C D           | C D          | C D     |
| 「ドッキングモード」のVCL デザイナで利用できるフォーム位置合わせツール   | C D           | C D          | C D     |
| <b>New in XE8!</b> FireMonkey デザイナで利用できる仮想フォーム位置合わせツール                                  | C D           | C D          | C D     |
| メインツールバーに追加された「デバッグを使わずに実行」ボタン  | C D           | C D          | C D     |
| プロジェクトマネージャのコンテキストメニューから、選択したアプリケーションの「実行」または「デバッグを使わずに実行」が可能                           | C D           | C D          | C D     |
| ホットキーによって検索可能なツールパレット - 任意のコンポーネントをすばやく発見   | C D           | C D          | C D     |
| ツールパレット内のギャラリー - 必要な時にギャラリーウィザードを検索   | C D           | C D          | C D     |
| 同期編集 - ブロック内にあるシンボルを同期して変更可   | C D           | C D          | C D     |
| 自動的に複数レベルのバックアップと差分、復元をサポートする履歴マネージャ  | C D           | C D          | C D     |
| <b>Enhanced in XE8!</b> IDE ウェルカムページ - チュートリアル、コードサンプル、最近使用したプロジェクト、オンラインヘルプなどにすばやくアクセス | C D           | C D          | C D     |
| ソースコードの階層構造ビュー、VCL デザイナ上のオブジェクトの操作をサポートするVCL オブジェクトツリービューを表示する構造ペイン                     | C D           | C D          | C D     |
| JavaScript、PHP、INI ファイルに対応済みの構文ハイライトのOpen Tools APIによる拡張                                | C D           | C D          | C D     |
| ファイルタイプごとに設定可能なエディタオプション機能  | C D           | C D          | C D     |
| フル機能のOpen Tools APIにより、ウィザードやエキスパートからIDEのカスタマイズが可能                                      | C D           | C D          | C D     |
| Symbol Insight - クリック操作で宣言や実装コードにナビゲーション  | C D           | C D          |         |
| コードおよびパラメータ補完機能のパフォーマンス改善強化したCodeInsightで、コード入力中にメンバーリストやパラメータヒントを表示                    | C D           | C D          | C D     |
| HTML、XHTML、XSLなどのDTD定義言語のコード補完に対応したCodeInsight  | C D           | C D          |         |
| コード折りたたみの設定とプロパティ   | C D           | C D          |         |
| エディタの余白設定 - 必要な情報のみを表示可能  | C D           | C D          | C D     |
| Object Pascal向けコード補完機能  | D             | D            | D       |
| コード補完機能 - HTML、WML、XHTML、XSL、CSSに対応   | C D           | C D          |         |
| クラス補完   | D             | D            |         |
| ドッキングされたウィンドウにも対応した、カスタマイズ可能なIDEデスクトップレイアウト設定   | C D           | C D          | C D     |
| 開発に必要な作業を記録できるTo-doリスト  | C D           | C D          |         |
| クラッシュリカバリレポートを、複雑なIDEのクラッシュ調査に利用  | C D           | C D          | C D     |
| Help Insight - ヘルプスニペットを提示する便利なツールチップ   | C D           | C D          | C D     |
| IDEにサードパーティ製バージョンコントロールをプラグイン可能にするOpen Tools APIの汎用バージョン管理                              | C D           | C D          | C D     |
| Open Tools APIによってコードエディタタブにアクセス可能  | C D           | C D          | C D     |
| Open Tools APIによってドッキング可能ビューを作成可能   | C D           | C D          | C D     |
| Open Tools APIによって内部タブの作成と制御が可能   | C D           | C D          | C D     |
| <b>ソースコード管理</b>   |               |              |         |
| <b>Enhanced in XE8!</b> Version Insight - IDEに統合されたソースコード管理のためのフレームワーク                  | C D           | C D          | C D     |
| <b>Enhanced in XE7!</b> 変更リストラベル、SVN マージダイアログ、ブランチ切り替えなどIDEに統合されたSubversion             | C D           | C D          | C D     |
| Subversionと履歴管理の統合  | C D           | C D          | C D     |
| フル機能の差分ビューアを標準搭載  | C D           | C D          |         |
| インストーラからのSubversionクライアントのインストール  | C D           | C D          | C D     |
| <b>Enhanced in XE8!</b> Gitバージョン管理のIDEへの統合（認証、リモートリポジトリに対するプッシュ／プル変更をサポート）              | C D           | C D          | C D     |
| <b>New in XE8!</b> Mercurialバージョン管理のIDEへの統合（リモートリポジトリのクローン、ローカルでの変更コミット、ログデータの表示をサポート）  | C D           | C D          | C D     |
| オープンソースプロジェクトとしてVersion Insightを利用可能  | C D           | C D          | C D     |
| <b>国際化アプリケーション開発</b>  |               |              |         |
| Unicode対応の開発環境  | C D           | C D          | C D     |

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional | Starter |
|--|---------------|--------------|---------|
| Unicode 対応の VCL および FMX フレームワーク  | C D           | C D          | C D     |
| UnicodeString 型  | C D           | C D          | C D     |
| ローカライズ用の Win32 リソース DLL の作成をサポートするリソース DLL ウィザード   | C D           | C D          |         |
| IDE メニュー、ダイアログ、コンパイル済ユニット、リソース、ソースコードの英語、ドイツ語、フランス語、日本語版   | C D           | C D          | C D     |
| IDE メニューとダイアログなどの言語を容易に変更可能  | C D           | C D          |         |
| VCL フォームとリソース文字列の表示・編集をサポートする ITE (Integrated Translation Environment)   | C D           | C D          |         |
| IDE 外で言語リソースファイルの表示・編集をサポートする ETM (External Translation Manager)   | C D           | C D          |         |
| プロジェクト間で共有可能な翻訳データベースを提供する翻訳リポジトリ  | C D           | C D          |         |
| <b>リファクタリング</b>  |               |              |         |
| 「名前の変更」「パラメータの変更」「メソッド抽出」でのジェネリクスサポート  | D             | D            |         |
| 「名前の変更」リファクタリング  | C D           | C D          |         |
| リファクタリングによる「参照の検索」   | D             | D            |         |
| 「変数の導入」「フィールドの導入」「変数のインライン化」「パラメータの変更」「安全な削除」「メンバのプッシュアップ/ダウン」「メンバのプルアップ」「スーパークラスの抽出」「インターフェイスの抽出」「メンバの移動」「変数の宣言」「フィールドの宣言」「メソッド抽出」「ユニットの検索/ネームスペースのインポート」「リソース文字列の抽出」リファクタリング機能 | D             | D            |         |
| リファクタリングによる「ファイル内検索」   | D             | D            |         |
| New in XE8! 追加の Castalia リファクタリング機能  | D             | D            |         |
| <b>UML モデリング</b>   |               |              |         |
| UML によるコードの可視化 - いつでもソースコードから UML モデルビューを表示可能  | C D           | C D          |         |
| クラス図から Object Pascal コードの生成  | D             | D            |         |
| クラス図から C++コードの生成   | C             | C            |         |
| オブジェクトの階層を展開して表示   | C D           | C D          |         |
| 自動的なシーケンス図の生成をサポート   | D             | D            |         |
| 注釈や高度なドキュメントのために画像を図に読み込み可能  | C D           | C D          |         |
| シーケンス図   | C D           |              |         |
| コラボレーション図  | C D           |              |         |
| 状態図  | C D           |              |         |
| 配置図  | C D           |              |         |
| ユースケース図  | C D           |              |         |
| アクティビティ図   | C D           |              |         |
| コンポーネント図   | C D           |              |         |
| ドキュメントの生成  | C D           |              |         |
| コマンドラインからドキュメント生成の実行   | C D           |              |         |
| オブジェクトドメインの健全性を静的に分析できる 80 項目以上のコード測定機能  | D             |              |         |
| インタラクティブレポートのためのキビエツトグラフ   | D             |              |         |
| オブジェクト設計の健全性を診断できる 10 項目以上のコード測定機能   |               | D            |         |
| コマンドラインからの静的測定の実行  | D             |              |         |
| コードの掌握を支援する 10 項目以上のコード検査機能  |               | D            |         |
| コーディングスタイルやアプローチ診断が可能な 200 項目以上のコード検査機能  | D             |              |         |
| C++の検査   | C             |              |         |
| データ分析を含む高度な C++の検査   | C             |              |         |
| 検査におけるポインタ分析   | D             |              |         |
| コマンドラインからの静的検査の実行  | C D           |              |         |
| Rational® Rose からのモデルインポート (mdl インポート)   | C D           |              |         |
| 言語中立の UML 1.5 モデリング  | C D           |              |         |

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter |
|--|---------------|-------------------------------|---------|
| 言語中立の UML 2.0 モデリング                                  | C D           |                               |         |
| 言語中立の UML 1.5 と UML 2.0 プロジェクトからソースコードプロジェクトへの変換     | C D           |                               |         |
| GOF パターンを含むデザインパターンのサポート                             | C D           |                               |         |
| 図の印刷   | C D           | C D                           |         |
| XMI 1.1 インポート/エクスポート                                 | C D           |                               |         |
| フル 2Way のコードとクラス図の同期                                 | C D           |                               |         |
| OCL 2.0 のサポート  | C D           | C D                           |         |
| 「カラー-UML」プロファイル                                      | C D           | C D                           |         |
| 図のハイパーリンクと注釈   | C D           | C D                           |         |
| <b>統合されたデバッガ</b>                                     |               |                               |         |
| カラー構文強調構文表示を搭載したフル機能デバッガ                             | C D           | C D                           | C D     |
| 64-bit Windows アプリケーションのデバッグ                         | C D           | C D                           |         |
| OS X アプリケーションのリモートデバッグ                               | C D           | C D                           |         |
| iOS シミュレータでのリモートデバッグ                                 | D             | D <sup>1</sup>                |         |
| iOS デバイスでのリモートデバッグ                                   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| Enhanced in XE6! Android デバイスでのデバッグ                  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| デバッグデータの拡張表示をサポートするデバッガビジュアライザ                       | C D           | C D                           |         |
| 独自のデータ型の表示を可能にするデバッガビジュアライザの作成                       | C D           | C D                           |         |
| TStrings 用のデバッガビジュアライザ                               | C D           | C D                           |         |
| TDateTime、TDate、TTime 用のデバッガビジュアライザ                  | C D           | C D                           |         |
| “デバッグ中です。終了してもよいですか？” ダイアログからデータタッチ可能                | C D           | C D                           | C D     |
| スレッド「凍結」「再開」を指定できるマルチスレッドデバッグ                        | C D           | C D                           |         |
| 選択したスレッドにブレークポイントを設定できるマルチスレッドデバッグ                   | C D           | C D                           |         |
| Windows での待機チェーン (WCT: Wait Chain Traversal) のサポート   | C D           | C D                           |         |
| 逆アセンブリペインの「オPCODEの表示」「アドレスの表示」ローカルメニュー               | C D           | C D                           | C D     |
| 新しいデバッグオプション: 「スクロールして新しいイベントを表示」「ユーザーブレークポイント以外を無視」 | C D           | C D                           |         |
| フレームがデバッグ情報を保持しているかどうかを示すグリフを表示する呼び出し履歴ビュー           | C D           | C D                           |         |
| エディタタブから独立して表示可能な CPU ビューペイン                         | C D           | C D                           |         |
| 情報を容易に発見、理解できるデバッガビューとペイン間の統合                        | C D           | C D                           |         |
| 項目のダブルクリックでローカルビューと自動的に同期する呼び出し履歴ビュー                 | C D           | C D                           |         |
| CTRL キーを押すとツールチップ式評価が透明化し、エディタコードとともに確認可能            | C D           | C D                           |         |
| 展開可能なツールチップ式評価                                       | C D           | C D                           |         |
| 展開可能な監視式   | C D           | C D                           |         |
| 展開可能なローカル変数表示  | C D           | C D                           |         |
| 選択可能なシンボルテーブルのロード                                    | C D           | C D                           |         |
| オープンファイルのデバッグ終了時における暗黙的なクローズ                         | C D           | C D                           | C D     |
| CPU 表示でのクリップボードの複数選択とコピーのサポート                        | C D           | C D                           | C D     |
| Ctrl+クリックによるエディタ左余白でのブレークポイントの有効/無効化                 | C D           | C D                           | C D     |
| モジュール表示でのロード順によるソート                                  | C D           | C D                           |         |
| エディタ上で次に行を実行する行を設定できる [次の文を設定] メニュー                  | C D           | C D                           |         |
| [ブレーク/継続] ボタン、「この例外の種類を無視」チェックボックスを表示する例外通知ダイアログ     | C D           | C D                           | C D     |
| モジュール表示のソート  | C D           | C D                           |         |
| リモートデバッグ   | C D           | C D                           |         |
| CodeGuard デバッガのサポート (32-bit C++のみ)                   | C             | C                             |         |
| デバッガ制御下にあるすべてのプロセスとスレッドの状態を表示するスレッド表示                | C D           | C D                           |         |
| 低レベルデバッグ用の CPU 表示                                    | C D           | C D                           | C D     |

| 機能  | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter |
|---|---------------|-------------------------------|---------|
| 式評価   | C D           | C D                           | C D     |
| 複雑なアプリケーションのトレースを簡易化するマルチプロセスデバッグ   | C D           | C D                           |         |
| ツールバー付きのブレークポイントビュー、インプレース編集、有効/無効チェックボックス  | C D           | C D                           | C D     |
| インプレース編集、有効/無効チェックボックス、可変幅の監視式名列/値列での情報の表示などをサポートした監視式表示  | C D           | C D                           | C D     |
| 変数の論理グループ化によるマルチタブ表示  | C D           | C D                           | C D     |
| 任意のプロセスへのアタッチとデバッグ  | C D           | C D                           |         |
| 任意のプロセスからのデタッチ  | C D           | C D                           |         |
| リターンまで実行  | C D           | C D                           |         |
| ツールチップ、アクション、グループ機能を搭載した先進のブレークポイント機能による完全なデバッグ制御   | C D           | C D                           |         |
| データをトリガーとしたブレークポイント   | C D           | C D                           |         |
| 生成されたプロセスのデバッグ  | C D           | C D                           |         |
| デバッグ中のプロパティ監視を容易にするデバッグインスペクタ   | C D           | C D                           |         |
| イベントログの表示   | C D           | C D                           |         |
| <b>統合されたユニットテスト機能</b>   |               |                               |         |
| <b>New in XE8!</b> DUnitX をベースとしたユニットテストフレームワークの統合  | C D           | C D                           |         |
| DUnit ユニットテストフレームワークの実行時サポート  | C D           | C D                           |         |
| <b>Updated in XE8!</b> ユニットテストとユニットテストプロジェクトをすばやく簡単に生成できるユニットテストウィザード                                 | C D           | C D                           |         |
| プロジェクトマネージャからのユニットテストの実行  | C D           | C D                           |         |
| <b>ドキュメント</b>   |               |                               |         |
| <b>New in XE8!</b> CHM ヘルプエンジンのサポートと新しい IDE ヘルプ構造   | C D           | C D                           | C D     |
| クラス階層図の表示や新しく宣言されたメンバのページなど、継続的なヘルプシステムのアップデート  | C D           | C D                           | C D     |
| ヘルプインストーラをメインのインストーラに再統合  | C D           | C D                           | C D     |
| <b>データベースアプリケーション開発 / 接続性</b>   |               |                               |         |
| TDataSet クラス、フィールド定義、フィールドおよびパラメータ管理をベースとした、強力なクロスプラットフォーム/マルチデータベース DB アクセスアーキテクチャ                   | C D           | C D                           |         |
| 製品またはサードパーティベンダーから提供される複数の TDataSet 継承クラスのサポート  | C D           | C D                           |         |
| <b>New in XE8!</b> Data.DB.pas の TField の最適化 (フィールドの読み込み/書き込み速度の向上)                                   | C D           | C D                           | C D     |
| <b>Introduced in XE6!</b> 新しい FieldOptions および FieldLifeCycle 機能によるフィールドの自動制御と永続化サポート                 | C D           | C D                           |         |
| <b>dbExpress および IBX</b>  |               |                               |         |
| コネクションプーリング、トレース、デレゲートドライバのサポートを含む拡張可能な dbExpress™ 4 データベース接続フレームワーク                                  | C D           | C D                           |         |
| 64-bit Windows 向け dbExpress ドライバを含む InterBase ローカル、MySQL ローカル、SQLite ローカル接続                           | C D           | C D                           |         |
| 64-bit Windows 向けを含む dbExpress ドライバ - InterBase、Firebird、Oracle、MySQL、SQL Anywhere、Informix、SQLite 接続 | C D           |                               |         |
| OS X 向け dbExpress ドライバを含む InterBase ローカル、MySQL ローカル、SQLite ローカル接続                                     | C D           | C D                           |         |
| OS X 向け dbExpress ドライバ - InterBase、Firebird、Oracle、MySQL、SQL Anywhere、Informix、SQLite                 | C D           |                               |         |
| iOS 向け SQLite dbExpress クライアントサポート  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| iOS 向け InterBase Express (IBX)  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| Android 向け SQLite dbExpress クライアントサポート  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| Android 向け InterBase Express (IBX)  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| Windows および Mac OS X 向け SQLite dbExpress クライアントサポート   | C D           |                               |         |

| 機能  | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter |
|---|---------------|-------------------------------|---------|
| SQLite 向け TSQLMonitor サポート  | C D           |                               |         |
| 迅速なアプリケーションプロトタイプ作成のための InterBase 用サンプルの統合                                      | C D           |                               |         |
| dbExpress 4 フレームワークでは、すべてのパブリックメソッドとプロパティにプリプロセスとポストプロセスを提供しデレゲートドライバの作成をサポート   | C D           |                               |         |
| dbExpress による InterBase® XE7、XE3 サーバー接続   | C D           |                               |         |
| iOS および Android 向け InterBase ToGo dbExpress ドライバ                                | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| Windows 向け InterBase ToGo dbExpress ドライバ  | C D           | C D                           |         |
| InterBase ToGo 64-bit Windows ODBC ドライバ   | C D           | C D                           |         |
| dbExpress による SQLite 3.x サーバー接続   | C D           |                               |         |
| dbExpress による Firebird 2.5、2.1、1.5 サーバー接続                                       | C D           |                               |         |
| dbExpress による Oracle® 11g、10g サーバー接続  | C D           |                               |         |
| dbExpress による Microsoft SQL Server® 2008、2005、2000 サーバー接続                       | C D           |                               |         |
| dbExpress による Informix x® 9x サーバー接続 (Unicode 未対応)                               | C D           |                               |         |
| dbExpress による IBM® DB2 9.x サーバー接続 (Unicode 未対応)                                 | C D           |                               |         |
| Anywhere™ 12 および 11 サーバー接続 (Unicode 対応)、SQL Anywhere 9 サーバー接続 (Unicode 未対応)     | C D           |                               |         |
| dbExpress による Sybase® 12.5 サーバー接続 (Unicode 未対応)                                 | C D           |                               |         |
| dbExpress による MySQL 5.1、5.0 (Unicode 対応) および 4.1 (Unicode 未対応) サーバー接続           | C D           |                               |         |
| dbExpress ODBC ドライバ   | C D           |                               |         |
| dbExpress による InterBase ローカル接続  | C D           | C D                           |         |
| dbExpress による MySQL ローカル接続  | C D           | C D                           |         |
| dbExpress による SQLite ローカル接続   | C D           | C D                           |         |
| Date/Time 関連の関数がロケールに対応   | C D           | C D                           |         |
| メモリ上でデータセットを管理、操作できる TClientDataset   | C D           | C D                           |         |
| iOS および Android 向けの TClientDataset サポート   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| MIDAS.DLL ソースコードを提供   | C D           | C D                           |         |
| OS X 向けの ClientDataSet サポート   | C D           | C D                           |         |
| 64-bit Windows 向けの ClientDataSet サポート   | C D           | C D                           |         |
| MyBase XML インメモリデータセットのサポート (ClientDataSet ローカルストレージ)                           | C D           | C D                           |         |
| VCL および FireMonkey で任意のデータを任意の UI またはグラフィック要素に結び付けられる LiveBinding               | C D           | C D                           |         |
| Windows 用 ADO 接続 (MDAC 2.8) のための dbGO™  | C D           | C D                           |         |
| InterBase Express コンポーネント   | C D           | C D                           |         |
| <b>FireDAC マルチデバイスデータアクセスライブラリ</b>  |               |                               |         |
| <b>New in XE8!</b> Teradata ODBC ドライバをベースとした FireDAC Teradata データベースサポート        | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> FireDAC での InterBase XE7 変更ビューのサポート                          | C D           | C <sup>4</sup> D <sup>4</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> FireDAC での変更通知のサポート  | C D           | C <sup>4</sup> D <sup>4</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> FireDAC での更新管理の改善  | C D           | C D                           |         |
| <b>New in XE8!</b> dbExpress コードを FireDAC に移行を支援するツールとスクリプト                     | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>Introduced in XE7!</b> blob フィールドおよび MSSQL ファイルストリームのための FireDAC ストリーミングサポート | C D           | C <sup>4</sup> D <sup>4</sup> |         |
| <b>Introduced in XE7!</b> DBMS API コマンドネイティブタイムアウトのサポート                         | C D           | C <sup>4</sup> D <sup>4</sup> |         |
| <b>Introduced in XE7!</b> FireDAC コネクションパラメータがオブジェクトインスペクタのレコードとして表示            | C D           | C D                           |         |
| <b>Introduced in XE7!</b> デスクトップおよびモバイル向けの新しい IBLite ドライバ                       | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> |         |
| MySQL v 5.6 サポート  | C D           | C <sup>4</sup> D <sup>4</sup> |         |
| InterBase 暗号化接続オプション  | C D           | C <sup>4</sup> D <sup>4</sup> |         |
| Oracle 11.2 サポート  | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| Windows/Mac 向けデータアクセスコンポーネント  | C D           | C D                           |         |
| iOS および Android 向けデータアクセスコンポーネント  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter |
|--|---------------|-------------------------------|---------|
| Windows/Mac 向けエンタープライズデータベースサポート : MySQL, Microsoft SQL Server, Oracle Database, InterBase, PostgreSQL, Sybase SQL Anywhere, Microsoft Access, IBM DB2 Server, Firebird, Advantage Database                        | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>Introduced in XE6!</b> Informix データベース向け Windows/Mac ネイティブドライバ  | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| 同梱のデータベースドライバのソースコード   | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>Updated in XE8!</b> SQLite、InterBase ToGo および IBLite を含む iOS および Android モバイルデータベースサポート   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| Microsoft Access、SQLite、InterBase ToGo / IBLite、ローカルホスト上の InterBase、MySQL Embedded、ローカルホスト上の MySQL Server、Advantage Database ローカルエンジン、ローカルホスト上の PostgreSQL、Firebird Embedded、ローカルホスト上の Firebird を含むローカルデータベースのサポート | C D           | C D                           |         |
| <b>Updated in XE8!</b> 動的および静的リンクの双方をサポートした"スマートな" データ型認識を含む SQLite v3+ データベースのフルサポート  | C D           | C D                           |         |
| 容易に利用可能な TDataSet 継承クラス群   | C D           | C D                           |         |
| 統一データアクセス API  | C D           | C D                           |         |
| マルチトランザクションを含む InterBase v6+ のフルサポート   | C D           | C <sup>4</sup> D <sup>4</sup> |         |
| DataSnap 向け FireDAC クライアント   | C D           |                               |         |
| ハイパフォーマンス インメモリデータセット  | C D           | C D                           |         |
| FireDAC ソースコード   | C D           | C <sup>4</sup> D <sup>4</sup> |         |
| 大型のデータセットの高速な双方向ナビゲーションを可能にする Live Data Window モード   | C D           | C D                           |         |
| パッチアプリケーションやネットワークトラフィックの最小化のための配列 DML (Data Manipulation Language) コマンドの実行とコマンドバッチ  | C D           | C <sup>4</sup> D <sup>4</sup> |         |
| 非同期コマンドの実行、コマンド実行タイムアウト、コマンド実行のキャンセルのダイレクトサポート   | C D           | C D                           |         |
| カスケードアップデートを伴う複数のデータセットに対する変更結果をトラックできるキャッシュアップデートモード  | C D           | C D                           |         |
| ジェネレーターおよびテーブルトリガーをベースとした自動インクリメント項目のサポート  | C D           | C D                           |         |
| FireDAC エスケープシーケンス、条件式、マクロによる SQL 方言の抽象化   | C D           | C <sup>4</sup> D <sup>4</sup> |         |
| 柔軟かつ調整可能なデータ型マッピングによるデータ型の統一   | C D           | C D                           |         |
| <b>Enhanced in XE6!</b> 容易に利用可能な TFDMemTable : TClientDataSet と高い互換性を持つインメモリデータセット。最適化された JSON 形式でのシリアライゼーションをサポート   | C D           | C D                           |         |
| HTTP、HTTPS および TCP/IP プロトコルと認証のための DataSnap クライアントサポート   | C D           |                               |         |
| <b>Enhanced in XE6!</b> SQLite の SQL 方言のフルサポート、アッドホック TDataSet ルックアップなど TDataSet で複数データベースに対応可能な SQL コマンドを搭載したローカル SQL   | C D           | C D                           |         |
| <b>EMS (Enterprise Mobility Services) <sup>6</sup></b>   |               |                               |         |
| <b>Introduced in XE7!</b> API ホスティング、データアクセス、SQL データベースアクセスを含む REST ベースのミドルウェアスタック EMS (Enterprise Mobility Services) <sup>6</sup>   | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>Introduced in XE7!</b> EMS サーバーにロード可能なパッケージを用いて、ビジネスロジックを実装、カスタム URI にマップし、カスタム REST API を作成可能 <sup>6</sup>   | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>Introduced in XE7!</b> Oracle、DB2、Microsoft SQL Server、Informix、SQL Server など多様なデータベースに接続できる FireDAC ハイパフォーマンスエンタープライズデータベースアクセスを統合 <sup>6</sup>  | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> FireDAC / EMS 統合の改善 - 特に更新管理にフォーカス <sup>6</sup>   | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> iOS および Android 向け EMS プッシュ通知サーバーサポート <sup>6</sup>  | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> EMS 外部認証のサポート <sup>6</sup>  | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> 拡張された EMS 管理 API - 新たに EMS インストール、EMS プッシュリソースをサポート <sup>6</sup>  | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> データベースコネクションプーリングおよび他の EMS 機能の最適化 <sup>6</sup>  | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> EMS クライアント側の配置を簡単にする新しい EMSClientAPI コンポーネント <sup>6</sup>   | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>Enhanced in XE8!</b> EMS コンソールの Web ベースのインターフェイスにより、ユーザー/グループ/セッション/API コールの分析/レポートが可能 <sup>6</sup>   | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> EMS コンソールから CSV ファイルにデータをエクスポート <sup>6</sup>  | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> ユーザーとグループの分析機能の改善 <sup>6</sup>  | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <b>New in XE8!</b> ユーザーアカウントを管理できる EMS クライアントアプリケーション <sup>6</sup>   | C D           | C <sup>2</sup> D <sup>2</sup> |         |
| <sup>6</sup> RAD Studio には、EMS サーバーパッケージおよび EMS サーバーにアクセスするクライアントを開発するためのツール、開発とテスト用に使用できる 5 ユーザーライセンスが含まれています。EMS を用いて開発したアプリケーションを配布するには、別途ユーザーライセンスが必要です。   |               |                               |         |



| 機能   | Enterprise 以上 | Professional | Starter |
|--|---------------|--------------|---------|
| <b>DataSnap 多層開発</b>   |               |              |         |
| HTTP サーバーへの配置と統合のための WebBroker ライブラリ - CGI、Microsoft IIS 向けの ISAPI ライブラリのサポート、および Indy ライブラリベースのネイティブ HTTP サーバーを含む | C D           | C D          |         |
| <b>Introduced in XE6!</b> Apache HTTP サーバーモジュール向けの WebBroker サポート  | C D           | C D          |         |
| DataSnap による多層データベースアプリケーションの作成  | C D           |              |         |
| WebBroker アーキテクチャにより DataSnap サーバーを Microsoft IIS サーバー (HTTP または HTTPS を使用) に配置                                    | C D           |              |         |
| <b>Introduced in XE6!</b> WebBroker アーキテクチャにより DataSnap サーバーを Apache HTTP サーバー (HTTP または HTTPS を使用) に配置            | C D           |              |         |
| スタンドアロン DataSnap アプリケーションでの HTTPS サポート   | C D           |              |         |
| ソケット接続を切断できる DataSnap サーバー機能   | C D           |              |         |
| HTTP プロトコルのコミュニケーションタイムアウト   | C D           |              |         |
| <b>Introduced in XE6!</b> FireDAC データセットのエクスポーズと差分を使った変更調停のための固有の DataSnap サポート                                    | C D           |              |         |
| ディスパッチによる JavaScript Minification  | C D           |              |         |
| 特定のコールバックにブロードキャストするヘビーウェイトコールバックのサポート   | C D           |              |         |
| 認証およびロールベースの認証   | C D           |              |         |
| サーバーおよびクライアント向けのコールバックチャンネルイベント  | C D           |              |         |
| 複数のコールバックトンネルをサポートする DataSnap REST サーバー  | C D           |              |         |
| TCP/IP プロトコル向けのセッションイベント   | C D           |              |         |
| TCP 転送コンポーネント向けの KeepAlive のサポート   | C D           |              |         |
| DataSnap セッションでのオブジェクトサポート   | C D           |              |         |
| 接続のモニタと制御  | C D           |              |         |
| REST コールでの JSON 戻り値形式の変更が可能  | C D           |              |         |
| REST コールとそれらの保存時にクエリーパラメータを利用可能  | C D           |              |         |
| HTTP 接続のためのプロキシ情報のサポート   | C D           |              |         |
| (IP アドレスとプロトコル、HTTP アプリケーション名などの) クライアント接続情報を認識可能  | C D           |              |         |
| ServerMethods により、ミドル層の機能を完全に制御し、クライアントからサーバーのコードを呼び出し可能。TJsonValue による容易なデータ転送をサポート                               | C D           |              |         |
| 多層アプリケーションの実装をよりシンプル化する改善されたセッションイベント  | C D           |              |         |
| オブジェクトギャラリーから容易にサーバーおよびクライアントを作成可能な DataSnap ウィザード   | C D           |              |         |
| DataSnap ウィザードのソースコードから独自の DataSnap サーバーウィザードを構築可能   | C D           |              |         |
| REST (ful) インターフェイスとサーバーからの公開のサポート   | C D           |              |         |
| REST クライアントプロキシの生成   | C D           |              |         |
| Object Pascal および C++クライアントのための DataSnap サーバープロキシの生成   | C D           |              |         |
| ローカルの DataSnap (TCP/IP) アプローチに加え HTTP および HTTPS 通信プロトコルのサポート   | C D           |              |         |
| ファイヤーウォール外からのクライアントコードを可能にする HTTP トンネリングサポート   | C D           |              |         |
| ネットワーク上での暗号化と圧縮フィルターのサポート  | C D           |              |         |
| 新たな PC1 暗号化と圧縮フィルターのサポートと容易な有効化  | C D           |              |         |
| 強化されたクライアント/サーバー間のコミュニケーションと通知機能のヘビーウェイトコールバックのサポート  | C D           |              |         |
| ライトウェイトコールバックのサポート   | C D           |              |         |
| Royalty Free! MIDAS/DataSnap 多層運用ライセンス   | C D           |              |         |
| MIDAS/DataSnap 多層開発ライセンス (配布なし)  | C D           |              |         |
| iOS および Android 向けの DataSnap REST およびネイティブクライアントサポート   | C D           |              |         |
| <b>DataSnap コネクタ</b>   |               |              |         |
| Windows 32-bit ネイティブ (DBX) クライアントおよび REST クライアント   | C D           |              |         |
| Windows 64-bit ネイティブ (DBX) クライアントおよび REST クライアント   | C D           |              |         |

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter |
|--|---------------|-------------------------------|---------|
| Mac OS X ネイティブ (DBX) クライアントおよび REST クライアント   | C D           |                               |         |
| ブラウザプラットフォーム向けのシンプル REST / JavaScript  | C D           |                               |         |
| Enhanced in XE8! iOS 7 および iOS 8 SDK をサポートした Objective-C 向け DataSnap モバイルコネクタ  | C D           |                               |         |
| C#および Windows Phone 7 (Silverlight) 向けの DataSnap モバイルコネクタ  | C D           |                               |         |
| Java および Android Gingerbread、Ice Cream Sandwich および JellyBean 向けの DataSnap モバイルコネクタ                                    | C D           |                               |         |
| <b>データベースツール</b>   |               |                               |         |
| Enhanced in XE7! データエクスプローラの FireDAC サポート - データベース接続の追加と管理、データベーススキーマの表示を最適化   | C D           | C D                           |         |
| データベース接続を追加・管理し、データベーススキーマを表示するデータエクスプローラ  | C D           | C D                           |         |
| データエクスプローラの FireDAC ノードと dbExpress ノードを VCL フォームにドラッグ&ドロップしてスピード開発   | C D           | C D                           |         |
| 任意の FireDAC 接続で SQL を直接操作  | C D           | C D                           |         |
| dbExpress 4 がサポートする任意のデータベースにクエリーを実行し、その結果を表示する SQL コンソールビュー   | C D           | C D                           |         |
| <b>同梱されているデータベース</b>   |               |                               |         |
| Enhanced in XE8! InterBase XE7 Developer Edition - ユーザー数最大 20 名、論理的な接続数最大 80 までのリモート接続                                 | C D           | C D                           |         |
| 無制限配布ライセンス付きの InterBase IBLite for iOS / Android   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| Introduced in XE7! 無制限配布ライセンス付きの InterBase IBLite for Windows  | C D           | C D                           |         |
| InterBase ToGo テスト配布ライセンス (デスクトップおよびモバイル向け)  | C D           | C <sup>3</sup> D <sup>3</sup> |         |
| <b>クラウドサポート</b>  |               |                               |         |
| AzureConnectionString、AzureBlobManagement、AzureQueueManagement、および AzureTableManagementWindows を含む Azure コンポーネント       | C D           | C D                           |         |
| Windows Azure のプロプ、キュー、テーブルストレージへのアクセス   | C D           | C D                           |         |
| AzureQueueManagement 向けの MetaData サポート   | C D           | C D                           |         |
| Azure Table 向けの ContinuationToken サポート   | C D           | C D                           |         |
| Amazon Simple Storage Service (S3) API   | C D           | C D                           |         |
| Amazon Queue Service API   | C D           | C D                           |         |
| Amazon SimpleDB API  | C D           | C D                           |         |
| Amazon EC2 環境への配置  | C D           | C D                           |         |
| Windows Azure 環境への配置   | C D           | C D                           |         |
| <b>REST クライアントライブラリと BaaS</b>  |               |                               |         |
| REST サービスの呼び出しを単純化する REST クライアントライブラリ  | C D           | C D                           |         |
| Basic 認証、Plan 認証、OAuth1、OAuth2 を含む認証サポート   | C D           | C D                           |         |
| TRestClient、TRestRequest、および TRestResponse コンポーネント   | C D           | C D                           |         |
| REST 呼び出しとパラメータのテストを行える REST デバッグツール   | C D           | C D                           |         |
| Introduced in XE6! ユーザー管理、ファイルストレージ、オブジェクトストレージ、通知サポートなど、最も共通の操作のための統一インターフェイスを備えた BAAS (Backend as a Service) アーキテクチャ | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| Introduced in XE6! Kinvey 向け BaaS サポートの統合  | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| Introduced in XE6! Parse 向け BaaS サポートの統合   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| <b>XML および SOAP</b>  |               |                               |         |
| すべてのプラットフォームで動作する TXMLDocument コンポーネント   | C D           | C D                           |         |
| TXMLDocument コンポーネントによる Windows 上の MSXML のサポート   | C D           | C D                           |         |
| Introduced in XE7! TXMLDocument コンポーネントによるネイティブ OmniXML ライブラリのサポート   | C D           | C D                           |         |

| 機能  | Enterprise 以上 | Professional                  | Starter |
|---|---------------|-------------------------------|---------|
| Introduced in XE7! XML データ処理に用いるデフォルト XML エンジンを選択可能   | C D           | C D                           |         |
| TXMLODocument コンポーネントによるネイティブ ADOM ライブラリのサポート   | C D           | C D                           |         |
| Win32、Win64 の SOAP Web サービスを簡単に作成   | C D           | C D                           |         |
| SOAP 1.2 クライアントのサポートを含むクライアント側の SOAP Web サービスの構築  | C D           | C D                           |         |
| iOS および Android 向け SOAP クライアントのサポート   | C D           | C <sup>1</sup> D <sup>1</sup> |         |
| WSDL 拡張スキーマのサポート  | C D           |                               |         |
| XML 変換ツールとコンポーネントにより、異なる XML フォーマットおよびデータセット間でのデータ交換を容易に実現可能  | C D           |                               |         |
| ネイティブ Object Pascal / C++ XML バインディングにより XML プログラミングを単純化 -XML ドキュメントにインターフェイスを使用してアクセス  | C D           |                               |         |
| オプションおよびバウンドされない要素のための SOAP ランタイムサポート   | C D           | C D                           |         |
| Amazon、eBay、MapPointなどをサポートする SOAP 機能のアップデート  | C D           | C D                           |         |
| <b>サードパーティツール</b>   |               |                               |         |
| <b>Beyond Compare Text Compare によるファイル比較</b>  |               |                               |         |
| Beyond Compare Text Compare の統合（英語版）  | C D           | C D                           |         |
| 強調構文表示しながらファイルの比較と編集が可能   | C D           | C D                           |         |
| ホワイトスペースとコメントの変更を無視   | C D           | C D                           |         |
| 差分レポートを印刷、または HTML/テキストとして保存  | C D           | C D                           |         |
| 差分のみをフィルターして表示。コンテキスト内の数行だけを表示可能  | C D           | C D                           |         |
| Object Pascal、C++Builder、HTML、DFMなどを標準でサポート   | C D           | C D                           |         |
| IDE の“編集”メニューとプロジェクトマネージャに“Compare”メニューを追加し、旧レビジョンや、他の編集タブ、オリジナルファイルとの比較が可能   | C D           | C D                           |         |
| 履歴ビューでの差分とマージの双方に自動的に統合   | C D           | C D                           |         |
| <b>CodeSite Express によるロギング</b>   |               |                               |         |
| Raize Software の CodeSite Express による先進的なアプリケーションロギングとデバッグ機能を統合（英語版）  | C D           | C D                           |         |
| データ変換を行うことなく、文字列、数値、日付/時間、イベントオブジェクト、文字列リスト、例外などの全ての情報のログを収集  | C D           | C D                           |         |
| プログラム実行への割り込みや副作用なしに、アプリケーションコード（再帰関数、複数スレッド）からの情報をログ収集   | C D           | C D                           |         |
| 様々なメッセージタイプにより、重要なログ情報を強調表示   | C D           | C D                           |         |
| ログメッセージを CodeSite Log File に送信して後で参照したり、CodeSite Live Viewer でのリアルタイム分析、または両方同時に実行が可能   | C D           | C D                           |         |
| CodeSite Viewers の広範な分析ツールを利用し、メッセージログの分析と問題のある箇所を迅速に特定   | C D           | C D                           |         |
| アプリケーション名、プロセス ID、スレッド名、コンピュータ名、カテゴリ、メッセージテキストからメッセージログをフィルタリング   | C D           | C D                           |         |
| 先進的な CodeSite Message Organizer を使用し、メッセージログを迅速に複数のビューに整理   | C D           | C D                           |         |
| カテゴリ設定が可能なログ収集ツールの CodeSite loggers により、ログ収集する情報量を制御可能  | C D           | C D                           |         |
| メソッド呼び出しを記録して、コールスタック構造をメッセージログに追加  | C D           | C D                           |         |
| <b>IP*Works! コミュニケーションコンポーネント</b>   |               |                               |         |
| /n software の IP*Works! のコンポーネントのフルバージョン - 主要な 40 以上のインターネットプロトコルをカバーするインターネットコミュニケーションのためのスイートが利用可能（英語版）   | C D           | C D                           |         |
| インターネット開発のためのロイヤリティフリーな商用コンポーネント：ATOM、CalDAV、FileMailer、FTP、HTMLMailer、HTTP、ICMPPort、IMAP、IPDaemon、IPInfo、IPMonitor、IPPort、JSON、LDAP、MCast、MIME、MX、NetClock、NetCode、NetDial、NNTP、Ping、POP、RCP、REST、Rexec、Rshell、RSS、SMPP、SNPP、SOAP、Syslog、Telnet、TFTP、TraceRoute、UDPPort、WebDav、WebForm、WebUpload、Whois、XMLp、XMPP | C D           | C D                           |         |
| 統一された、直感的で拡張性の高い使いやすいコンポーネント  | C D           | C D                           |         |

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional | Starter |
|--|---------------|--------------|---------|
| プラットフォームとテクノロジーに依存しない共通のコンポーネントインターフェイスを採用   | C D           | C D          |         |
| リソース消費を最小限に押さえた、迅速、強力で信頼性の高いコンポーネント  | C D           | C D          |         |
| 外部ライブラリに依存せずに利用可能なライトウェイトなコンポーネント  | C D           | C D          |         |
| 詳細なドキュメントリファレンス、多数のサンプルアプリケーション、完全にインデックス化されたヘルプファイルと広範なオンラインナレッジベース                                     | C D           | C D          |         |
| <b>チャートコンポーネント TeeChart</b>  |               |              |         |
| TeeChart Standard - レポート/グラフコンポーネントセット   | C D           | C D          |         |
| <b>レポートツール FastReport</b>  |               |              |         |
| レポートツール FastReport VCL RAD Edition   | C D           | C D          |         |
| 主要な形式へのエクスポート (PDF、RTF、HTML、BMP、JPG、TIFF、GIF、TXT、CSV)  | C D           | C D          |         |
| ドリルダウンを伴うグルーピング  | C D           | C D          |         |
| メモリ消費が少ない大きなレポートのキャッシュ機能   | C D           | C D          |         |
| マスター詳細関係が 6 レベルまで可能  | C D           | C D          |         |
| レポートツール FastReport FMX RAD Edition   | C D           | C D          |         |
| <b>その他のツール / コンポーネント</b>   |               |              |         |
| glyFX アイコンライブラリ (Embarcadero Edition)  | C D           | C D          |         |
| <b>IntraWeb</b>  |               |              |         |
| IntraWeb XIV- RAD Web アプリケーションフレームワーク (Personal Edition)   |               | C D          |         |
| IntraWeb XIV- RAD Web アプリケーションフレームワーク (Standard Edition)   | C D           |              |         |
| ページモードの統合  | C D           | C D          |         |
| RSS フィード   | C D           | C D          |         |
| 静的コンテンツ  | C D           | C D          |         |
| URL マッピング  | C D           | C D          |         |
| スタンドアロンでの配布  | C D           | C D          |         |
| Windows サービスでの配布   | C D           |              |         |
| 同時接続セッション数の制限  |               | C D          |         |
| 無制限の同時接続セッション数   | C D           |              |         |
| アプリケーションモード  | C D           | C D          |         |
| コードベースでの認証   | C D           | C D          |         |
| 20 分のセッションタイムアウトの制限  | C D           | C D          |         |
| <b>データベースツール (Ultimate または Architect に搭載)</b>  |               |              |         |
| <b>データベースアプリケーション開発</b>  |               |              |         |
| Updated in XE6! DB PowerStudio® XE5 Developer Edition による迅速な SQL データベース開発、データベース変更管理、SQL プロファイリング/チューニング | Ultimate のみ   |              |         |
| Rapid SQL による高品質な SQL コードの迅速な開発  | Ultimate のみ   |              |         |
| DB Optimizer によるビジュアル SQL チューニング   | Ultimate のみ   |              |         |
| DB Change Manager によるデータベース変更管理  | Ultimate のみ   |              |         |
| <b>データベースモデリング / 設計</b>  |               |              |         |
| Updated in XE6! データベース構造を掌握できるデータベースモデリング・設計ツール「Embarcadero® ER/Studio® 9.7 Developer Edition」           | Architect のみ  |              |         |
| 高い生産性を実現したモデルドリブンデータベース設計環境 - 高度なグラフィック、マルチレベル設計機能、自動/カスタム変換、非正規化マッピング、拡張可能なオートメーション、元に戻す/やり直し           | Architect のみ  |              |         |

| 機能  | Enterprise 以上 | Professional | Starter |
|---|---------------|--------------|---------|
| データベースライフサイクルのサポート - 既存のデータベースやスキーマからモデルを作成したり、モデルからデータベースの修正が可能なフォワードエンジニアリング、リバースエンジニアリング   | Architect のみ  |              |         |
| エンタープライズモデル管理 - 高度な比較とマージ、サブモデル管理、「使用箇所」分析と XML スキーマ生成  | Architect のみ  |              |         |
| データウェアハウスと統合のサポート - データ系統および多次元モデリング  | Architect のみ  |              |         |
| 高品質なデータベース設計 - モデル検証、外部キーの自動マイグレーションとキャパシティ計画   | Architect のみ  |              |         |
| セキュリティ設計と査定 - データ分類、認証管理  | Architect のみ  |              |         |
| Oracle、Microsoft SQL Server (v 2008 を含む)、DB2 LUW、InterBase、MySQL、Informix、Sybase ASA、Sybase ASE、ODBC および ANSI SQL 用のデータベースモデリングと設計                        | Architect のみ  |              |         |
| ビジュアルデータリネージ - コードを調べることなく、組織のデータフローの状態をビジュアル分析しドキュメント化   | Architect のみ  |              |         |
| 属性レベルサブモデリング - サブモデルのエンティティ/テーブルに含まれる属性/列を選択し、新しい【定義】タブでサブモデルを描画。そして、その定義での検索のためのクエリーを生成  | Architect のみ  |              |         |
| オブジェクトレベルの比較フラグ - 比較ウィザードが無視するモデルの比較で、意図的に矛盾を指定可能   | Architect のみ  |              |         |
| HTML 形式のレポートの出力   | Architect のみ  |              |         |
| <b>ライセンスとツール管理</b>  |               |              |         |
| Delphi / C++Builder で開発したアプリケーションの無制限配布 (EMS および Analytics 機能を除く)   | C D           | C D          | C D     |
| 任意の個人または企業・団体での利用が可能 (Starter に含まれる組織のユーザー数制限なし) ※1 ライセンスで利用できるユーザー数は1名です。  | C D           | C D          |         |
| ネットワーク指名ライセンス、ネットワークコンカレントライセンスを利用可能  | C D           | C D          |         |
| <b>Enhanced in XE8!</b> ネットワークライセンスにて、旧バージョンのライセンスが利用可能 (Delphi 2007 - XE7、C++Builder 2007 - XE7、HTML5 Builder XE3、RadPHP XE2)。Delphi 7、C++Builder 6 も利用可 | C D H         | C D H        |         |
| <b>Enhanced in XE8!</b> スタンドアロン製品にて、旧バージョンのライセンスが利用可能 (Delphi 2007 - XE7、C++Builder 2007 - XE7、HTML5 Builder XE3、RadPHP XE2、Delphi 7、および C++Builder 6)    | C D           | C D          |         |
| <b>HTML5 Builder - WEB、モバイルアプリケーション開発</b>   |               |              |         |
| <b>HTML5 Builder - 統合開発環境 (IDE)</b>   |               |              |         |
| ユーザーの生産性向上にフォーカスしたワークフロー最適化、コンテキスト依存のユーザーインターフェイス   | H             | H            |         |
| クライアント Web アプリケーションを配置するためのクライアント配置ウィザード  | H             | H            |         |
| 複数の新しいプロジェクト/ファイルの種類を追加   | H             | H            |         |
| クライアント Web アプリケーションとクライアントページ - Web サーバーなしで実行可能なクライアントサイドテクノロジーによる Web アプリケーション開発   | H             | H            |         |
| クライアントモバイルアプリケーションとクライアントモバイルページ - Web サーバーなしで実行可能なクライアントサイドテクノロジーによる Web アプリケーション開発  | H             | H            |         |
| モバイルテーマ - HTML5 Builder のビジュアルデザイナーを使ってモバイルアプリケーションを容易に構築   | H             | H            |         |
| コンテンツプレビューと検索が利用できるプロジェクトマネージャによるプロジェクト内容の表示/管理   | H             | H            |         |
| ディレクトリを階層構造、フラット構造、あるいはファイルのリストで表示できるプロジェクトマネージャビューメニュー   | H             | H            |         |
| 実行中のスクリプトに送信するパラメータを選択可能なプロジェクトオプションと実行/デバッグメニューから選択できる他のオプション  | H             | H            |         |
| プロジェクトマネージャからのファイル操作と作成   | H             | H            |         |
| プロジェクトマネージャでの複数ファイルの選択  | H             | H            |         |
| IDE のトップレベルの検索バーからコマンドを検索/実行できる IDE インサイト   | H             | H            |         |
| オブジェクトインスペクタ内で Boolean 型にチェックボックスを使用し分かりやすく改善   | H             | H            |         |
| 標準ブラウザ色またはカスタマイズされた色を使用するための、Web に準拠したカラープロパティエディタ  | H             | H            |         |
| 検索タブの組み込み、およびエディタ内での検索機能の改良   | H             | H            |         |

| 機能  | Enterprise 以上 | Professional | Starter |
|---|---------------|--------------|---------|
| [ファイル]   [開きなおす]メニューへの機能、設定の追加  | H             | H            |         |
| 「ユニットを使う」機能の強化  | H             | H            |         |
| 同時に複数の IDE の実行を可能にする複数インスタンス起動  | H             | H            |         |
| コードエディタとして利用可能なほど高速な起動  | H             | H            |         |
| IDE の全体的なパフォーマンスの改善   | H             | H            |         |
| 自動的に複数レベルのバックアップと差分、復元をサポートする履歴マネージャ  | H             | H            |         |
| IDE、ウェルカムページ、最近使用したプロジェクト、Embarcadero Developer Network RSS ニュースフィード、ドキュメント、便利なリンク、アップデート、ブログなどにすばやくアクセス  | H             | H            |         |
| 特定のファイルタイプごとに個別にカスタマイズ可能な編集オプション  | H             | H            |         |
| Symbol Insight - クリックして宣言箇所へ移動可能  | H             | H            |         |
| RPCL コンポーネント (RadPHP Component Library) への容易なアクセスを可能にするツールパレット  | H             | H            |         |
| キーボード入力によってコンポーネントを自動的に絞り込むツールパレットのインクリメンタルフィルタリング機能  | H             | H            |         |
| 編集している内容に応じて適切な項目のみを表示する状態依存型のツールパレット   | H             | H            |         |
| ソースコード、HTML、コンポーネントなどエディタやデザイナーに表示される内容を階層表示してナビゲート可能にする構造ペイン   | H             | H            |         |
| コードを記述することなく PHP および AJAX コンポーネントをビジュアルにカスタマイズ可能なオブジェクトインスペクタ (新たにサブプロパティをサポートするとともにパフォーマンスを改善)   | H             | H            |         |
| 作成するファイルの拡張子を選択可能になった「新規ファイル」ダイアログ  | H             | H            |         |
| 一発操作で複数のソースファイルをプロジェクトに追加できる「プロジェクトにフォルダを追加」メニュー  | H             | H            |         |
| デフォルトブラウザの設定および、複数のブラウザを設定して[実行]メニュー下部の項目に表示可能  | H             | H            |         |
| Web サーバーにアプリケーションを簡単にアップロードできるように指定したフォルダに実行に必要なファイルだけをコピーする配布ウィザード   | H             | H            |         |
| プロジェクトドキュメントを作成するための phpdoc によるドキュメントウィザード  | H             | H            |         |
| 指定した文字列が含まれるファイルを、ディレクトリ、ファイル、拡張子などのファイルマスクを指定して検索できるファイル検索メニュー   | H             | H            |         |
| gettext() の使用によりアプリケーションのローカライズを単純化する国際化ウィザード   | H             | H            |         |
| 統合された Web サーバーにより、IDE から容易にアプリケーションを直接実行可能  | H             | H            |         |
| PHP レンダリングエンジンと構文チェッカーからのエラーメッセージを表示するイベントログ  | H             | H            |         |
| <b>HTML5 Builder - モバイル開発</b>   |               |              |         |
| モバイル向けに最適化された Web アプリケーションの構築と App Store 対応の iOS、Android、BlackBerry、Windows Phone 向けアプリ開発   | H             | H            |         |
| モバイルアプリケーション開発のための豊富なビジュアルコンポーネント   | H             | H            |         |
| BlackBerry 10 対応に最適化されたモバイル Web アプリケーションの構築 (HTML5 Builder は、最新の BlackBerry 10 NDK および node.js を必要とするフォルダ構造を生成)   | H             | H            |         |
| iOS 6 に最適化されたモバイル Web アプリケーションの構築 (HTML5 Builder は、スタンドアロン iOS アプリケーションを作成するために、Mac OS X Lion バージョン 10.7.4 以降、Xcode 4.1 以降が動作し、PhoneGap 2.8.0 がインストールされた Intel ベースの Mac を必要とするプロジェクトファイルを生成)  | H             | H            |         |
| Android Froyo (2.2)、Gingerbread (2.3)、Ice Cream Sandwich (4.0) および Jelly Bean (4.1, 4.2, 4.3) に最適化されたモバイル Web アプリケーションの構築   | H             | H            |         |
| Windows Phone 8 対応に最適化されたモバイル Web アプリケーションの構築 (Windows Phone 8 アプリ用に、HTML5 Builder は Windows Phone SDK 7 および Visual Studio 2012 を必要とするフォルダ構造を生成)  | H             | H            |         |
| jQuery mobile コンポーネント - MButton、MPanel、CheckBoxGroup、MRadioGroup、MobileTheme、MEdit、MTextArea、MSlider、MLink、MCollapsible、MToolBar、MToggle、MRadioButton、MCheckBox、MComboBox、MCollapsibleSet、MList、MAccelerometer、MCamera、MCompass、MGeolocation、MNetwork、MContacts、PageEvents、MPageExtraEvents、MDB、MDBTransaction、MFileReader、MFileWriter、MFileEntry、MDirectoryEntry、MDirectoryReader、MFileSystem、MFileTransfer、MCapture、MNotification、MConnection、MDevice | H             | H            |         |

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional | Starter |
|--|---------------|--------------|---------|
| モバイル開発で利用できる MCanvas、MImage、MLabel、MMap、MMedia、MShape などの追加の jQuery Mobile コンポーネント   | H             | H            |         |
| 統合された PhoneGap Build サービスを用いたクラウド環境でのモバイルアプリケーションのビルド  | H             | H            |         |
| 実機と同等なアプリの外観を確認しながら開発できるビジュアルモバイルデザイナー   | H             | H            |         |
| <b>HTML5 Builder COMPONENT LIBRARY (RPCL)</b>  |               |              |         |
| 有効な HTML5 コードを生成する RPCL コンポーネント  | H             | H            |         |
| HTML、CSS、JavaScript の分離性を提供するようにコンポーネントを更新   | H             | H            |         |
| ページロード時にどのコントロールがフォーカスを持つかを定義できる新しい ActiveControl プロパティによりページのタブナビゲーションを改善   | H             | H            |         |
| 第3世代のスタイルシート標準 CSS3 のサポートにより、すべてのコントロールで高度なスタイルプロパティを利用可能  | H             | H            |         |
| 丸みを帯びたコーナーを扱える BorderRadius プロパティ  | H             | H            |         |
| コンテナとコンテンツに影効果をつける BoxShadow と TextShadow  | H             | H            |         |
| イメージファイルを使うことなく、複数カラーによるグラデーションを設定可能   | H             | H            |         |
| InputType の選択により、Edit および MEdit コンポーネントで容易にクライアントサイドの入力検査が可能に  | H             | H            |         |
| 2D および 3D のインタラクティブイメージを容易に描画できる Canvas コンポーネント  | H             | H            |         |
| Web およびモバイルアプリで位置情報を使用できる Geolocation コンポーネント  | H             | H            |         |
| オーディオ/ビデオを再生できる HTML5 メディアコンポーネント  | H             | H            |         |
| HTML5 を活用し既存のコンポーネントも強化 - Bevel、ColorPicker、DateTimePicker、ProgressBar、Shape、TrackBar、UpDown   | H             | H            |         |
| 既存のコントロールに高度な機能を追加する追加のプロパティ   | H             | H            |         |
| ドラッグ&ドロップの実装を可能にする draggable プロパティ   | H             | H            |         |
| カスタムプロパティエディタによる CSS3 アニメーション  | H             | H            |         |
| コンポーネントを容易に透過/アニメーション可能  | H             | H            |         |
| カスタムアニメーションをコントロールのイベントに設定できる Animations プロパティ   | H             | H            |         |
| DataList コンポーネントを作成しテキスト入力用コンポーネントと結びつけることで、データに入力ヘルプを表示可能   | H             | H            |         |
| SVG イメージサポート - Image コンポーネントで SVG ベクターグラフィックに対応。JavaScript によりアニメーション、修正をリアルタイムに実行   | H             | H            |         |
| 高度なカラーサポート - カラー系のプロパティは RGBA 値をサポート   | H             | H            |         |
| Web およびモバイルページのプロパティ HiddenFields  | H             | H            |         |
| Advanced コンポーネント : ImageList、TrackBar、ProgressBar、SpinEdit、DateTimePicker、ColorPicker  | H             | H            |         |
| System コンポーネント : Timer   | H             | H            |         |
| Data Access コンポーネント : Datasource、Table、Query、StoredProc  | H             | H            |         |
| Data Controls コンポーネント : DBRepeater   | H             | H            |         |
| Zend Framework コンポーネント : ZACL、ZAuth、ZAuthDB、ZAuthDigest、ZCache、ZMail、ZMailTransportSMTP、ZMailTransportSMTP、ZmailTransportSendmail、ZCaptcha、ZBarcode、ZCurrency、ZDate、ZFile、ZFeedReader、ZFeedReaderWriter、ZPubSubHubBubPublisher、ZGDataAuth、ZGDataCalendar、ZGDataDocs、ZGDataYoutube、ZGDataYoutube、ZGDataHealth、ZGDataSpreadsheets、ZGDataPhotos、ZGDataBooks、ZGDataApps、ZOAuth、ZRegistry、ZJson、ZHttp、ZJsonServer、ZRestServer、ZRestClient、ZOpenIdConsumer、ZOpenIdConsumerStorageDB、ZOpenIdConsumerStorageFile、ZOpenIdProvider、ZOpenIdProviderStorageDB、ZOpenIdProviderStorageFile、ZOpenIdProviderUserSession、ZMarkup、Zlog | H             | H            |         |
| Facebook アプリケーションの social-aspects 開発をサポートする Social Plugins コンポーネント LikeButton、LikeBox、ActivityFeed、LiveStream  | H             | H            |         |
| ネイティブな Delphi、C++Builder の DataSnap アプリケーションのためのコミュニケーションコンポーネント DSJavaScriptClient、DSRestConnection   | H             | H            |         |
| サードパーティライブラリにより RPCL (RadPHP Component Library) をいつでも拡張可能。SourceForge 内のオープンソースプロジェクトである RPCL (RadPHP Component Library) に新機能や独自のコンポーネントを追加可能  | H             | H            |         |

| 機能   | Enterprise 以上 | Professional | Starter |
|--|---------------|--------------|---------|
| 独自のコンポーネントを作成するための「Component Writer's Guide」   | H             | H            |         |
| <b>HTML5 Builder - コードエディタ</b>   |               |              |         |
| PHP、HTML、JavaScript、CSS、SQL、XML 編集のためのカスタマイズ可能なソースコードエディタ  | H             | H            |         |
| ユーザーが設定可能なカラー強調構文表示  | H             | H            |         |
| Code Insight で PHP に加え HTML、JavaScript、jQuery をサポート  | H             | H            |         |
| Help Insight - 開発時にヘルプ内容を表示する便利なツールチップ   | H             | H            |         |
| コーディング中に構文エラーをチェックする ErrorInsight により入力ミスをすばやく修正   | H             | H            |         |
| PHP コードの表示やナビゲーションを容易にするコード折りたたみ   | H             | H            |         |
| 選択したブロック内の複数箇所にある同一の識別子を一度に変更できる同期編集   | H             | H            |         |
| 最後に保存してから変更/追加した行をビジュアルに識別できるトラッキングバンド   | H             | H            |         |
| コードエディタ内での一連の操作を記録して後で再生できるマクロ記録/再生  | H             | H            |         |
| ソースコード内の特定箇所にしおりを設定して後ですばやく戻ることが可能   | H             | H            |         |
| 上書きモード、グループ単位の取り消し、EOF 以降にスクロール、ダブルクリックによる行選択、保存後の取り消し、ブロックの保存とブロックの置き換え、キーマッピングの選択、取り消し回数制限などのコードエディタ設定オプション  | H             | H            |         |
| オートインデントモード、タブ文字の使用、スマートタブ、タブ間のカーソル移動、最適なパディング、バックスペースアンインデント、行末の空白の保存、タブ文字の表示、スペース文字の表示、構文強調表示、改行の表示、現在行の強調表示、選択可能な構文強調表示、インデント幅とタブ位置などのソースコード設定オプション | H             | H            |         |
| 右マージンの表示、左余白の表示、行番号を表示、すべての行に番号付け、右マージンおよび左余白の幅、エディタフォント、フォントサイズの設定などのエディタ表示オプション  | H             | H            |         |
| デフォルト、BRIEF、IDE クラシック、Visual Basic エミュレーション、Visual Studio エミュレーションの各キーマッピング  | H             | H            |         |
| コード補完、コードパラメータ、ErrorInsight、括弧の自動補完、コードテンプレート補完、コードブラウザのオン/オフ、待ち時間の設定などの CodeInsight オプション   | H             | H            |         |
| 15 のあらかじめ用意されたテンプレートを含むコードテンプレートにより汎用的なコードを迅速かつ容易に追加可能   | H             | H            |         |
| 変換メニューで選択した文字列ブロックをすべて大文字に変換/小文字に変換可能  | H             | H            |         |
| Published プロパティ、および Public プロパティを追加したり、Public プロパティを Publish するダイアログ   | H             | H            |         |
| コードエディタの特定行に移動できる「指定行に移動」メニュー  | H             | H            |         |
| 高速で様々なオプションを持つオプションダイアログ   | H             | H            |         |
| アクティブなファイルに対する構文チェックによってメッセージウィンドウに構文チェックの結果を表示  | H             | H            |         |
| <b>HTML5 Builder - リファクタリング</b>  |               |              |         |
| インターフェイスの抽出、スーパークラスの抽出、メンバのプッシュダウン、名前の変更、フィールドの宣言、メソッドの抽出、パラメータの変更を含むリファクタリング機能  | H             | H            |         |
| <b>HTML5 Builder - 統合された PHP デバッガ/プロファイラ</b>   |               |              |         |
| 統合された Web Developer Tools によるクライアント Web アプリケーションの JavaScript コードのデバッグ  | H             | H            |         |
| 迅速なエラーの発見、修正を支援する強力な Xdebug の統合  | H             | H            |         |
| 実行時のパフォーマンス測定とコード内のボトルネック箇所を特定できる統合 PHP プロファイラ   | H             | H            |         |
| ロードされたプロジェクトで現在有効/無効なブレークポイントを表示し、条件の変更、パスカウント、ブレークポイントグループの指定などを行えるブレークポイントリストウィンドウ   | H             | H            |         |
| ツールバー、その場での編集機能、有効/無効のチェックボックスを持つブレークポイントビュー   | H             | H            |         |
| ツールチップ、アクション、グループ化が可能な先進的なブレークポイントによる、完全なデバッグ制御  | H             | H            |         |
| デバッグ時またはデバッグモードでの実行完了時の関数呼び出しの情報を表示する呼び出し履歴ウィンドウ   | H             | H            |         |
| デバッグモード時に現在の関数のグローバル変数を表示するグローバル変数ウィンドウ  | H             | H            |         |



| 機能  | Enterprise 以上 | Professional | Starter |
|---|---------------|--------------|---------|
| デバッグモード時に現在の関数のローカル変数を表示するローカル変数ウィンドウ   | H             | H            |         |
| 実行位置時のスコープに基づいて監視式の現在の値を表示する監視式ウィンドウ  | H             | H            |         |
| 配列とオブジェクトに対する展開可能な監視式   | H             | H            |         |
| マウスを項目にあわせるだけで値を表示するツールチップ式評価   | H             | H            |         |
| 関数の呼び出しや変数値の変更をオンザフライで行える評価/編集  | H             | H            |         |
| 変数を論理的にグループ化するマルチタブ監視ビュー  | H             | H            |         |
| IDE からのメッセージを表示するイベントログビュー  | H             | H            |         |
| <b>HTML5 Builder - データベースアプリケーション開発</b>   |               |              |         |
| PDO による強力なデータベース接続 - InterBase、Firebird、DB2、Informix、MySQL、Oracle、PostgreSQL、SQLite、SQL Server をサポート  | H             | H            |         |
| データベースへの新規接続の作成、修正、削除、名前変更が可能なデータエクスプローラ  | H             | H            |         |
| Embarcadero InterBase のサポート   | H             | H            |         |
| データエクスプローラからドラッグ&ドロップ操作だけでコーディングすることなくデータベースアプリケーションを作成可能   | H             | H            |         |
| RPCL (RadPHP Component Library) データアクセスコンポーネント  | H             | H            |         |
| RPCL (RadPHP Component Library) データコントロールコンポーネント  | H             | H            |         |
| <b>HTML5 Builder - ドキュメント</b>   |               |              |         |
| HTML5、モバイルテンプレートなどの新しいサンプルプロジェクト  | H             | H            |         |
| HTML5 Builder で最初のアプリケーションをすばやく作成可能にするクイックスタートガイド   | H             | H            |         |
| より多くのチュートリアルや機能に関する情報を含むように拡張されたドキュメント  | H             | H            |         |
| ヘルプブラウザ   | H             | H            |         |
| IDE 内で F1 キーによって表示可能な状況依存型オンラインヘルプ (英語)   | H             | H            |         |
| 最新の wiki ドキュメントにオンラインヘルプからアクセスしてアップデート可能  | H             | H            |         |
| RPCL (RadPHP Component Library) クラスライブラリドキュメントとサンプルコード (英語)   | H             | H            |         |
| サンプルプログラムとドキュメント (英語)   | H             | H            |         |
| PHP リファレンスガイド   | H             | H            |         |
| 英語、ドイツ語、日本語、フランス語の PHP リファレンスガイドを選択してインストール可能   | H             | H            |         |
| <b>HTML5 Builder - サードパーティコンポーネント</b>   |               |              |         |
| TeeChart Lite for HTML5 Builder - HTML5 Canvas を使用した JavaScript ネイティブ形式により、すべてのブラウザ対応のチャートプロットをサポート。チャートは、設計時に Web サーバー、Web クライアント、Web モバイルページに追加可能。PHP および JavaScript 言語でプログラム可能 | H             | H            |         |