RAD Studio 10.4.2
製品機能一覧

この機能一覧では、表内の機能が各エディションで、 Delphi、 C++Builder のいずれの言語パーソナリティで利用可能かを表しています。

RAD Studio には、これらすべての言語パーソナリティが含まれています。Delphi、C++Builder のそれぞれの単独言語製品では、それぞれの言語パーソナリティの機能のみが利用できますのでご注意ください。Community は、Delphi および C++Builder にのみ用意されたエディションです[1]。いくつかの機能については、GetIt パッケージマネージャでダウンロードすることで利用可能になります。ダウンロードには、インターネット接続が必要です。

製品機能一覧

統合されたコンパイラとツールチェイン	ライセンス
アプリケーションプラットフォーム、 フレームワーク、デザイナ、**SDK** の統合	**FMX** アプリケーションプラットフォーム（**FireMonkey**）
VCL（**Visual Component Library**）	**COM/DCOM** サポート
IoT（**Internet of Things**）サポート	**Visual LiveBinding**
統合されたビルドツールとプロジェクトサポート	最新の **C++**言語機能と主要なランタイムライブラリ機能
最新の **Delphi** 言語機能と主要なランタイムライブラリ機能	共通のランタイムライブラリ機能
統合開発環境（**IDE**）と開発者の生産性サポート	ソースコード管理
国際化アプリケーション開発	リファクタリング
UML モデリング	統合されたデバッガ
統合されたユニットテスト機能	ドキュメント
データベースアプリケーション開発 / 接続性	**FireDAC** マルチデバイスデータアクセスライブラリ
dbExpress および **IBX**	**RAD Server**（**EMS**）
WebBroker および **DataSnap** 多層開発	データベースツール
同梱されているデータベース	クラウドサポート
REST クライアントライブラリと **BaaS**	**XML** および **SOAP**
Beyond Compare Text Compare によるファイル比較	**CodeSite Express** によるロギング
IP*Works! コミュニケーションコンポーネント	チャートコンポーネント **TeeChart**
レポートツール **FastReport**	**Sencha Ext JS Professional Edition**（**Architect** に搭載）

*1 Community Edition は、将来の 10.4.x でのリリースを予定しています。現在入手できる Community Edition のバージョンは 10.3.3 です。

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	統合されたコンパイラとツールチェイン		
	Windows 32-bit 用 Delphi ネイティブコード最適化コンパイラとツールチェイン（dcc32）、Windows 64-bit 用 Delphi ネイティブコンパイラとツールチェイン（dcc64）	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	Linux 64-bit 用 Delphi ネイティブコンパイラとツールチェイン（dcclinux64）		✓
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO!	macOS 64-bit 用 Delphi ネイティブコンパイラとツールチェイン（dccosx64）	✓	✓
	iOS 64-bit Object Pascal コンパイラとツールチェイン（dcciosarm64）	✓	✓
	Android デバイス向け Delphi 32-bit ARM コンパイラとツールチェイン（dccaarm）	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO!	Android 64-bit プラットフォーム向け Delphi 64-bit ARM コンパイラとツールチェイン（dccaarm64）	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	Win32 向け C++ 17 Clang ベースコンパイラとツールチェイン（bcc32x および bcc32c）、Win32 向けクラシック Embarcadero C++ コンパイラとツールチェイン (bcc32)	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO!	Win64 向け C++ 17 Clang ベースコンパイラとツールチェイン（bcc32x および bcc32c）	✓	✓
	C++Builder iOS 64-bit C++コンパイラとツールチェイン	✓	✓
	C++Builder Android 32-bit ARM コンパイラとツールチェイン（bccaarm）	✓	✓
	ライセンス		
INTRODUCED IN 10.2.3 TOKYO!	組織の収益およびユーザー数による制限つきのライセンス ※詳細は使用許諾契約書をご確認ください。	COMMUNITY ONLY	
	任意の個人または企業・団体での利用が可能（Community に含まれる組織のユーザー数制限なし）※1 ライセンスで利用できるユーザー数は 1 名です。	PROFESSIONAL ONLY	✓
	ネットワーク指名ライセンス、ネットワークコンカレントライセンスを利用可能	PROFESSIONAL ONLY	✓
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY!	ネットワークライセンスにて、旧バージョンのライセンスが利用可能（Delphi 2007 – 10.3 Rio、C++Builder 2007 – 10.3 Rio）。Delphi 7、C++Builder 6 も利用可	PROFESSIONAL ONLY	✓
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY!	スタンドアロン製品にて、旧バージョンのライセンスが利用可能（Delphi 2007 – 10.3 Rio、C++Builder 2007 – 10.3 Rio、Delphi 7、および C++Builder 6）	PROFESSIONAL ONLY	✓
	アプリケーションプラットフォーム、フレームワーク、デザイナ、SDK の統合		
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	Ubuntu 18.04、16.04 LTS および Red Hat Enterprise 7 向け Linux サーバーサイドおよびスタンドアロンアプリケーション開発のサポート		✓
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY!	FMX Linux ライブラリによる Linux クライアントサイドアプリケーション開発のサポート（GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）		✓
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY!	Windows 10、Windows 8.x、Windows 7、Windows Server 2012 R2、2016、2019 向け 32-bit および 64-bit Windows アプリケーション開発のための FireMonkey アプリケーションプラットフォーム	✓	✓
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY!	macOS 11 Big Sur、10.15 Catalina、10.14 Mojave、10.13 High Sierra 向け 64-bit macOS アプリケーション開発のための FireMonkey アプリケーションプラットフォーム	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY!	iOS 14、iOS 13、iOS 12、iOS 11 ネイティブ iOS アプリケーション（ARM 64-bit）開発のための FireMonkey アプリケーションプラットフォーム（iOS 13 向けサポート機能を含む）	✓	✓
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY!	11、10、Pie (9.0)、Oreo (8.0)、Nougat (7.x) および Marshmallow (6.x) 向けネイティブ Android ARMv7 アプリケーション開発のための FireMonkey アプリケーションプラットフォーム	✓	✓
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY!	11、10、Pie (9.0)、Oreo (8.0)、Nougat (7.x) および Marshmallow (6.x) 向けネイティブ 64-bit Android ARMv7 アプリケーション開発のための FireMonkey アプリケーションプラットフォーム		
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY!	Windows 10、Windows 8.x、Windows 7、Windows Server 2012、2016、2019 向け 32-bit / 64-bit アプリケーション開発のための VCL（Visual Component Library）	✓	✓
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY!	Windows Desktop Bridge MSIX パッケージ形式の配置（Win 10 ストアへの配置をサポート）。追加ファイルの管理、MSIX パッケージング、コードサインにプラットフォーム SDK の呼び出しを自動化（この機能を利用するには、IDE を Windows 10 Anniversary Update 以降で実行する必要があります）	✓	✓
ENHANCED IN 10.3 RIO!	Windows 7、Windows 8、Windows 10 API 向け Microsoft Windows SDK のサポート。 従来からの Win32/Win64 API と WinRT API の双方の呼び出しが可能（Windows Desktop Bridge に必要）	✓	✓
	FMX アプリケーションプラットフォーム（FireMonkey）		
	設計段階で異なるフォームファクターと異なる OS 向けのモバイルおよびデスクトップアプリケーションのユーザーインターフェイスをビジュアルに構築できる FireUI マルチデバイスデザイナ	✓	✓
	マスターUI を設計し、デバイス固有のフォームファクター向けの UI チューニングを、他のビューに影響を与えることなく行える FireUI マルチデバイスデザイナのフォームカスタマイズ機能、FireUI マルチデバイスデザイナに独自のカスタムビューを追加可能	✓	✓
	iOS、Android デバイス、デスクトップ上で FireMonkey アプリケーションの設計時プレビューが可能になる FireUI アッププレビュー。適切なスタイルを使用して、接続されたデバイスにリアルタイムでプレビューを配信するように FMX デザイナを変更	✓	✓
	マルチデバイスアプリケーションの迅速な構築のための主要な共通 UI ガイドラインへの対応や 3D サポートを含む FMX アプリケーション構築のための豊富な UI コントロール	✓	✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	macOS 向け Metal Drivers GPU サポート		
NEW IN 10.4 SYDNEY!	iOS 向け Metal Drivers GPU サポート	✓	✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	IME サポートの改善を含む新しい Windows スタイル Memo 実装	✓	✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	子コントロールのレンダリングを高速化する TBufferedLayout コンポーネント	✓	✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	iOS スプラッシュ画面のストーリーボードサポート	✓	✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	iOS テーマチェックとテーマ変更の通知	✓	✓
	他のアプリケーションによるアドレス帳の変更監視を含む、デバイスの連絡先グループ情報へのアクセスと修正を可能にする iOS および Android 向け Address Book コンポーネント	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO!	Android プラットフォーム向け Google Firebase プッシュ通知のサポート。Google Play サービスの IDE 統合設定／更新を含む	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
INTRODUCED IN 10.2.2 TOKYO!	FireMonkey 向けクイック編集デザイナ。共通のコントロールプロパティを迅速に編集できる新しいペイン、およびさまざまな追加機能により IDE の設計を強化	✓	✓
	テキストや画像、その他のカスタム形式およびクエリーに対応した新しい IFMXExtendedClipboardService インターフェイスによる拡張されたクリップボードサービスのサポート	✓	✓
	Windows 上での High DPI サポートの強化	✓	✓
	他のプラットフォームとの互換性を保持し、新しい IFMXAcceleratorKeyRegistryService プラットフォームサービスを用いて実装された Windows 上で利用可能なアクセラレータキーのサポート。アクセラレータキーによる動作は、Label コントロールの新しい FocusControl プロパティによって、フォーカスのターゲット先を指定可能	✓	✓
	ImageList のサポート、新しい AutoDisplacement および CancelEditingByDefault オプション、StringGrid でのグリフおよび通貨（Currency）列のサポートを含む Grid コントロールの強化	✓	✓
	ListView の項目をインタラクティブに設計できる新しい ListView 項目デザイナ、TListView 向けのタッチアニメーションサポート	✓	✓
	multi-weight および multi-style フォントをサポートした TFont および TFontStyle の強化	✓	✓
	同期（ブロックあり）および非同期（ブロックなし）の双方をサポートした MessageBox、ShowMessage、InputQuery の改善	✓	✓
	デスクトップ向け FireMonkey ビジュアルコントロールでマウスオーバーヒント（ツールチップ）をサポート	✓	✓
	FireMonkey コントロールの Windows 向け Z オーダーサポートと Windows 向けネイティブスタイル表示（TEdit および TMemo 向けの Windows プラットフォーム表示）	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	FireMonkey コントロールの Android 向け Z オーダーサポートと Android 向けネイティブスタイル表示（TEdit、TCalender、TSwitch、TMultiview 向けの Android プラットフォーム表示）	✓	✓
	Android プラットフォーム向けタッチアニメーション	✓	✓
	ソース（E メール、Web リンク、他のアプリ）にかかわらず Android 上でのどのように Intent を受け取るかを示した新しいデモ	✓	✓
	ターゲットデバイスに UI プロパティを自動的に調整する FireMonkey ビヘイビアサービス	✓	✓
ENHANCED IN 10.2.2 TOKYO!	モバイルからタブレット、縦横表示など、多様なフォームファクターに適合する UI を作成できる MultiView コンポーネント。新たに Windows 10 UI、ボーダー表示を管理できるオプション、ドッキングパネルモードの位置合わせをサポート	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	TBitmap、TCanvas、TContext3D のマルチスレッド対応	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	Android の Java スレッドを Delphi のスレッドと統一	✓	✓
	Radiant Shapes コントロールコレクション（GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）	✓	✓
	Windows 10 UI 向けの TSwitch の動作サポート	✓	✓
	iOS 上のプラットフォームネイティブ UI コントロールに動的に切り替えられる TEdit、TCalendar、TMemo プラットフォームコントロール	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	iOS 向け TGrid のプラットフォームレンダリング	✓	✓
	iOS 向け TListView、TSwitch、TScrollBox プラットフォームコントロール	✓	✓
	プラットフォーム固有の対話式マッピングライブラリ（それぞれ Apple および Google から提供）をサポートするモバイルプラットフォーム（iOS および Android）向け MapView コンポーネント	✓	✓
ENHANCED IN 10.2.2 TOKYO!	Windows 向け WebBrowser コンポーネント	✓	✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	WKWebView プラットフォーム API をベースとした macOS および iOS 向け WebBrowser コンポーネント		
	新しい iOS 向けプラットフォームスタイリングオプションと Z オーダー制御の改善（非プラットフォームコントロールの ControlType プロパティ）など、プラットフォームコンポーネントとスタイル化されたコンポーネント混在の改善	✓	✓
	単一コンポーネントで複数のイメージとサブイメージを保存、操作できる FireMonkey 向け ImageList コンポーネント。各コンポーネントが ImageList からグラフィック要素を取得可能	✓	✓
	デスクトッププラットフォームでのマルチモニターサポート	✓	✓
	Android でのスプラッシュスクリーンサポート（iOS と合致させるための Android 固有のオプション）	✓	✓
	すべてのプラットフォーム向けフォームレベルマルチタッチサポート	✓	✓
	iOS および Android 上のボタンおよびツールバーのための色合いのサポート（コントロールサーフェイスおよびコントロールアイコン用）	✓	✓
	iOS および Android 用のアプリ内購入コンポーネント	✓	✓
ENHANCED IN 10.2.3 TOKYO!	Google Mobile Ads SDK（RAD Studio 10.2.3 でバージョン 7.0 にアップデート）をベースとした AdMob を含むモバイルアプリの収益化をサポートする Android 用の広告コンポーネント	✓	✓
NEW IN 10.4.2 SYDNEY!	iOS 向け広告コンポーネント。Google Firebase SDK をベースとした AdMob サポートを含む	✓	✓
ENHANCED IN 10.3.2 RIO!	アプリが実行中でなくても、リモート通知を受け取ることのできるモバイルプラットフォーム用のプッシュ通知サポート（Firebase Android サポートを含む）	✓	✓
ENHANCED IN 10.2.2 TOKYO!	デスクトップ／モバイルアプリケーション間でのアップテザリングの FireMonkey サポート。Wi-Fi および Bluetooth を利用可能。暗号化のフックとプロファイル接続時／接続解除時のイベントを含むアップテザリングの拡張とプロトコルの改善	✓	✓
	iOS および Android 向けネイティブメッセージアラート	✓	✓
	Date Picker (TDateEdit)、Time Picker を含む iOS および Android 向けの Custom Picker、Windows および macOS 向けの Time Picker	✓	✓
	iOS および Android 向けの Phone Dialer サポート	✓	✓
	カット／コピー／ペースト／ズームを含む Android および iOS 上での TEdit および TMemo コントロールのビルトインテキスト編集モード、テキスト入力コントロール向けビルトインスペルチェッカーサポート	✓	✓

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
iOS および Android アプリケーション、さらに Windows 10 でも通知機能を利用できる Notification Center コンポーネント（通知音もサポート）	✓	✓
スワイプ（パン）、タップ、タップ＆ホールド、ダブルタップ、ピンチ＆ズームを含む iOS および Android 向けジェスチャーサポート	✓	✓
ヘッダ、フッタ、タブ、マスター詳細テンプレートなどの FireMonkey モバイルアプリケーションウィザード	✓	✓
ボタン、ツールバー、リストボックス、スライダー、スイッチコントロール向けのフルセットのネイティブ iOS および Android スタイルオプション	✓	✓
iOS および Android 上の TListView でスワイプによる削除、引っ張って更新、ビルトイン検索フィルター	✓	✓
iOS および Android アプリケーションにおける Web コンテンツのロードと表示を行う Web ブラウザコンポーネント（デスクトップ向けのコンポーネントと一致）	✓	✓
ヘッダ、フッタ、グループ化スタイル、埋め込み検索、拡張 LiveBindings サポートなど iOS および Android 向けの拡張された ListBox 機能	✓	✓
iOS および Android 上の多様なキーボードをサポート	✓	✓
イメージやテキストを容易にズーム可能な TMagnifier コンポーネント	✓	✓
フロントおよびバックカメラ、フラッシュ等にアクセス可能な TCameraComponent	✓	✓
ビューとしてタブを使用する新しい設定ならびに PlatformDefault タブポジションにより現在のモバイルプラットフォームに合わせて自動的にタブレイアウトを設定可能な TabControl、Android 上での TabControl タブアイコンのサポート、TTabControl のスライド遷移アクション	✓	✓
UI の一部を設計し、複数のフォームで繰り返し利用できる FireMonkey フレーム	✓	✓
マルチデバイスデザイナでモバイル端末の背景の表示・非表示を切り替え可能	✓	✓
（オペレーティングシステムによってプログラムが停止した時のために）セッション間でフォームの状態を永続化できる FireMonkey の状態保存機能	✓	✓
macOS フルスクリーンモード	✓	✓
macOS 上の他のアプリケーションにデータをドラッグ可能にする IFMXDragDropService の使用	✓	✓
ユーザーインターフェイスからアプリケーションロジックを分離できる FireMonkey 向け Action および ActionList	✓	✓
iOS および Android 上でカメラアプリケーションおよびカメラロールのイメージにアクセスするための Action	✓	✓
メッセージング、メール、Facebook、Twitter 等からコンテンツをシェアするための iOS および Android 上の Share Sheet サポート	✓	✓
ビジュアル操作による柔軟な位置設定とサイズ設定のための FireMonkey コントロールアンカー、子項目の柔軟な位置およびサイズ管理のためのレイアウト管理（フローレイアウト、グリッドレイアウト）	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	ジオコーディングサポートを含む GPS また三角測量用位置情報サービスコンポーネント	✓	✓
	iOS、Android および Windows（互換性のあるハードウェアが必要）上での回転センサー（ジャイロスコープ／コンパス）	✓	✓
	iOS、Android および Windows（互換性のあるハードウェアが必要）上での加速度センサーにアクセスするためのモーションセンサーコンポーネント	✓	✓
	3D ファイルのインポートをサポート	✓	✓
	Windows および macOS 用非クライアント領域のスタイル設定	✓	✓
	Windows ジェスチャーのサポート、Windows タッチデバイス向けオンスクリーンキーボードのサポート	✓	✓
	スタイル設定が可能なグリフおよび検索バー、パスワードコントロールなどの組み込みスタイルをサポートするエディットコントロール	✓	✓
	Windows スタイルのリングを含む、アニメーション形式進行状況グリフ	✓	✓
	選択されたコンポーネントで利用可能なデザインをプレビューできる StyleLookUp サポート	✓	✓
	VCL と FireMonkey 用に再配布可能なビットマップスタイルデザイナ	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3.1 RIO1	すべてのサポートプラットフォーム向けのテーマを含む 5 つの新しい FireMonkey マルチデバイススタイル（GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）	✓	✓
	Windows、macOS、Android 向けの新しいテンプレートを含むビットマップスタイルデザイナの改善	✓	✓
	異なるプラットフォーム向けにブランクのスタイルを作成したり、異なるグラフィック解像度向けにオブジェクトを調整できる Lollipop スタイル	✓	✓
	FireMonkey スタイルデザイナの機能改善とさまざまなプラットフォーム向けのスタイルコレクションをサポートする TStyleBook コンポーネントの改善	✓	✓
	ビットマップスタイルデザイナでの Windows 10 スタイル向けスタイルビューワー	✓	✓
	IDE 内で直接 TBitmapLink プロパティを修正するためのビットマップリンクエディタ	✓	✓
	ネイティブ UI、カスタム UI コントロールスタイル	✓	✓
	FireMonkey でのフォーム継承	✓	✓
	すべてのレンダリングライブラリ用にひとつのシェーダ言語を利用（OpenGL または Direct3D）	✓	✓
	VCL（Visual Component Library）		
	オブジェクト指向のフル拡張／再利用可能なビジュアルコンポーネントライブラリ VCL およびアプリケーションアーキテクチャ	✓	✓
	Snap-to ヒントとレイアウトガイドラインを搭載し Windows アプリケーションのビジュアル設計をサポートする VCL フォームデザイナ	✓	✓
	コーディングを削減し、メンテナンスを簡素化するビジュアルフォーム継承およびフォームリンク、複数のコンポーネントセットを構築し再利用できるフレーム	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	フォーム、データモジュール、エキスパートの保存および再利用のためのオブジェクトリポジトリ	✓	✓
	コンポーネントのプロパティとイベントを設定するオブジェクトインスペクタ	✓	✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	グラフィック要素の複数解像度サポート、自動スケーリング、異なる DPI 設定での要素のサイジング改善などを含む High-DPI および 4K モニタ向けの VCL スタイルサポート	✓	✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	High-DPI に最適化されたすぐに使える数多くの VCL スタイル	✓	✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	コントロールごとの VCL スタイル設定のサポート	✓	✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	カスタムタイトルバーと TitleBarPanel コンポーネント	✓	✓
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY!	マイクロソフトの Chromium ベースの Edge WebView2 コンポーネントを統合した TEdgeBrowser コンポーネント。TWebBrowser コンポーネントは、IE と Edge の双方をサポートするように変更（マイクロソフトの Edge WebView2 コンポーネントのリリースバージョンを使用。さらにカスタムキャッシュフォルダーもサポート）	✓	✓
NEW IN 10.4.2 SYDNEY!	非常に長いリストで高いパフォーマンスを発揮にモダンなルック＆フィールを実現した、柔軟かつ仮想化されたリストコントロール TControlList	✓	✓
NEW IN 10.4.2 SYDNEY!	整数、浮動小数点数、通貨型データ入力用のモダンな外観の数値入力コントロール TNumberBox	✓	✓
ENHANCED IN 10.2.2 TOKYO!	VCL 向けクイック編集デザイナ。設計メニューの追加項目、共通のコントロールプロパティを迅速に編集できる新しいペイン、およびさまざまな追加機能により IDE の設計を強化	✓	✓
	Windows API に完全に統合した Windows コンポーネント	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	High DPI / DPI 認識、WM_POINTER ペン入力サポートなどの新しい Windows API ヘッダ	✓	✓
	コンポーネントの拡張とデバッグのための VCL ソースコード	✓ LIMITED IN COMMUNITY	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	複数解像度のイメージの管理とアプリケーションの High DPI モニタサポートとアプリケーションフォームスケーリングの改善のための TImageCollection と DPI 認識型の TVirtualImageList コンポーネント（新しいイメージコレクションエディタとバーチャルイメージリストエディタによる設計時サポートを含む）	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	アプリケーションマニフェストでの Windows 10 の「Per Monitor V2」モードサポートと改善されたシステムメトリック API サポート（Windows 10 Creator's Update build 1703 が必要）	✓	✓
ENHANCED IN 10.3 RIO!	VCL アプリケーション向け High DPI / 4K モニタサポートと Windows 8.1/10 マルチモニターサポート（数多くの機能改善を含む）	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	いくつかの新しい Windows 10 UI コントロールに対応する新しいカスタム VCL コントロール（旧バージョンの Windows でも利用可能）	✓	✓
	TDatePicker、TTimePicker、TStackPanel および TCardPanel VCL コントロール	✓	✓
	TActivityIndicator、TSearchBox、TRelativePanel、TToggleSwitch、TSplitView VCL コントロール、SelectDirectory 関数で表示されるダイアログのモダン外観表示	✓	✓
	TCalendarView と TCalenderPicker VCL コントロール	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
ENHANCED IN 10.3 RIO!	High DPI／超高解像度モニタ向けの VCL フォントスケーリングの改善	✓	✓
NEW IN 10.4.2 SYDNEY!	アップデートされた Konopka Signature VCL コントロール（200 以上の Windows UI コントロール - GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）	✓	✓
	Windows タブレット向けの VCL センサーコンポーネント	✓	✓
	デスクトップ／モバイルアプリケーション間でのアップテザリングの VCL サポート。Wi-Fi および Bluetooth を利用可能。暗号化のフックとプロファイル接続時／接続解除時のイベントを含む VCL アップテザリングの拡張とプロトコルの改善	✓	✓
	プログレスバー、オーバーレイアイコン、カスタムボタン、複数のプレビューサポートを含むタスクバーコンポーネント、タスクバーボタンにカスタムメニューを追加できる JumpList コンポーネント	✓	✓
	VCL スタイル：高度な GUI を持つ VCL アプリケーションの作成をサポート。マイクロソフトのモダンなルック＆フィールに合致したアプリケーションを構築できる Windows 10 固有の VCL スタイル、メインメニュー、ポップアップメニュー、システムメニューのスタイルサポートを含む	✓	✓
	マイクロソフトのモダンなルック＆フィールに合致したアプリケーションを構築できる Windows 10 固有の VCL スタイル、プレミアム VCL スタイル（TabletLight、Sky、Glow）	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3.1 RIO!	ユーザーが自身の Windows アプリケーションに適用できる 10 の新しい VCL Windows スタイル（GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）	✓	✓
	独自のスタイルを作成できる VCL スタイルデザイナ	✓	✓
	コモンダイアログと TWebBrowser コンポーネントのスタイルサポートを含む VCL スタイルの改善	✓	✓
	TGrid コンポーネントの派生クラスでのテーマサポート	✓	✓
	Windows 8 など複数の OS をサポートするジェスチャーフレームワークの統合、すべてのジェスチャーデザインと対応を制御するジェスチャーデザイナ、VCL アプリケーションでジェスチャーを構築・制御するためのジェスチャーコンポーネント（TGestureListView、TGesturePreview、TGestureRecorder）、パン、ズーム、回転操作、タップ、ダブルタップ、タップアンドホールドのためのインタラクティブマルチタッチジェスチャー（マルチタッチ対応 OS が必要）	✓	✓
	キーボードなしの環境でのキー操作を可能にするマルチロケール／言語対応のバーチャルキーボード TTouchKeyboard	✓	✓
	最近追加された VCL コンポーネント - TCategoryPanelGroup、TButtonedEdit、TLinkLabel、TBalloonHint	✓	✓
	既存コンポーネントの機能強化 - TButton、TEdit、TProgressBar、TListView、TTreeView、TRichEdit、TImageList	✓	✓
	TImage と TImageList で PNG 画像フォーマットをフルサポート	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	TDBImage で JPEG および PNG 画像フォーマットを直接サポート	✓	✓
	JPEG、TIFF、GIF、PNG、BMP、HD フォトイメージトーマットを含む WIC（Windows Imaging Component）のサポート。RAW カメラフォーマット（NRW、 NEF、CRW、CR2、RW2、ARW、SR2、SRF、ORF、PEF、DNG など）も、メーカーが提供するコードとともにサポート	✓	✓

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
タイプライブラリ、ActiveX コントロール、.NET アセンブリをインポートできるインポートコンポーネントウィザード	✓	✓
新しいコンポーネント用のユニットを作成するコンポーネントウィザード	✓	✓
Frame、Edit、Menu、Button、Label、CheckBox、ListBox、ComboBox、Panel、ActionList などの Standard コンポーネント	✓	✓
BitBtn、Image、Shape, ScrollBox、Splitter、ButtonedEdit、Tabs、Panels、ActionToolbar、ColorMap などの Additional コンポーネント	✓	✓
PageControl、ImageList、RichEdit、ProgressBar、DateTimePicker、MonthCalendar、Toolbar、TreeView、ListView などの Windows コンポーネント	✓	✓
Timer、PaintBox、MediaPlayer、OLEContainer、DDE などの System コンポーネント	✓	✓
OpenDialog、SaveDialog、Open/SavePictureDialog、Open/SaveTextFileDialog、FontDialog、ColorDialog、PrintDialog、PrinterSetupDialog、FindDialog、ReplaceDialog、PageSetupDialog の各ダイアログコンポーネント	✓	✓
DataSouece と DB 対応コントロールによる Data Access コントロール	✓	✓
DBGrid、DBNavigator、DBText、DBEdit、DBMemo、DBImage、DBListBox、DBComboBox、DBCheckBox、DBRadioGroup、DBLookupListBox、DBLookupComboBox、DBRichEdit などの DataControl コンポーネント	✓	✓
Microsoft IE Active X コンポーネントをラップした TWebBrowser サポート	✓	✓
Task ダイアログコンポーネントとファイルオープン／保存用の強化された Windows ダイアログコンポーネント	✓	✓
COM/DCOM サポート		
IDL とコードに透過的にアクセス可能になった COM/ActiveX サポートのアーキテクト変更。ソースコントロールしやすくなり、COM および ActiveX オブジェクトの実装全般をコントロール可能	✓	✓
既存の VCL コンポーネントを ActiveX コントロールとしてラップするウィザード	✓	✓
Win32 VCL アプリケーションの COM オブジェクトとしての.NET アセンブリのインポート	✓	✓
COM/DCOM ベースの DataSnap/MIDAS 多層データベースアプリケーションフレームワークのサポート		✓
COM 開発を完全に透過的に実行可能なタイプライブラリエディタの IDL サポート、オートメーションオブジェクトのイベント処理をサポート	✓	✓
再利用可能なネイティブ 32-bit および 64-bit DLL、COM コントロール（OCX）、スタンドアロン COM 実行モジュールの作成	✓	✓
COM オブジェクトウィザード、Microsoft ActiveX コントロールのデータバインディング、COM サーバーをビジュアル開発が可能なコンポーネントとしてインポート	✓	✓
IoT（Internet of Things）サポート		
FireMonkey および VCL アプリケーション向けのネイティブ Bluetooth API（フルサポートプラットフォーム向け）	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	Bluetooth フレームワークの改善とクラシック Bluetooth 接続のための新しい TBluetooth コンポーネント	✓	✓
	Bluetooth LE コンポーネント（フルサポートプラットフォーム向け）	✓	✓
	「ビーコン」テクノロジーをベースとした iOS、Android、macOS 向けプロキシミティ（近接検知）サポート（iBeacon および AltBeacon 標準に対応）	✓	✓
	EddyStone 形式のサポート、すべてのフィールドを含む AdvertiseData パーサの変更、ビーコンスキャンのパフォーマンス改善、新しい Android スキャンモード、WinRT Bluetooth API の統合、Android 上の StartScan メソッドなど、ビーコンサポートの強化	✓	✓
	ビーコンをサポートするプラットフォームでデバイスのチューニングを行うための新しい TBeaconDevice クラス	✓	✓
	設置した複数のビーコンを用いた三角測量によるデバイスの位置検出とあらかじめ定義したゾーンへの入出を検知できる BeaconFence コンポーネント（GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）	✓	✓
	ゾーンの検出、Windows サポート、現在位置計算のカスタマイズ、最後に計算した位置へのアクセスなど BeaconFence の改善	✓	✓
	IoT デバイス向けの新しい Bluetooth LE および Z-Wave 互換コンポーネント。各デバイスコンポーネントには、コンポーネントインストール後に自動的にオープンされる Delphi および C++のデモプロジェクトが添付（コンポーネントを利用するには、IoT デバイスが必要。コンポーネントは、GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）	✓	✓
	心拍計、血圧計、体重計、体温計、環境センサー、自転車向け速度・ケイデンスフィットネスモニター、アイテムトラッカーなどのすぐに使える IoT ベースの Bluetooth LE コンポーネント（GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）	✓	✓
	環境センサー、ホームオートメーション、ライト、温度計などのすぐに使える Z-Wave 互換コンポーネント（GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）	✓	✓
	Visual LiveBinding		
NEW IN 10.4 SYDNEY!	Visual Live Binding の RTTI 統合を最適化しパフォーマンスを改善	✓	✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	TDataSet や TField にバインドされた VCL および FireMonkey コントロールで、Alignment、EditMask、DisplayWidth など、紐づけられた TField のプロパティを自動適用	✓	✓
ENHANCED IN 10.3 RIO!	コンポーネントプロパティとデータをビジュアルに接続する Visual Live Binding	✓	✓
	ワンクリックでプロトタイプデータから実際の ClientDataSet のデータに置き換え可能	✓	✓
	dbExpress と FireDAC の双方をサポートしたコンテキスト依存型の LiveBinding ウィザード	✓	✓
	QuickBinding コンポーネントのサポート、コンポーネントプロパティの追加とバインドをビジュアル操作で実行	✓	✓
	バインド可能なメンバを容易に認識できる色分けされたコンポーネントプロパティ	✓	✓
	Visual LiveBinding デザイナ向けズームコントロール、LiveBinding デザイナの現在のレイアウトイメージを保存、右クリックでビジュアル要素を非表示	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	Photoshop® ライクのレイヤーにより LiveBinding デザイナ上で要素を分類したり一部分のみ表示することが可能な統合されたレイヤー管理システム	✓	✓
	Visual LiveBinding デザイナでコンポーネントの作成表示のオン／オフ、右クリックでウィザードの表示／非表示を指定できる LiveBinding デザイナ向けツールオプション	✓	✓
	統合されたビルドツールとプロジェクトサポート		
	32-bit および 64-bit Windows プロジェクトのビルドと管理の IDE サポート	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	64-bit Linux プロジェクトのビルドと管理の IDE サポート		✓
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO!	64-bit macOS プロジェクトのビルドと管理（macOS App Store サポートと Apple ノータライゼーションサポート）	✓	✓
	Delphi および C++コンパイラによる超大規模プロジェクトのコンパイルのために IDE の外部で MSBuild を使用可能	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2.2 TOKYO!	スタンドアロン Delphi コンパイラでラージメモリーアドレス領域を利用可能に	✓	✓
	bcc32c でビルドする際に IDE がヘッダの依存性を表示	✓	✓
	サポートする表示の向き、アプリ内に広告や通知を含めるための新しい Entitlement リストの使用など Android アプリケーションの設定定義	✓	✓
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY!	ストア投稿のための 32-bit / 64-bit 双方のバイナリを含む AAB（Android App Bundle）作成の IDE サポート	✓	✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	Android SDK ツールで必要とされる AdoptOpenJDK の統合インストール	✓	✓
	IDE 上で Android アプリの classes.dex ライブラリへの Java クラスの追加とカスタマイズをサポート	✓	✓
	Android サービスを作成し、これを既存の Android アプリに追加できるウィザードを含む Android サービスの IDE でのサポート	✓	✓
	Java2OP（Java to Object Pascal）API ヘッダ変換ツール（Android 向け）。ユニット間の依存性を軽減し JDK 8 をサポートするように改善	✓	✓
	Objective-C / C++ヘッダを Object Pascal ヘッダに変換する SdkTransform ツール	✓	✓
	IDE 上でアプリがサポートする表示の向きを含む Info.plist アプリケーション設定を定義可能	✓	✓
	iOS デバイスへのアプリの配置（デバッグ／アドホック／App Store）：バンドル識別子の自動化、アドホックターゲットを用いたアプリケーションの IDE 内からの実行サポートを含む配置プロセスの単純化のための iOS デバイスプロビジョニングの改善	✓	✓
	IDE 上でアプリケーションスプラッシュスクリーンとアプリアイコンを定義可能	✓	✓
	Android デバイスへのアプリの配置（デバッグ、App Store）	✓	✓
ENHANCED IN 10.3.2 RIO!	プラットフォーム間での配布とデバッグのためのプラットフォームアシスタント	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	Linux プラットフォーム向けプラットフォームアシスタント（PAServer）と配置マネージャによる Linux への配置		✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	プラットフォームアシスタント（PAServer）の複数バージョン管理を支援するプラットフォームアシスタントマネージャ macOS トレイアプリ	✓	✓
	配置マネージャ：iOS、Android、macOS、32-bit Windows および 64-bit Windows への配置	✓	✓
	プロジェクトのファイル（メディアファイルやリソースファイル）を配置マネージャに自動挿入	✓	✓
	ディレクトリを階層構造、フラット構造、あるいはファイルのリストで表示できるプロジェクトマネージャの「表示形式」メニューと、ファイル情報を表示するステータスバー	✓	✓
	ファイル操作と作成をプロジェクトマネージャ内から実行可能	✓	✓
	MSBuild を利用した柔軟なビルドシステム – IDE とコマンドラインからまったく同一のビルドプロセスが可能	✓	✓
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY!	Delphi 1 / C++Builder 3 から 10.3 Rio までの旧バージョンプロジェクトのインポート（C++Builder 6 以前のプロジェクトは、C++Builder 10 Seattle 以前のバージョンでの変換が必要）	✓	✓
	複数のビルドに対するすべてのコンパイラ／リンカオプション、プラットフォーム設定を柔軟に編成できるビルド設定	✓	✓
	ビルド設定オプションセットに名前をつけて保存し任意のプロジェクトに適用可能、ビルド設定間およびプロジェクト間でオプションセットを共有可能	✓	✓
	プロジェクトマネージャでの複数ファイルの選択	✓	✓
	プロジェクトやファイルレベルのビルド前／ビルド後コマンド実行設定のためのビルドイベント	✓	✓
	プロジェクト依存性チェック、プロジェクトレベルのビルド順序指定、現在位置からビルド／メイク - 現在のプロジェクトとそれ以降すべてのプロジェクトをビルド／メイク	✓	✓
	IDE Studio パーソナリティインジケータ – 複数言語パーソナリティを利用可能なときに、どの言語がアクティブかを表示	✓	✓
	Microsoft Resource Compiler、EXE、OBJ、LIB ファイルの構造分析のための tdump ユーティリティ、GREP、MAKE などの追加のコマンドラインツール	✓	✓
	最新の C++言語機能と主要なランタイムライブラリ機能		
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	Win32 C++ Clang 拡張コンパイラ（C++17 言語サポートを含む）	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO!	Win64 C++ Clang 拡張コンパイラ（C++17 言語サポートを含む）	✓	✓
ENHANCED IN 10.3.2 RIO!	更新された Win32 および Win64 向け Clang 拡張コンパイラによってビルドされた C++ランタイムライブラリ（RTL）、Dinkumware STL の 2018 エディションを含む	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	C++および Delphi ABI とヘッダ互換性向上	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2.3 TOKYO!	Win32、Win64、iOS32、iOS64、Android プラットフォーム向けに配置サポートを含め、C++Builder のコンパイラで CMake プロジェクトのコマンドラインでのビルドをサポート	✓	✓
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	C++ Clang ベースコンパイラのコード生成のための最適化改善（-O1 および-O2 に加え、新たに-O3 最適化を追加）	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	C++ Clang ベースのコンパイラ向けの配列の初期化と構文の単純化	✓	✓
	Android および iOS32 コンパイラを Clang バージョン 3.3 にアップデート	✓	✓
	拡張 Clang コンパイラにより大規模メモリを利用可能	✓	✓
	拡張 Clang コンパイラで C++11 の range-for ループ、non-member std::begin() および std::end() を用いることができる Delphi RTL コンテナと共通の追加のイテレータラッパー	✓	✓
	コアデータ型 TPoint、TPointF、TRect、TRectF 向けの C++関数	✓	✓
	64-bit 向けの ANSI/ISO C++11 および 99 言語標準への準拠と Boost サポート	✓	✓
	MSVC との互換性向上とヘッダ保護として機能する#pragma once のサポート	✓	✓
	deprecated として生成するフラグ [[deprecated]] 属性	✓	✓
	セキュア C ライブラリ関数	✓	✓
	C++文字列型に対するカスタムエバリュエータ	✓	✓
	Delphi との互換性を備えた C++ RTTI	✓	✓
ENHANCED IN 10.3.3 RIO!	Win32 および Win64 向けの C++17 ヘッダを含む Dinkumware STL 2019 エディション	✓	✓
	ANSI/ISO 標準ライブラリ Technical Report 1	✓	✓
	標準 C++ヒープマネージャの改良	✓	✓
	最適化された文字列／メモリ処理関数	✓	✓
	UnicodeString クラスと Unicode 文字型 char16_t および char32_t	✓	✓
	rvalue リファレンスを伴うムーブセマンティックス	✓	✓
	Explicit 変換演算子	✓	✓
	Static assertions	✓	✓
	type trait をフルサポート	✓	✓
	Extern テンプレート	✓	✓
	[[final]] および [[noreturn]] 属性	✓	✓
	Decltype キーワード	✓	✓
	メモリ管理の柔軟性と決定を改善するリンカエラーハンドリング	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	C++リンカ向けラージメモリ領域のサポートとアドレスヒープエラーのリソースハンドリングの改善	✓	✓
	最新の Delphi 言語機能と主要なランタイムライブラリ機能		
NEW IN 10.4 SYDNEY!	レコードの生成、破棄、コピー時に実行されるカスタム初期化／ファイナライズ、コピー演算子の定義が可能なカスタムマネージドレコード	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
NEW IN 10.4 SYDNEY!	低レベルのビット処理操作を行うための新しい標準関数: CountLeadingZeros、CountTrailingZeros、CountPopulation	●	●
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	ローカルスコープのサポート、インライン変数宣言、ローカルスコープのサポート、直接初期化可能、型推論、インライン定数宣言	●	●
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	インライン変数宣言のための型推論（変数に割り当てられた値により型を推論）	●	●
ENHANCED IN 10.3 RIO!	配列にも対応した 50 以上の Object Pascal インターフェイスユニットを用いた WinRT API 呼び出しのサポート	●	●
	インターフェイス参照への [Weak] および [Unsafe] 属性サポート	●	●
	メソッド内のパラメータとローカル変数に [Volatile] 属性を指定可能	●	●
	ジェネリックメソッドと標準クラス内のジェネリックメソッドのコンパイル速度を改善する Delphi コンパイラおよびリンカのパフォーマンス改善	●	●
	動的配列の初期化、定数と動的配列の混在とマッチングのための改善	●	●
	+オペレータによる結合、Insert、Delete を含む動的配列の文字列風の処理	●	●
	クラス、レコード、基本型ヘルパー	●	●
	string、char、integer および他の序数型、浮動小数点型といった基本型のための定義済みヘルパー	●	●
	インデックス化されたプロパティと RTL サポートのための RTTI	●	●
	動的呼び出しや他のメタプログラミングアプローチ（拡張 RTTI）をサポートするメソッド、フィールド、プロパティの公開のためのリフレクションのサポート	●	●
	型、フィールド、プロパティ、メソッド、パラメータといった多くのコード要素のためのカスタム属性のサポート	●	●
	ジェネリクスリストおよびコレクションを RTL でフルサポート	●	●
	UnicodeString 型をデフォルト文字列型として採用し、Unicode 文字列走査をサポート	●	●
	無名メソッド（またはクロージャー）	●	●
	警告をエラーとして扱うコンパイラオプション	●	●
	共通のランタイムライブラリ機能		
NEW IN 10.4 SYDNEY!	Delphi のメモリ管理機構は、モバイルを含むすべての Delphi コンパイラ、サポートプラットフォームで従来型のオブジェクトメモリ管理の方式に統一（Linux 向けには RAD Studio 10.3 から）	●	●
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	64-bit Linux 向け Delphi RTL		●
	32-bit および 64-bit Windows 向け Delphi / C++ RTL	C++ ●	C++ ●
	32-bit / 64-bit Windows アプリケーション向け Delphi および C++パッケージサポート	C++ ●	C++ ●
	TNotificationCenter コンポーネントによる Windows 10 通知のサポート	C++ ●	C++ ●

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	TWindowsStore コンポーネントによる Windows ストアインタラクションのサポート、有料アプリケーション、有料アドオン、トライアルモードのサポートを含む	✓	✓
	新しい SharingContract コンポーネントにより、他の Windows 10 アプリケーションと情報を共有するシステムメカニズム「コントラクト」をサポート（アプリはコントラクトソースのように動作） - C++サポートは GetIt パッケージマネージャで入手可能	✓	✓
	手動でスレッドコードを記述することなく、非同期コードを容易に記述可能にし、マルチコア向けの高速なアプリケーションを構築できるパラレルプログラミングライブラリ	✓	✓
	ループの並列化、タスクスケジューリング、Future 機能をサポートする System.Threading ユニット	✓	✓
	iOS および Android ARM コンパイラにおける最適化された Unicode 文字列	✓	✓
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY!	iOS および Android で（UTF8String、ANSIString、RawByteString を含む）従来の文字列型をすべてサポート	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO!	macOS 64-bit 向け Delphi RTL		
	iOS 向け Delphi / C++ RTL、Delphi および C++向けの iOS 64-bit API ヘッダと RTL の統合	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO!	Android 64-bit 向け Delphi RTL		
ENHANCED IN 10.3 RIO!	Android API level 26 サポートを含む Android 向け Delphi / C++ RTL	✓	✓
	Windows 上での DirectX 12 サポート	✓	✓
	OpenGL 4.3 のサポート	✓	✓
	ソースコードの XML 表現のための強化されたコンパイラスイッチ	✓	✓
	拡張可能な、クロスプラットフォーム、フレームワーク非依存のログイン認証サービス	✓	✓
	ネイティブ zip ファイルサポート（TZipFile でファイルの展開時に進行状況を知ることのできるコールバックを新たに追加、パスワードで Zip ファイルを抽出もサポート）	✓	✓
ENHANCED IN 10.3 RIO!	正規表現（Regex）ライブラリ、新たに Windows プラットフォーム向けの PCRE UTF-16 サポートを追加	✓	✓
	オブジェクト指向ファイルとディレクトリ I/O クラス	✓	✓
	TFileStream を継承したバッファリング機能を持つ新しい TBufferedFileStream クラスによってハイパフォーマンスなファイルの読み込み／書き込みをサポート	✓	✓
	TMemIniFile および TIniFile で新たに Modified および AutoSave プロパティを追加	✓	✓
	IsUpdating、TrailingLineBreak、UseLocale、Options などの新しいプロパティ、TStringList コンストラクタのオーバーロード、AddPair メソッドを含む TStrings の改善	✓	✓
	StringReplace および Pos の速度改善	✓	✓
	物理学の法則に従ったオンスクリーンオブジェクトの操作のための Box2D 物理エンジン	✓	✓
	Box2D 物理エンジンのための Object Pascal インターフェイス		

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
ENHANCED IN 10.3 RIO!	文字列の結合を簡単かつ高速に行う TStringBuilder、最適化と柔軟なバッファ拡大法を導入	✓	✓
ENHANCED IN 10.3 RIO!	JSON.NET を利用し TJsonReader および TJsonWriter 基底クラスを含む JSON (JavaScript Object Notation) ストリーミングを実装	✓	✓
ENHANCED IN 10.3 RIO!	拡張 JSON の読み書きをサポートする TJsonTextReader と TJsonTextWriter クラスの実装、新しい TAsciiStreamWriter クラス、不適切な JSON データの読み込みでの例外処理に対応	✓	✓
	JSON.NET 構造の一部でもある BSON (バイナリ型 JSON)の読み書きをサポートする TBsonReader と TBsonWriter クラスの実装	✓	✓
	JSON や BSON を構築できる TJSONArrayBuilder および TJSONObjectBuilder クラスの実装	✓	✓
	JSON と BSON の前方移動のイテレーションを高速化する TJSONIterator	✓	✓
	Web エンコーディング／デコーディング（Base64、HTML、URL）のための新しい System.NetEncoding RTL ユニット	✓	✓
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	HTTP フレームワークをサポートするためのハッシュ関数を含む System.Hash RTL ユニット。10.2 で新たにファイルハッシュのための関数を追加	✓	✓
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	サポートするすべてのプラットフォーム上のプラットフォームライブラリにマップされた HTTP クライアントフレームワーク（HTTPS サポートも含むため、OpenSSL ライブラリの配布は不要）。非同期サポートの改善を含む	✓	✓
	HTTP クライアントフレームワークに容易にアクセスできる新しい NetHTTPClient および NetHTTPRequest コンポーネント	✓	✓
	Windows、macOS、iOS および Android 向けネイティブ HTTP(S)クライアントライブラリのサポート	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	Linux 向けネイティブ HTTP(S)クライアントライブラリのサポート		✓
	非同期 HTTP リクエスト、接続タイムアウト、gzip コンテンツの自動展開等のサポートを含む HTTP クライアントライブラリの改善	✓	✓
	ローカライズリソースのサポート	✓	✓
	コンパイラ命令での式評価	✓	✓
	独自のデータ型、複素数、Safe Array、データセットからの Passing Variant をサポート可能なカスタムバリアント、Int64 および符号なし型、Unicode 文字列のための拡張バリアントサポート	✓	✓
	統合開発環境（IDE）と開発者の生産性サポート		
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY!	新しい Delphi 向け Code Insight 実装（Language Server Protocol アーキテクチャをベース）により、コード補完、パラメータ補完、Error Insight、宣言の検索、ツールチップ／Help Insight を提供。従来のエンジンもオプションで利用可能	✓	✓
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY!	新しい C++向け Code Insight 実装（Language Server Protocol アーキテクチャをベース）	✓	✓
New IN 10.4 SYDNEY!	IDE で言語およびファイル拡張子ごとにカスタマイズ可能な LSP 設定（外部エンジンの使用も可能）	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
New IN 10.4 SYDNEY!	コードエディタのステータスバーでフォントのズーム、言語別の構文ハイライトとファイルエンコード設定を選択可能	✓	✓
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY!	パッチのチェック機能と推奨パッケージの追加、イベントフィードの除去による Welcome ページの拡張	✓	✓
New IN 10.4 SYDNEY!	新しい IDE タイトルバーの実装（新しい VCL コントロールを活用）	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3.1 RIO!	新しい IDE 生産性ツール：従来のコードエディタのブックマーク機能を拡張する新しいブックマーク機能（GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3.1 RIO!	新しい IDE 生産性ツール：Delphi のユニット内で、インテリジェントサーチにより任意の場所にすばやくジャンプできるナビゲーター機能。コードエディタにミニマップを追加可能（GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	長時間の利用と生産性向上に寄与するクリーンでモダンなルック＆フィールの IDE メインウィンドウ UX の大幅な改善	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	共通ダイアログ（プロジェクトオプション、IDE オプション、新規項目ダイアログ、GetIt パッケージマネージャダイアログ、コンパイラ進捗ダイアログ）の再設計により生産性と視認性の向上を実現	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	プロジェクトオプションと IDE オプションに検索機能を追加、ダイアログ内での設定項目の検索が可能に	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	スタイル化された IDE の UI（IDE スタイルとダークスタイルの切り替え／無効化が可能）。10.3 では、青基調の新しいライトテーマとアップデートされたダークテーマを搭載	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2.2 TOKYO!	サンプルプロジェクト、Web セミナー、YouTube ビデオなどの情報が表示される新しい Welcome ページ、更新されたコンポーネントアイコンなど、IDE の UX を改善	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	Welcome ページ用の IDE スタートアップレイアウトの改善、ユーザーはスタートアップを含め好みのレイアウトに変更してセット可能	✓	✓
	VCL および FireMonkey デザイナをコードエディタウィンドウから分離可能。これにより、コーディングと画面設計を別のモニタで同時実行したり、複数のフォームを同時に設計することが可能	✓	✓
	プロジェクトビルド時に情報メッセージを表示できる新しい Delphi プロジェクトオプション「一般メッセージの表示」	✓	✓
	C++構造パーサが最新の C++標準をサポートするようにリニューアル	✓	✓
	メソッドの有害度検査、ブックマークの改善、選択の拡張	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	新しいモジュール型ビューメニューによりメニュー項目をサブセクションに再配置	✓	✓
	IDE を大規模メモリアドレスモデルで構築 – IDE に組み込まれたコンパイラ、デバッガ、さまざまなツールでより大規模なメモリを利用可能	✓	✓
	コンパイラのユニットキャッシュのメカニズムを再設計 - 複数のプロジェクトがあるプロジェクトグループをコンパイルするときに、メモリが不足してきた場合、古いユニットのメモリを解放	✓	✓
	IDE のマルチモニターサポートの改善（2 番目の画面にフォームやペインを配置可能）	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	非ビジュアルコントロールの表示／非表示を切り替えられるフォームデザイナオプション（フォームの設計画面を整理可能）	✓	✓
	対応するコンポーネントを認識可能にする構造ビューアイコン	✓	✓
	保存していないファイルの自動修復 – 保存していない作業内容をあらかじめテンポラリ領域に保管。IDE が予期せず終了したとき（システムクラッシュなど）に、保存されていない作業の修復を試行	✓	✓
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	アプリケーションを容易に HiDPI 対応にできる IDE プロジェクトオプションの改善。Windows 上のプロジェクトマニフェストファイルで、各実行レベルでのサポートが可能に	✓	✓
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	説明パネル、クイックアクションパネル、新しいフィルターボックスの表示/非表示が可能なオブジェクトインスペクタのレイアウトカスタマイズ	✓	✓
	オブジェクトインスペクタの表示項目をフィルター（検索）可能	✓	✓
	コードエディタのポップアップメニューからフォントサイズ拡大／縮小が可能	✓	✓
	エンバカデロの GetIt サーバーからソースコードライブラリ、コンポーネント、その他の機能を容易に発見、ダウンロード、更新できる GetIt パッケージマネージャ*。カテゴリの拡張、UI の改善、新しいアクションなどを追加 * GetIt を使用するにはインターネット接続が必要です。オフラインでは利用できません。	✓	✓
New IN 10.4 SYDNEY!	更新、サブスクリプションのみといった絞り込みや日付による並べ替えをサポートした GetIt ライブラリマネージャの強化	✓	✓
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY!	旧バージョンプロジェクトの設定を新バージョンに移行したり、同じバージョンで異なる環境に移設する際に利用できる設定移行ツール	✓	✓
	「ウェルカムページ」更新（よく使うプロジェクトリスト）	✓	✓
ENHANCED IN 10.3.2 RIO!	活動をトラッキングしチームの生産性をよりよく理解するためのプロジェクト統計情報（デフォルトで非表示）	✓	✓
	複数のソースコード行への同じ貼り付け操作を一度に行えるマルチペーストサポート	✓	✓
	エディタの構造強調表示、実行フローがエディタ上でどこにジャンプするのかを見ることができる実行フローコントロールハイライト、エディタ上部に表示されるクラス／メソッドコンボボックスを含むコードナビゲーションツールバー（非表示オプションを追加）		
	データベースファイル追加と配置の簡素化サポートを含むプロジェクトマネージャの改善	✓	✓
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY!	GetIt アーキテクチャをベースとした新しいインストーラを提供。インストール時にプラットフォームを選択可能（後で、IDE からツールメニューの「プラットフォームマネージャ」オプションを使ってプラットフォームを追加することも可能）。追加のインストール機能は、GetIt から入手可能。さらに、インストール時間を削減する並列ダウンロードもサポート。新たにオンライン／オフラインの双方で、ユーザー操作なくインストールを実行できるサイレントインスールをサポート	✓	✓
	新たな環境での開発を支援する、初心者と習熟者のための新しいサンプルコードとデモ	✓	✓
	デザイナ スナップショット - フォームイメージをクリップボードにコピー	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
ENHANCED IN 10.3 RIO!	1 ボタンクリックで、IDE コマンドをすばやく発見、実行できる IDE インサイト。オブジェクトインスペクタ内のプロパティにも対応	✓	✓
	ブロック整形を含むコード整形	✓	✓
	自動ビルドプロセスにも統合可能なコマンドラインでのコード整形	✓	✓
	コード整形のカスタマイズオプションの作成／保存／読込	✓	✓
	検査・測定機能	✓	✓
	コードエディタとクラスエクスプローラのコンテキストメニューから利用可能になった「使用箇所の検索」	✓	✓
	バックグラウンドスレッドでのコンパイル	✓	✓
	C++の並列コンパイルのサポート	✓	✓
	オブジェクトインスペクタで Boolean 型の値をチェックボックスで編集／表示	✓	✓
	プロパティエディタに新たにカレンダーコントロールが追加	✓	✓
	「ユニットを使う」機能の強化	✓	✓
	プロジェクト全体にわたるクラスライブラリの階層ビューを提供するクラスエクスプローラ。宣言や実装部への素早いナビゲーションやフィールド、メソッドなどの追加もサポート	✓	✓
	プロジェクトへのリソース追加を大幅に単純化するリソースマネージャ	✓	✓
	ライブコードテンプレート – 複雑な共通構文や操作を生成する動的スクリプト型テンプレートカスタマイズコードテンプレートの作成・カスタマイズ、テンプレートの動作、コード生成、操作性を制御可能。囲みテンプレートは、選択したコードやテキストを囲んでテンプレートを適用	✓	✓
	エディタの「変更バー」が変更された行とその保存実行の有無を表示	✓	✓
	スマートブロック補完 – コーディング中に、先読みしてブロック補完を実行し作業を支援	✓	✓
	VCL デザイナおよび FireMonkey デザイナで利用できるフォーム位置合わせツール	✓	✓
	メインツールバーに追加された「デバッガを使わずに実行」ボタン	✓	✓
	プロジェクトマネージャのコンテキストメニューから、選択したアプリケーションの「実行」または「デバッガを使わずに実行」が可能	✓	✓
	ホットキーによって検索可能なツールパレット – 任意のコンポーネントをすばやく発見	✓	✓
	ツールパレット内のギャラリー - 必要な時にギャラリーウィザードを検索	✓	✓
	同期編集 – ブロック内にあるシンボルを同期して変更可	✓	✓
	自動的に複数レベルのバックアップと差分、復元をサポートする履歴マネージャ	✓	✓
	ソースコードの階層構造ビュー、VCL デザイナ上のオブジェクトの操作をサポートする VCL オブジェクトツリービューを表示する構造ペイン	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	JavaScript、PHP、INI ファイルに対応済みの構文ハイライトの Open Tools API による拡張	✓	✓
	ファイルタイプごとに設定可能なエディタオプション機能	✓	✓
ENHANCED IN 10.3 RIO!	フル機能の Open Tools API により、ウィザードやエキスパートから IDE のカスタマイズ、プロジェクトやモジュールの操作、エディタやデザイナへのアクセスが可能（スタイル／テーマサポートも改善）	✓	✓
	Symbol Insight – クリック操作で宣言や実装コードにナビゲーション	✓	✓
	コード折りたたみの設定とプロパティ	✓	✓
	エディタの余白設定 – 必要な情報のみを表示可能	✓	✓
	Object Pascal 向けコード補完機能	✓	✓
ENHANCED IN 10.3.2 RIO!	C++言語向けのコード補完エンジンの大幅なパフォーマンス改善。非同期呼び出しのサポート、LSP（Language Server Protocol）アーキテクチャをベースに実装	✓	✓
	ドッキングされたウィンドウにも対応した、カスタマイズ可能な IDE デスクトップレイアウト設定	✓	✓
	開発に必要な作業を記録できる To-do リスト	✓	✓
	Help Insight - ヘルプスニペットを提示する便利なツールチップ	✓	✓
	ソースコード管理		
	Version Insight - IDE に統合されたソースコード管理のためのフレームワーク	✓	✓
	変更リストラベル、SVN マージダイアログ、ブランチ切り替えなど IDE に統合された Subversion	✓	✓
	Subversion と履歴管理の統合	✓	✓
	フル機能の差分ビューアを標準搭載	✓	✓
	Git バージョン管理の IDE への統合（認証、リモートリポジトリに対するプッシュ／プル変更をサポート）	✓	✓
	Mercurial バージョン管理の IDE への統合（リモートリポジトリのクローン、ローカルでの変更コミット、ログデータの表示をサポート）	✓	✓
	オープンソースプロジェクトとして Version Insight を利用可能	✓	✓
	国際化アプリケーション開発		
	UnicodeString 型、Unicode 対応の開発環境、VCL および FMX フレームワーク	✓	✓
	IDE メニュー、ダイアログ、コンパイル済ユニット、リソース、ソースコードの英語、ドイツ語、フランス語、日本語版	✓	✓
	IDE メニューとダイアログなどの言語を容易に変更可能	✓	✓
	リファクタリング		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
プロトタイプ同期 – Delphi の関数のプロトタイプ変更に使えるため、Interfece セクションと Implementation セクションの同期をとるためにコードエディタ内で使用可能（Delphi のみ）	✓	✓
「パラメータの変更」「メソッド抽出」でのジェネリクスサポート	✓	✓
Delphi および C++向け「名前の変更」リファクタリング（新しい Clang 拡張 C++17 コンパイラには未対応）	C++ ✓	C++ ✓
リファクタリングによる「参照の検索」	✓	✓
「変数の導入」「フィールドの導入」「変数のインライン化」「パラメータの変更」「安全な削除」「メンバのプッシュアップ／ダウン」「メンバのプルアッ プ」「スーパークラスの抽出」「インターフェイスの抽出」「メンバの移動」「変数の宣言」「フィールドの宣言」「メソッド抽出」「ユニットの検索／ネーム スペースのインポート」「リソース文字列の抽出」リファクタリング機能	✓	✓
リファクタリングによる「ファイル内検索」	✓	✓
UML モデリング		
UML によるコードの可視化 - いつでもソースコードから UML モデルビューを表示可能	✓	✓
クラス図から Object Pascal コードの生成	✓	✓
オブジェクトの階層を展開して表示	✓	✓
自動的なシーケンス図の生成をサポート	✓	✓
注釈や高度なドキュメントのために画像を図に読み込み可能	✓	✓
シーケンス図		✓
コラボレーション図		✓
状態図		✓
配置図		✓
ユースケース図		✓
アクティビティ図		✓
コンポーネント図		✓
ドキュメントの生成		✓
コマンドラインからドキュメント生成の実行		✓
オブジェクトドメインの健全性を静的に分析できる 80 項目以上のコード測定機能		✓
インタラクティブレポーティングのためのキビエットグラフ		✓
オブジェクト設計の健全性を診断できる 10 項目以上のコード測定機能	✓	
コマンドラインからの静的測定の実行		✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	コードの掌握を支援する 10 項目以上のコード検査機能	✓	
	コーディングスタイルやアプローチ診断が可能な 200 項目以上のコード検査機能		✓
	検査におけるポインタ分析		✓
	コマンドラインからの静的検査の実行		✓
	Rational® Rose からのモデルインポート（mdl インポート）		✓
	言語中立の UML 1.5 モデリング		✓
	言語中立の UML 2.0 モデリング		✓
	言語中立の UML 1.5 と UML 2.0 プロジェクトからソースコードプロジェクトへの変換		✓
	GOF パターンを含むデザインパターンのサポート		✓
	図の印刷	✓	✓
	XMI 1.1 インポート／エクスポート		✓
	フル 2Way のコードとクラス図の同期		✓
	OCL 2.0 のサポート	✓	✓
	「カラーUML」プロファイル	✓	✓
	図のハイパーリンクと注釈	✓	✓
	統合されたデバッガ		
	カラー構文強調構文表示を搭載したフル機能デバッガ	C++ ✓	C++ ✓
	64-bit Windows アプリケーションのローカルおよびリモートデバッグ	C++ ✓	C++ ✓
NEW IN 10.4 SYDNEY!	LLDB 9 をベースとした新しい C++ Win64 デバッガ。UnicodeString、AnsiString、C++文字列型、vectors、deques などの複雑なデータ型の評価を可能にするフォーマッタを搭載	C++	C++
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO!	macOS 64-bit アプリケーションのリモートデバッグ	✓	✓
	iOS デバイスでのリモートデバッグ、iOS 64-bit デバイスのリモートデバッグ	C++ ✓	C++ ✓
	Android デバイスでのデバッグ	C++ ✓	C++ ✓
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO!	Android 64-bit アプリのデバイス上でのデバッグ	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	Linux 64-bit のリモートデバッグ		✓
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	Win32 / Win64 向け Clang ベースの C++コンパイラ向けのデバッグサポートの改善	C++	C++
	iOS64 アプリケーションデバッグ時の関数呼び出し、プロパティとバリアントの評価での Delphi Unicode 文字列の評価サポート	C++ ✓	C++ ✓
	Delphi の動的配列のサポートに加え、iOS および Android アプリケーションデバッグでの CPU ビューサポート	C++ ✓	C++ ✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
ENHANCED IN 10.2.1 TOKYO!	デバッグデータの拡張表示をサポートするデバッガビジュアライザ、Delphi ジェネリクスと C++テンプレートをサポート	✓	✓
	独自のデータ型の表示を可能にするデバッガビジュアライザの作成	✓	✓
	TStrings、TDateTime、TDate、TTime 用のデバッガビジュアライザ	✓	✓
	“デバッグ中です。終了してもよいですか？” ダイアログからデタッチ可能	✓	✓
	スレッド「凍結」「再開」を指定できるマルチスレッドデバッグ	✓	✓
	選択したスレッドにブレークポイントを設定できるマルチスレッドデバッグ	✓	✓
	Windows での待機チェーン（WCT: Wait Chain Traversal）のサポート	✓	✓
	逆アセンブリペインの「オペコードの表示」「アドレスの表示」ローカルメニュー	✓	✓
	デバッグオプション：「スクロールして新しいイベントを表示」「ユーザーブレークポイント以外を無視」	✓	✓
	フレームがデバッグ情報を保持しているかどうかを示すグリフを表示する呼び出し履歴ビュー	✓	✓
	エディタタブから独立して表示可能な CPU ビューペイン	✓	✓
	情報を容易に発見、理解できるデバッガビューとペイン間の統合	✓	✓
	項目のダブルクリックでローカルビューと自動的に同期する呼び出し履歴ビュー	✓	✓
	CTRL キーを押すとツールチップ式評価が透明化し、エディタコードとともに確認可能	✓	✓
	展開可能なツールチップ式評価	✓	✓
	展開可能な監視式、ローカル変数表示	✓	✓
	選択可能なシンボルテーブルのロード	✓	✓
	オープンファイルのデバッグ終了時における暗黙的なクローズ	✓	✓
	CPU 表示でのクリップボードの複数選択とコピーのサポート	✓	✓
	Ctrl+クリックによるエディタ左余白でのブレークポイントの有効／無効化	✓	✓
	モジュール表示でのロード順によるソート	✓	✓
	エディタ上で次に実行する行を設定できる［次の文を設定］メニュー	✓	✓
	［ブレーク／継続］ボタン、「この例外の種類を無視」チェックボックスを表示する例外通知ダイアログ	✓	✓
	モジュール表示のソート	✓	✓
	デバッガ制御下にあるすべてのプロセスとスレッドの状態を表示するスレッド表示	✓	✓
	低レベルデバッグ用の CPU 表示	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	複雑なアプリケーションのトレースを簡易化するマルチプロセスデバッグ	✓	✓
	ツールバー付きのブレークポイントビュー、インプレース編集、有効／無効チェックボックス	✓	✓
	インプレース編集、有効／無効チェックボックス、可変幅の監視式名列／値列での情報の表示などをサポートした監視式表示	✓	✓
	変数の論理グループ化によるマルチタブ表示	✓	✓
	任意のプロセスへのアタッチとデバッグ、任意のプロセスからのデタッチ	✓	✓
	リターンまで実行	✓	✓
	ツールチップ、アクション、グループ機能を搭載した先進のブレークポイント機能による完全なデバッグ制御	✓	✓
	データをトリガーとしたブレークポイント	✓	✓
	生成されたプロセスのデバッグ	✓	✓
	デバッグ中のプロパティ監視を容易にするデバッグインスペクタ	✓	✓
	イベントログの表示	✓	✓
	統合されたユニットテスト機能		
ENHANCED IN 10.3 RIO!	DUnitX をベースとしたユニットテスティングフレームワークの統合	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	モバイル（iOS および Android）プラットフォーム向け DUnitX のサポート	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	Linux プラットフォーム向け DUnitX のサポート		✓
	DUnit ユニットテスティングフレームワークの実行時サポート	✓	✓
	ユニットテストとユニットテストプロジェクトをすばやく簡単に生成できるユニットテストウィザード	✓	✓
	プロジェクトマネージャからのユニットテストの実行	✓	✓
	ドキュメント		
	CHM ヘルプエンジンのサポートと新しい IDE ヘルプ構造	✓	✓
	クラス階層図の表示や新しく宣言されたメンバのページなど、継続的なヘルプシステムのアップデート	✓	✓
	データベースアプリケーション開発 / 接続性		
	TDataSet クラス、フィールド定義、フィールドおよびパラメータ管理をベースとした、強力なクロスプラットフォーム／マルチデータベース DB アクセスアーキテクチャ	✓	✓
	製品またはサードパーティベンダーから提供される複数の TDataSet 継承クラスのサポート	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	BlobFields の表示オプションサポート	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	TField クラス向けのダイレクト GUID アクセス	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	FieldOptions および FieldLifeCycle 機能によるデータセットフィールドの自動制御と永続化サポート	✓ ✓	✓ ✓
	FireDAC マルチデバイスデータアクセスライブラリ [2]		
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	MySQL、MariaDB、Microsoft SQL Server、Oracle Database、InterBase、PostgreSQL、Informix、Sybase SQL Anywhere、Microsoft Access、IBM DB2 Server、Firebird、Advantage Database、generic ODBC driver を含むデスクトッププラットフォーム向けエンタープライズデータベースのサポート		✓ ✓
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	Microsoft Access、SQLite、MariaDB、InterBase ToGo / IBLite、ローカルホスト上の InterBase、MySQL Embedded、ローカルホスト上の MySQL Server、Advantage Database local engine、ローカルホスト上の PostgreSQL、Firebird Embedded、ローカルホスト上の Firebird を含むローカルデータベースサポート（表中に「2」とマークされている機能については、Professional ではローカル接続に限定されます）	✓ ✓	✓ ✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	MySQL、MariaDB、Microsoft SQL Server、Oracle Database、InterBase、PostgreSQL、Sybase SQL Anywhere、IBM DB2 Server、Firebird、Advantage Database、MongoDB、generic ODBC driver エンタープライズデータベース、SQLite、InterBase ToGo / IBLite などのローカルデータベースを含む Linux 向けデータベースサポート		✓
	SQLite、InterBase ToGo および IBLite を含む iOS および Android 向けモバイルデータベースサポート	✓[2] ✓[2]	✓ ✓
ENHANCED IN 10.3 RIO!	MS SQL 2017 をサポートする FireDAC Microsoft SQL Server ドライバのアップデート		✓ ✓
ENHANCED IN 10.3 RIO!	MySQL v 8.0 および MariaDB v 10.3、MySQL Prepared Statements API、内部 BLOB ストリーミングを新たにサポートした FireDAC MySQL ドライバのアップデート	✓[2] ✓[2]	✓ ✓
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	データ型名によるデータ型のマッピングサポート含む FireDAC ODBC ドライバ 13 のアップデート		✓ ✓
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY!	SQLite エンジンの静的／動的リンクの双方をサポートする FireDAC SQLite ドライバのアップデート	✓ ✓	✓ ✓
ENHANCED IN 10.3 RIO!	TRUNCATE コマンド、コネクションパラメータにおけるトランザクション待ち時間とリトル／ビッグエンディアン設定、データベースサービスマネージャへのクエリー、リアル BLOB ストリーミングと配列データ型のサポートを含む FireDAC InterBase ドライバのアップデート	✓[2] ✓[2]	✓ ✓
	FireDAC Oracle ドライバのアップデート（VARCHAR2、NVARCHAR2、32K までの RAW データ型、PL/SQL のネイティブ BOOLEAN、64-bit 整数と符号なし INT、identity / auto-increment 列、クエリー変更通知、暗黙的な ROWID フェッチ、暗黙的な結果、新しい接続モード、ネットワークタイムアウト、トランザクション状態感知と同期を含む v 11g および 12c の新しい API をサポート）		✓ ✓
	TFDOracleAdmin FireDAC サービスコンポーネントの追加		✓ ✓
	FireDAC Advantage ドライバのアップデート（GUID データ型、バックアップアーカイブ、デフォルト値句、暗号化テーブルのサポート改善、TFDADSUtility コンポーネントの改善を含むバージョン 12 の新機能をサポート）	✓[2] ✓[2]	✓ ✓
	DB2 on AS/400 のサポート、IDENTITY 列、接続定義パラメータのサポートを含む FireDAC DB2 ドライバのアップデート		✓ ✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
ENHANCED IN 10.3.1 RIO!	バージョン 3.0.4 および Firebird embedded のサポート、ローカルコネクションプロトコル、FB$OUT パッケージ、長いステートメントのサポート、コネクションパラメータにおけるリトル／ビッグエンディアン設定など Firebird ドライバのアップデート	[2] [2]	
ENHANCED IN 10.3 RIO!	列の識別、maccaddr8、パスワードの暗号化、コネクションパラメータにおけるリトル／ビッグエンディアン設定などバージョン 10 向けの PostgreSQL ドライバの改善	[2] [2]	
ENHANCED IN 10.3 RIO!	ToolHome プロパティ、FDEventAlter を新たにサポートした FireDAC SQL Anywhere ドライバ		
	ロック、悲観的ロック、ISAM エラーコードなど継続的なアップデートを含む FireDAC Informix ドライバのアップデート		
ENHANCED IN 10.3 RIO!	FireDAC で NoSQL MongoDB データベースをサポート（FireDAC MongoDB ドライバも付属）、新たに TimeZone 接続パラメータをサポート		
	FireDAC による TMongoConnection、TMongoDatabase、TMongoCollection などの MongoDB API ラッピングクラスのサポートとメソッドビルダーによる MongoDB クエリー、パイプライン、アップデートコマンドなどのサポート		
	MongoDB カーソルにデータセットをアタッチ可能にする TFDMongoDataSet、MongoDB コレクションへのクエリー実行を可能にする TFDMongoQuery、MongoDB コレクションへのパイプラインの実行を可能にする TFDMongoPipeline、ドキュメント項目へのイテレート処理を可能にする TMongoDocument などの MongoDB 固有のデータセット		
	Teradata ODBC ドライバをベースとした FireDAC Teradata データベースサポート		
	FireDAC での InterBase XE7 変更ビューのサポート	[2] [2]	
	FireDAC での変更通知のサポート（新たに Oracle と MongoDB をサポート）	[2] [2]	
	FireDAC での更新管理の改善		
	dbExpress コードを FireDAC に移行を支援するツールとスクリプト		
	blob フィールドおよび MSSQL ファイルストリームのための FireDAC ストリーミングサポート	[2] [2]	
	DBMS API コマンドネイティブタイムアウトのサポート	[2] [2]	
	FireDAC コネクションパラメータがオブジェクトインスペクタのレコードとして表示		
	デスクトップおよびモバイル向けの新しい IBLite ドライバ		
	InterBase 暗号化接続オプション	[2] [2]	
	Informix データベース向け Windows/macOS ネイティブドライバ		
	同梱のデータベースドライバのソースコード		
	動的および静的リンクの双方をサポートした"スマートな" データ型認識を含む SQLite v3+データベースのフルサポート		
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	MERGE / REPLACE / INSERT OR REPLACE の SQL コマンド、及び dmAppend、dmUpdate、dmAppendUpdate モードのサポートを含む TFDBatchMoveSQLWriter コンポーネントの最適化と拡張による FireDAC ETL サポート。10.2.2 で新たに JSON Writer のサポート機能を追加		

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	容易に利用可能な TDataSet 継承クラス群	✓	✓
	統一データアクセス API	✓	✓
	新しい UpdateOptions.AutoCommitUpdates プロパティの追加と TClientDataSet との互換性改善を含む FireDAC のキャッシュアップデートモードの改善	✓	✓
	DataSnap 向け FireDAC クライアント		✓
	ハイパフォーマンス インメモリデータセット	✓	✓
	FireDAC ソースコード（ドライバのソースコードを含む）		✓
	大型のデータセットの高速な双方向ナビゲーションを可能にする Live Data Window モード	✓	✓
	バッチアプリケーションやネットワークトラフィックの最小化のための配列 DML（Data Manipulation Language）コマンドの実行とコマンドバッチ	✓[2] ✓[2]	✓
	非同期コマンドの実行、コマンド実行タイムアウト、コマンド実行のキャンセルのダイレクトサポート	✓	✓
	カスケードアップデートを伴う複数のデータセットに対する変更結果をトラックできるキャッシュアップデートモード	✓	✓
	ジェネレーターおよびテーブルトリガーをベースとした自動インクリメント項目のサポート	✓	✓
	FireDAC エスケープシーケンス、条件式、マクロによる SQL 方言の抽象化	✓[2] ✓[2]	✓
	柔軟かつ調整可能なデータ型マッピングによるデータ型の統一	✓	✓
UPDATED IN 10.2 TOKYO!	容易に利用可能な TFDMemTable：TClientDataSet と高い互換性を持つインメモリデータセット。最適化された JSON 形式でのシリアライゼーションをサポート。10.2 で設計時のデータセットデータの編集も可能に	✓	✓
	HTTP、HTTPS および TCP/IP プロトコルと認証のための DataSnap クライアントサポート		✓
	SQLite の SQL 方言のフルサポート、アッドホック TDataSet ルックアップなど TDataSet で複数データベースに対応可能な SQL コマンドを搭載したローカル SQL	✓	✓

*2 10.4 Professional および Community Edition では、いくつかの機能がローカル接続に限定されます。

	dbExpress および IBX		
	コネクションプーリング、トレース、デレゲートドライバのサポートを含む拡張可能な dbExpress™ 4 データベース接続フレームワーク	✓	✓
	dbExpress による InterBase ローカル、MySQL ローカル、SQLite ローカル接続	✓	✓
	macOS および 64-bit Windows 向けを含む dbExpress ドライバ - InterBase ローカル、MySQL ローカル、SQLite ローカル接続（64-bit macOS サポートは Delphi のみ）	✓	✓
	macOS および 64-bit Windows 向けを含む dbExpress ドライバ - InterBase、Firebird、Oracle、MySQL、SQL Anywhere、Informix（64-bit macOS サポートは Delphi のみ）		✓
	SQLite 向け TSQLMonitor サポート		✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	Windows、iOS および Android 向け InterBase ToGo dbExpress ドライバ	✓	✓
	dbExpress による InterBase® XE7 / XE3、Firebird 2.5 / 2.1 / 1.5、Oracle® 11g / 10g、Microsoft SQL Server® 2008 / 2005 / 2000、Informix® 9x（Unicode 未対応）、IBM® DB2 9.x（Unicode 未対応）、Anywhere™ 12 および 11（Unicode 対応）、SQL Anywhere 9（Unicode 未対応）、Sybase® 12.5（Unicode 未対応）、MySQL 5.1、5.0（Unicode 対応）および 4.1（Unicode 未対応）サーバー接続		✓
	dbExpress ODBC ドライバ		✓
	メモリ上でデータセットを管理、操作できる TClientDataset（iOS、Android、macOS、64-bit Windows をサポート）	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	64-bit Linux 向けの ClientDataSet サポート		✓
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO!	64-bit macOS 向けの ClientDataSet サポート		✓
	VCL および FireMonkey で任意のデータを任意の UI またはグラフィック要素に結び付けられる LiveBinding	✓	✓
	Windows 用 ADO 接続（MDAC 2.8）のための dbGO™	✓	✓
	iOS および Android 向け InterBase Express (IBX) コンポーネント	✓	✓
	RAD Server [3]		
ENHANCED IN 10.3.2 RIO!	API ホスティング、データアクセス、SQL データベースアクセスを含む REST ベースのミドルウェアスタック RAD Server（EMS）2、大幅なパフォーマンス最適化を実施		✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	Linux 上の RAD Server（EMS）パッケージ向けのビルド、テスト、配置		✓
	RAD Server にロード可能なパッケージを用いて、ビジネスロジックを実装、カスタム URI にマップし、カスタム REST API を作成可能		✓
	Oracle、DB2、Microsoft SQL Server、Informix、SQL Server など多様なデータベースに接続できる FireDAC ハイパフォーマンスエンタープライズデータアクセスを統合		✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	MIME タイプを（Accept HTTP リクエストヘッダから）GET エンドポイントにマップする新しい EndpointProduce 属性、MIME タイプを（ContentType HTTP リクエストヘッダから）PUT、POST、PATCH エンドポイントにマップする新しい EndpointConsume 属性		✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	HTTP Verb からカスタムメソッドへの名前マッピング		✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	リクエストからカスタムクラスまたはコンポーネントへの処理のデレゲーション機能（応答処理コードの共有）		✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	RAD Server のファイルシステムフォルダーアクセスとデータベーステーブル／クエリーアクセスへの RAD Server エンドポイントマッピングをページングやソートを含め劇的に単純化する新しい TEMSFileResoure と TEMSDataSetResource コンポーネント		✓
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO!	ひとつ以上の選択したデータベーステーブルに対するクエリーにマップされた設定済みの TEMSDataSetResource コンポーネントを生成する FireDAC データベース接続ウィザード		✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	RAD Server（EMS）のマルチテナントサポート、テナント設定管理のためのコンソールアプリ（Windows および Linux）		✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
INTRODUCED IN 10.2.3 TOKYO!	RAD Server のファイルディスパッチサポート		✓
ENHANCED IN 10.3.2 RIO!	RAD Server コンソールの UI 再設計と Ext JS ライブラリへの移行		✓
ENHANCED IN 10.3.2 RIO!	iOS と Android 向けの EMS Push 通知サーバーのサポート（Firebase にアップデート）		✓
	EMS クライアント側の配置を簡単にする新しい EMSClientAPI コンポーネント		✓
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	EMS コンソールの Web ベースのインターフェイスにより、ユーザー／グループ／セッション／API コールの分析／レポートが可能（テナントごとにフィルター可能）		✓
ENHANCED IN 10.3.2 RIO!	ユーザーアカウントの管理、ローカル設定の編集、RAD Server インスタンスに対する REST Debugger ベースのリクエスト発行などのできる RAD Server コンソール（RSConsole.exe）クライアントアプリケーションの再設計と拡張。		✓
	リモートガジェットとデバイス間の開発者向けエンタープライズアクセスポイントを提供する ThingPoint。ThingPoint は、EMS サーバー上の中央リポジトリと重要なデータのみを同期させながら、エッジで収集した膨大な IoT データをローカルに保管、フィルタリング、処理可能		✓
ENHANCED IN 10.3.2 RIO!	Swagger open API イニシアティブ (http://swagger.io) をベースとした EMS メタデータの宣言と検索をサポート。これにより、EMS の REST API の表現に YAML や JSON といったメタデータ言語の使用が可能。初期ドキュメントは、RAD Server モジュールウィザードのオプションで生成可能に		✓
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO!	RAD Server エンジンと必要なすべてのファイルを Windows および Linux 環境へと配置できるウィザード（GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）		✓
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO!	一般的な Delphi Linux アプリケーションと RAD Server アプリケーションの Docker コンテナへの配置（Docker Hub でコンテナイメージをダウンロード可能）		✓

*3 10.4 Enterprise には、RAD Server を用いて開発したアプリケーションを配布するための、シングルサイト RAD Server 配置ライセンスが 1 つ含まれます。また、Architect には、マルチサイト RAD Server 配置ライセンスが 1 つ含まれます。RAD Server を使用したアプリケーションを他社向けに提供する場合には、別途 RAD Server 配置ライセンスを購入してください。

	WebBroker および DataSnap 多層開発		
	HTTP サーバーへの配置と統合のための WebBroker ライブラリ - CGI、Microsoft IIS 向けの ISAPI ライブラリのサポート、および Indy ライブラリベースのネイティブ HTTP サーバーを含む	✓	✓
	Apache HTTP サーバーモジュール向けの WebBroker サポート	✓	✓
	WebBroker のデフォルトエンコーディングを ANSI から UTF-8 に変更	✓	✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	スタンドアロンまたは Apache モジュールとして WebBroker を Linux へ配置		✓
	DataSnap による多層データベースアプリケーションの作成		✓
INTRODUCED IN 10.2 TOKYO!	Linux サーバー向けに DataSnap を用いた多層データベースアプリケーションを構築		✓
	WebBroker アーキテクチャにより DataSnap サーバーを Microsoft IIS サーバー（HTTP または HTTPS を使用）に配置		✓
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	WebBroker アーキテクチャにより DataSnap サーバーを Apache HTTP サーバー（HTTP または HTTPS を使用）に配置（Delphi では新たに Linux プラットフォームをサポート）		✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	DataSnap で HTTP および HTTPS 向けに System.NET を使用、OpenSSL クライアントライブラリの配布が不要に（REST 接続と HTTP 接続の双方で使用）		✓
	DataSnap サーバーメソッドでクライアントサーバー間での JSON ストリームの受け渡しのために TDBXJSONStream パラメータをサポート		✓
	スタンドアロン DataSnap アプリケーションでの HTTPS サポート		✓
	ソケット接続を切断できる DataSnap サーバー機能、HTTP プロトコルのコミュニケーションタイムアウト		✓
	FireDACJSONReflect ユニットによる FireDAC データと差分による変更データの送受信によるデータ圧縮機能を DataSnap でサポート		✓
	特定のコールバックにブロードキャストするヘビーウェイトコールバックのサポート		✓
	認証およびロールベースの認証		✓
	サーバーおよびクライアント向けのコールバックチャンネルイベント		✓
	複数のコールバックトンネルをサポートする DataSnap REST サーバー		✓
	TCP/IP プロトコル向けのセッションイベント、DataSnap セッションでのオブジェクトサポート		✓
	接続のモニタと制御		✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	DataSnap REST で「Content-Type=application/json」と明示的に指定		✓
ENHANCED IN 10.3 RIO!	DataSnap REST クライアント接続（TDSRestConnection）で、すべてのプラットフォーム向けに SecureProtocols プロパティが新たに利用可能		✓
	REST コールとそれらの保存時にクエリーパラメータを利用可能		✓
	HTTP 接続のためのプロキシ情報のサポート		✓
	ServerMethods により、ミドル層の機能を完全に制御し、クライアントからサーバーのコードを呼び出し可能。TJSONValue による容易なデータ転送をサポート		✓
	多層アプリケーションの実装をよりシンプル化する改善されたセッションイベント		✓
	オブジェクトギャラリーから容易にサーバーおよびクライアントを作成可能な DataSnap ウィザード		✓
	DataSnap ウィザードのソースコードから独自の DataSnap サーバーウィザードを構築可能		✓
	REST（ful）インターフェイスとサーバーからの公開のサポート、REST クライアントプロキシの生成		✓
	Object Pascal および C++クライアントのための DataSnap サーバープロキシの生成		✓
	ローカルの DataSnap（TCP/IP）アプローチに加え HTTP および HTTPS 通信プロトコルのサポート、ファイヤーウォール外からのクライアントコードを可能にする HTTP トンネリングサポート		✓
	ネットワーク上での暗号化と圧縮フィルターのサポート		✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	新たに PC1 暗号化と圧縮フィルターのサポートと容易な有効化		✓
	ライトウェイトコールバックのサポート		✓
	Windows 32-bit / 64-bit ネイティブ（DBX）クライアントおよび REST クライアント		✓
	macOS の REST クライアント		✓
	ブラウザプラットフォーム向けの REST / JavaScript クライアントサポート		✓
	データベースツール		
	データエクスプローラの FireDAC サポート - データベース接続の追加と管理、データベーススキーマの表示を最適化	✓	✓
	データベース接続を追加・管理し、データベーススキーマを表示するデータエクスプローラ	✓	✓
	データエクスプローラの FireDAC ノードと dbExpress ノードを VCL フォームにドラッグ＆ドロップしてスピード開発	✓	✓
	任意の FireDAC 接続で SQL を直接操作	✓	✓
	dbExpress 4 がサポートする任意のデータベースにクエリーを実行し、その結果を表示する SQL コンソールビュー	✓	✓
	同梱されているデータベース		
ENHANCED IN 10.3.3 RIO!	InterBase 2020 Developer Edition – ユーザー数最大 20 名、論理的な接続数最大 80 までのリモート接続	✓	✓
ENHANCED IN 10.3.3 RIO!	無制限配布ライセンスつきの IBLite 2020 for iOS / Android	✓	✓
ENHANCED IN 10.3.3 RIO!	無制限配布ライセンスつきの IBLite 2020 for Windows	✓	✓
ENHANCED IN 10.3.3 RIO!	無制限配布ライセンスつきの IBLite 2020 for macOS	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	InterBase ToGo 配布ライセンス（モバイル向け）		✓
	クラウドサポート		
	AzureConnectionString、AzureBlobManagement、AzureQueueManagment、および AzureTableManagment を含む Windows Azure コンポーネント	✓	✓
	クラウドライブラリにおける System.Net ネイティブ HTTP / HTTPS サポート	✓	✓
	Windows Azure の BLOB、キュー、テーブルストレージへのアクセス	✓	✓
	AzureQueueManagement 向けの MetaData サポート	✓	✓
	Azure Table 向けの ContinuationToken サポート	✓	✓
ENHANCED IN 10.2 TOKYO!	最新の Azure API に合わせて Azure サポートをアップデート	✓	✓
	Amazon Simple Storage Service (S3) API	✓	✓
	Amazon Queue Service API	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	Amazon SimpleDB API	✓	✓
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY!	最新の AWS API に合わせるとともに、より柔軟なリージョンサポートを加え AWS サポートをアップデート	✓	✓
	Amazon EC2 環境および Windows Azure 環境への配置	✓	✓
	REST クライアントライブラリと BaaS		
ENHANCED IN 10.3 RIO!	REST サービスの呼び出しを単純化する REST クライアントライブラリ、MIME タイプのハンドリング、新しいプロパティ（RedirectsWithGET および SecurityProtocols）と新しいイベント（OnNeedClientCert および OnAuthEvent）	✓	✓
	Basic 認証、Plan 認証、OAuth1、OAuth2 を含む認証サポート	✓	✓
	TRestClient、TRestRequest、および TRestResponse コンポーネント	✓	✓
	REST 呼び出しとパラメータのテストを行える REST デバッガツール	✓	✓
INTRODUCED IN 10.3 RIO!	リストパラメータ、パラメータストリーム、すべてのリクエストメソッド、コンテンツボディへのアクセスのためのクエリーパラメータのサポートなど、REST リクエストパラメータの改善	✓	✓
	REST クライアントライブラリにおける JSON の読み書き	✓	✓
	ユーザー管理、ファイルストレージ、オブジェクトストレージ、通知サポートなど、最も共通の操作のための統一インターフェイスを備えた BAAS (Backend as a Service) アーキテクチャ	✓	✓
	Kinvey および Parse API 向け BaaS サポートの統合	✓	✓
	BaaS クライアントライブラリにおける JSON の読み書きの改善	✓	✓
	XML および SOAP		
	すべてのプラットフォームで動作する TXMLDocument コンポーネント	✓	✓
	TXMLDocument コンポーネントによる Windows 上の MSXML のサポート	✓	✓
	TXMLDocument コンポーネントによるネイティブ OmniXML ライブラリ、ネイティブ ADOM ライブラリのサポート	✓	✓
	XML データ処理に用いるデフォルト XML エンジンを容易に選択可能	✓	✓
	Win32、Win64 の SOAP Web サービスを簡単に作成	✓	✓
	SOAP 1.2 クライアントのサポートを含むクライアント側の SOAP Web サービスの構築	✓	✓
ENHANCED IN 10.3.1 RIO!	SOAP クライアントで HTTP クライアントライブラリを使用、各プラットフォームのネイティブ SSL レイヤーをフルサポート（クライアント認証のサポート改善を含む）	✓	✓
	WSDL 拡張スキーマのサポート		✓
	XML 変換ツールとコンポーネントにより、異なる XML フォーマットおよびデータセット間でのデータ交換を容易に実現可能		✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	ネイティブ Object Pascal / C++ XML バインディングにより XML プログラミングを単純化 - XML ドキュメントにインターフェイスを使用してアクセス		✓
	オプションおよびバウンドされない要素のための SOAP ランタイムサポート	✓	✓
	サードパーティツール		
	Enterprise Connectors による REST API への接続		
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO!	70 以上のエンタープライズアプリケーションに、SQL を用いた標準モデルによって接続できる CData Enterprise Connectors（CData の Web サイトからダウンロード）		✓
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO!	QuickBooks Desktop、MailChimp、Salesforce、YouTube、SugarCRM、Jira、SurveyMonkey、Amazon DynamoDB、Couchbase、PayPal、eBay、Google Sheets、Facebook、Twitter、Slack、Dropbox などに接続できるコンポーネント（CData の Web サイトからダウンロード）		✓
	Beyond Compare Text Compare によるファイル比較		
	Beyond Compare Text Compare の統合（英語版）	✓	✓
	強調構文表示しながらファイルの比較と編集が可能	✓	✓
	ホワイトスペースとコメントの変更を無視	✓	✓
	差分レポートを印刷、または HTML／テキストとして保存	✓	✓
	差分のみをフィルターして表示。コンテキスト内の数行だけを表示可能	✓	✓
	Object Pascal、C++、HTML、DFM などを標準でサポート	✓	✓
	IDE の“編集”メニューとプロジェクトマネージャに“Compare”メニューを追加し、旧レビジョンや、他の編集タブ、オリジナルファイルとの比較が可能	✓	✓
	履歴ビューでの差分とマージの双方に自動的に統合	✓	✓
	CodeSite Express によるロギング		
UPDATED IN 10.4 SYDNEY!	CodeSite Express による先進的なアプリケーションロギングとデバッグ機能を統合（英語版）※GetIt より入手可能	✓	✓
	データ変換を行うことなく、文字列、数値、日付/時間、オブジェクト、文字列リスト、例外などの全ての情報のログを収集	✓	✓
	プログラム実行への割り込みや副作用なしに、アプリケーションコード（再帰関数、複数スレッド）からの情報をログ収集	✓	✓
	様々なメッセージタイプにより、重要なログ情報を強調表示	✓	✓
	ログメッセージを CodeSite Log File に送信して後で参照したり、 CodeSite Live Viewer でのリアルタイム分析、または両方同時に実行が可能	✓	✓
	CodeSite Viewers の広範な分析ツールを利用し、メッセージログの分析と問題のある箇所を迅速に特定	✓	✓
	アプリケーション名、プロセス ID、スレッド名、コンピュータ名、カテゴリ、メッセージテキストからメッセージログをフィルタリング	✓	✓

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
	先進的な CodeSite Message Organizer を使用し、メッセージログを迅速に複数のビューに整理	✓	✓
	カテゴリ設定が可能なログ収集ツールの CodeSite loggers により、ログ収集する情報量を制御可能	✓	✓
	メソッド呼び出しを記録して、コールスタック構造をメッセージログに追加	✓	✓
	IP*Works! コミュニケーションコンポーネント		
	/n software の IP*Works! のコンポーネントのフルバージョン - 主要な 40 以上のインターネットプロトコルをカバーするインターネットコミュニケーションのためのスイートが利用可能（英語版　※GetIt より入手可能）	✓	✓
	インターネット開発のためのロイヤリティフリーな商用コンポーネント：ATOM、CalDAV、FileMailer、FTP、HTMLMailer、HTTP、ICMPPort、IMAP、IPDaemon、IPInfo、IPMonitor、IPPOrt、JSON、LDAP、MCast、MIME、MX、NetClock、NetCode、NetDial、NNTP、Ping、POP、RCP、REST、Rexec、Rshell、RSS、SMPP、SNPP、SOAP、Syslog、Telnet、TFTP、TraceRoute、UDPPort、WebDav、WebForm、WebUpload、Whois、XMLp、XMPP	✓	✓
	統一された、直感的で拡張性の高い使いやすいコンポーネント	✓	✓
	プラットフォームとテクノロジーに依存しない共通のコンポーネントインターフェイスを採用	✓	✓
	リソース消費を最小限に押さえた、迅速、強力で信頼性の高いコンポーネント	✓	✓
	外部ライブラリに依存せずに利用可能なライトウェイトなコンポーネント	✓	✓
	詳細なドキュメントリファレンス、多数のサンプルアプリケーション、完全にインデックス化されたヘルプファイルと広範なオンラインナレッジベース	✓	✓
	チャートコンポーネント TeeChart		
UPDATED IN 10.4 SYDNEY!	TeeChart Standard – チャート／DB チャートなど多様なビジネスグラフコンポーネントセット	✓	✓
	レポートツール FastReport		
UPDATED IN 10.4 SYDNEY!	レポートツール FastReport VCL RAD Edition（※GetIt より入手可能）	✓	✓
	主要な形式へのエクスポート（PDF、RTF、HTML、BMP、JPG、TIFF、GIF、TXT、CSV）	✓	✓
	ドリルダウンを伴うグルーピング	✓	✓
	メモリ消費が少ない大きなレポートのキャッシュ機能	✓	✓
	マスター詳細関係が 6 レベルまで可能	✓	✓
UPDATED IN 10.4 SYDNEY!	レポートツール FastReport FMX RAD Edition（※GetIt より入手可能）	✓	✓
	Sencha Ext JS Professional Edition（Architect に搭載）		
	HTML5/JavaScript フレームワーク& UI コンポーネントライブラリ Ext JS Professional		ARCHITECT ONLY
	Cmd: ビルド最適化ツール		ARCHITECT ONLY
	Ext JS Stencils: デザインキット		ARCHITECT ONLY

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY[1]	ARCHITECT / ENTERPRISE
Architect: ビジュアルアプリビルダー		ARCHITECT ONLY
Sencha Themer: スタイルツール		ARCHITECT ONLY

Aqua Data Studio（Architect に搭載）	
サーバー／データベースの登録、データベースナビゲータ／エクスプローラ	ARCHITECT ONLY
クエリーアナライザー（SQL エディタ）とクエリービルダー	ARCHITECT ONLY
テーブルデータエディタ	ARCHITECT ONLY
ビジュアルアナリティクス	ARCHITECT ONLY
スキーマ／データ／ファイル比較	ARCHITECT ONLY
データと DDL のインポート／エクスポート	ARCHITECT ONLY
ER モデリング	ARCHITECT ONLY
データベース管理	ARCHITECT ONLY

Embarcadero、Embarcadero Technologies ロゴならびにすべてのエンバカデロ・テクノロジーズ製品またはサービス名は、Embarcadero Technologies, Inc.の商標または登録商標です。その他の商標はその所有者に帰属します。