



RAD Studio 11 製品機能一覧



この機能一覧では、表内の機能が各エディションで、 = Delphi、 = C++Builder のいずれの言語パーソナリティで利用可能かを表しています。RAD Studio には、これらすべての言語パーソナリティが含まれています。Delphi、C++Builder のそれぞれの単独言語製品では、それぞれの言語パーソナリティの機能のみが利用できますのでご注意ください。Community は、Delphi および C++Builder にのみ用意されたエディションです¹。いくつかの機能については、GetIt パッケージマネージャでダウンロードすることで利用可能になります。ダウンロードには、インターネット接続が必要です。

製品機能一覧

統合されたコンパイラとツールチェーン	ライセンス
アプリケーションプラットフォーム、フレームワーク、デザイナ、SDK の統合	FMX アプリケーションプラットフォーム (FireMonkey)
VCL (Visual Component Library)	COM/DCOM サポート
IoT (Internet of Things) サポート	Visual LiveBinding
統合されたビルドツールとプロジェクトサポート	最新の C++ 言語機能と主要なランタイムライブラリ機能
最新の Delphi 言語機能と主要なランタイムライブラリ機能	共通のランタイムライブラリ機能
統合開発環境 (IDE) と開発者の生産性サポート	ソースコード管理
国際化アプリケーション開発	リファクタリング
UML モデリング	統合されたデバッガ
統合されたユニットテスト機能	ドキュメント
データベースアプリケーション開発 / 接続性	FireDAC マルチデバイスデータアクセスライブラリ
dbExpress および IBX	RAD Server (EMS)
WebBroker および DataSnap 多層開発	データベースツール
同梱されているデータベース	クラウドサポート
REST クライアントライブラリと BaaS	XML および SOAP
Beyond Compare Text Compare によるファイル比較	CodeSite Express によるロギング
IP*Works! コミュニケーションコンポーネント	チャートコンポーネント TeeChart
レポートツール FastReport	Sencha Ext JS Professional Edition (Architect に搭載)
Aqua Data Studio (Architect に搭載)	

¹ Community Edition は、将来の 11.x でのリリースを予定しています。現在入手できる Community Edition のバージョンは 10.4.2 です。GetIt パッケージマネージャで入手できるいくつかのボーナス機能は、Community Edition には含まれません。

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
統合されたコンパイラとツールチェーン		
		
		
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO		
NEW IN 11 ALEXANDRIA		
		
		
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO		
INTRODUCED IN 10.3 RIO		
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO		
		
		
ライセンス		
INTRODUCED IN 10.2.3 TOKYO	 COMMUNITY ONLY	
	 PROFESSIONAL ONLY	
	 PROFESSIONAL ONLY	
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	 PROFESSIONAL ONLY	
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	 PROFESSIONAL ONLY	
アプリケーションプラットフォーム、フレームワーク、デザイナ、SDK の統合		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	 PROFESSIONAL ONLY	
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	 PROFESSIONAL ONLY	
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	 PROFESSIONAL ONLY	
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA		

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	Windows 10、Windows 7、Windows Server 2019、2016 向け 32-bit / 64-bit アプリケーション開発のための VCL (Visual Component Library)	 	 
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	Windows MSIX パッケージ形式の配置 (Microsoft Store への配置をサポート)。追加ファイルの管理、MSIX パッケージング、コードサインにプラットフォーム SDK の呼び出しを自動化 (この機能を利用するには、IDE を Windows 10 Anniversary Update 以降で実行)	 	 
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	Windows 7、Windows 10 API 向け Microsoft Windows SDK のサポート。従来からの Win32/Win64 API と強化された WinRT API 呼び出しの双方をサポート。Windows App SDK (旧称: Project Reunion) に必要	 	 
FMX アプリケーションプラットフォーム (FireMonkey)			
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	設計段階で異なるフォームファクターと異なる OS 向けのモバイルおよびデスクトップアプリケーションのユーザーインターフェイスをビジュアルに構築できる FireUI マルチデバイスデザイナー	 	 
	マスターUI を設計し、デバイス固有のフォームファクター向けの UI チューニングを、他のビューに影響を与えることなく行える FireUI マルチデバイスデザイナーのフォームカスタマイズ機能、FireUI マルチデバイスデザイナーに独自のカスタムビューを追加可能	 	 
	iOS、Android デバイス、デスクトップ上で FireMonkey アプリケーションの設計時プレビューが可能になる FireUI アッププレビュー。適切なスタイルを使用して、接続されたデバイスにリアルタイムでプレビューを配信するように FMX デザイナーを変更	 	 
	マルチデバイスアプリケーションの迅速な構築のための主要な共通 UI ガイドラインへの対応や 3D サポートを含む FMX アプリケーション構築のための豊富な UI コントロール	 	 
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	Windows 向けの FireMonkey でも (ピクセルモデルではなく) すべてのプラットフォームと同じ DP モデルを採用。Windows High DPI / 4K モニタでのアプリケーションレンダリングで劇的な改善	 	 
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	macOS 向け Metal Drivers GPU サポート		
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	iOS 向け Metal Drivers GPU サポート	 	 
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	IME サポートの改善を含む新しい Windows スタイル Memo 実装	 	 
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	子コントロールのレンダリングを高速化する TBufferedLayout コンポーネント	 	 
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	iOS スプラッシュ画面のストーリーボードサポート	 	 
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	iOS テーマチェックとテーマ変更の通知	 	 
	他のアプリケーションによるアドレス帳の変更監視を含む、デバイスの連絡先グループ情報へのアクセスと修正を可能にする iOS および Android 向け Address Book コンポーネント	 	 
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO	Android プラットフォーム向け Google Firebase プッシュ通知のサポート。Google Play サービスの IDE 統合設定/更新を含む	 	 
	FireMonkey 向けクイック編集デザイナー。共通のコントロールプロパティを迅速に編集できる新しいペイン、およびさまざまな追加機能により IDE の設計を強化	 	 
	テキストや画像、その他のカスタム形式およびクエリーに対応した新しい IFMXExtendedClipboardService インターフェイスによる拡張されたクリップボードサービスのサポート	 	 
	Windows 上での High DPI サポートの強化	 	 
	他のプラットフォームとの互換性を保持し、新しい IFMXAcceleratorKeyRegistryService プラットフォームサービスを用いて実装された Windows 上で利用可能なアクセラレータキーのサポート。アクセラレータキーによる動作は、Label コントロールの新しい FocusControl プロパティによって、フォーカスのターゲット先を指定可能	 	 

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
	ImageList のサポート、新しい AutoDisplacement および CancelEditingByDefault オプション、StringGrid でのグリフおよび通貨 (Currency) 列のサポートを含む Grid コントロールの強化	 	 
	ListView の項目をインタラクティブに設計できる新しい ListView 項目デザイナー、TListView 向けのタッチアニメーションサポート	 	 
	multi-weight および multi-style フォントをサポートした TFont および TFontStyle の強化	 	 
	同期 (ブロックあり) および非同期 (ブロックなし) の双方をサポートした MessageBox、ShowMessage、InputQuery の改善	 	 
	デスクトップ向け FireMonkey ビジュアルコントロールでマウスオーバーヒント (ツールチップ) をサポート	 	 
	FireMonkey コントロールの Windows 向け Z オーダーサポートと Windows 向けネイティブスタイル表示 (TEdit および TMemo 向けの Windows プラットフォーム表示)	 	 
INTRODUCED IN 10.3 RIO	FireMonkey コントロールの Android 向け Z オーダーサポートと Android 向けネイティブスタイル表示 (TEdit、TCalendar、TSwitch、TMultiview 向けの Android プラットフォーム表示)	 	 
	Android プラットフォーム向けタッチアニメーション	 	 
	ソース (E メール、Web リンク、他のアプリ) にかかわらず Android 上でどのように Intent を受け取るかを示した新しいデモ	 	 
	ターゲットデバイスに UI プロパティを自動的に調整する FireMonkey ビヘイビアサービス	 	 
ENHANCED IN 10.2.2 TOKYO!	モバイルからタブレット、縦横表示など、多様なフォームファクターに適合する UI を作成できる MultiView コンポーネント。新たに Windows 10 UI、ボーダー表示を管理できるオプション、ドッキングパネルモードの位置合わせをサポート	 	 
	TBitmap、TCanvas、TContext3D のマルチスレッド対応	 	 
	Android の Java スレッドを Delphi のスレッドと統一	 	 
	Radiant Shapes コントロールコレクション (GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能)	 	 
	Windows 10 UI 向けの TSwitch の動作サポート	 	 
	iOS 上のプラットフォームネイティブ UI コントロールに動的に切り替えられる TEdit、TCalendar、TMemo プラットフォームコントロール	 	 
	iOS 向け TGrid のプラットフォームレンダリング	 	 
	iOS 向け TListView、TSwitch、TScrollBox プラットフォームコントロール	 	 
	プラットフォーム固有の対話式マッピングライブラリ (それぞれ Apple および Google から提供) をサポートするモバイルプラットフォーム (iOS および Android) 向け MapView コンポーネント	 	 
NEW IN 11 ALEXANDRIA	従来の IE ActiveX と新しい Microsoft WebView 2 コントロール (Chromium ベースの Edge) の双方をサポートした Windows 向け WebBrowser コンポーネント	 	 
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	WKWebView プラットフォーム API をベースとした macOS および iOS 向け WebBrowser コンポーネント		
	新しい iOS 向けプラットフォームスタイリングオプションと Z オーダー制御の改善 (非プラットフォームコントロールの ControlType プロパティ) など、プラットフォームコンポーネントとスタイル化されたコンポーネント混在の改善	 	 
	単一コンポーネントで複数のイメージとサブイメージを保存、操作できる FireMonkey 向け ImageList コンポーネント。各コンポーネントが ImageList からグラフィック要素を取得可能	 	 
	デスクトッププラットフォームでのマルチモニターサポート	 	 

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
Android でのスプラッシュスクリーンサポート (iOS と合致させるための Android 固有のオプション)		
すべてのプラットフォーム向けフォームレベルマルチタッチサポート		
iOS および Android 上のボタンおよびツールバーのための色合いのサポート (コントロールサーフェイスおよびコントロールアイコン用)		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA アプリケーションのマネタイズをサポートする iOS および Android 用のアプリ内購入コンポーネント。Android では Google Play Billing Library Version 4 に対応		
Google Mobile Ads SDK (RAD Studio 10.2.3 でバージョン 7.0 にアップデート) をベースとした AdMob を含むモバイルアプリの収益化をサポートする Android 用の広告コンポーネント		
INTRODUCED IN 10.4.2 SYDNEY iOS 向け広告コンポーネント。Google Firebase SDK をベースとした AdMob サポートを含む		
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY アプリが実行中でなくても、リモート通知を受け取ることのできるモバイルプラットフォーム用のプッシュ通知サポート (Firebase Android サポートを含む)		
デスクトップ/モバイルアプリケーション間でのアップテザリングの FireMonkey サポート。Wi-Fi および Bluetooth を利用可能。暗号化のフックとプロファイル接続時/接続解除時のイベントを含むアップテザリングの拡張とプロトコルの改善		
iOS および Android 向けネイティブメッセージアラート		
Date Picker (TDateEdit)、Time Picker を含む iOS および Android 向けの Custom Picker、Windows および macOS 向けの Time Picker		
iOS および Android 向けの Phone Dialer サポート		
カット/コピー/ペースト/ズームを含む Android および iOS 上での TEdit および TMemo コントロールのビルトインテキスト編集モード、テキスト入力コントロール向けビルトインスペルチェッカーサポート		
iOS および Android アプリケーション、さらに Windows 10 でも通知機能を利用できる Notification Center コンポーネント (通知音もサポート)		
スワイプ (パン)、タップ、タップ&ホールド、ダブルタップ、ピンチ&ズームを含む iOS および Android 向けジェスチャーサポート		
ヘッダ、フッタ、タブ、マスター詳細テンプレートなどの FireMonkey モバイルアプリケーションウィザード		
ボタン、ツールバー、リストボックス、スライダー、スイッチコントロール向けのフルセットのネイティブ iOS および Android スタイルオプション		
iOS および Android 上の TListView でスワイプによる削除、引っ張って更新、ビルトイン検索フィルター		
iOS および Android アプリケーションにおける Web コンテンツのロードと表示を行う Web ブラウザコンポーネント (デスクトップ向けのコンポーネントと一致)		
ヘッダ、フッタ、グループ化スタイル、埋め込み検索、拡張 LiveBindings サポートなど iOS および Android 向けの拡張された ListBox 機能		
iOS および Android 上の多様なキーボードをサポート		
イメージやテキストを容易にズーム可能な TMagnifier コンポーネント		
フロントおよびバックカメラ、フラッシュ等にアクセス可能な TCameraComponent		
ビューとしてタブを使用する新しい設定ならびに PlatformDefault タブポジションにより現在のモバイルプラットフォームに合わせて自動的にタブレイアウトを設定可能な TabControl、Android 上での TabControl タブアイコンのサポート、TTabControl のスライド遷移アクション		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
UI の一部を設計し、複数のフォームで繰り返し利用できる FireMonkey フレーム		
マルチデバイスデザイナーでモバイル端末の背景の表示・非表示を切り替え可能		
(オペレーティングシステムによってプログラムが停止した時のために) セッション間でフォームの状態を永続化できる FireMonkey の状態保存機能		
macOS フルスクリーンモード		
macOS 上の他のアプリケーションにデータをドラッグ可能にする IFMXDragDropService の使用		
ユーザーインターフェイスからアプリケーションロジックを分離できる FireMonkey 向け Action および ActionList		
iOS および Android 上でカメラアプリケーションおよびカメラロールのイメージにアクセスするための Action		
メッセージング、メール、Facebook、Twitter 等からコンテンツをシェアするための iOS および Android 上の Share Sheet サポート		
ビジュアル操作による柔軟な位置設定とサイズ設定のための FireMonkey コントロールアンカー、子項目の柔軟な位置およびサイズ管理のためのレイアウト管理 (フローレイアウト、グリッドレイアウト)		
ジオコーディングサポートを含む GPS また三角測量用位置情報サービスコンポーネント		
iOS、Android および Windows (互換性のあるハードウェアが必要) 上での回転センサー (ジャイロスコープ/コンパス)		
iOS、Android および Windows (互換性のあるハードウェアが必要) 上での加速度センサーにアクセスするためのモーションセンサーコンポーネント		
3D ファイルのインポートをサポート		
Windows および macOS 用非クライアント領域のスタイル設定		
Windows ジェスチャーのサポート、Windows タッチデバイス向けオンスクリーンキーボードのサポート		
スタイル設定が可能なグリフおよび検索バー、パスワードコントロールなどの組み込みスタイルをサポートするエディットコントロール		
Windows スタイルのリングを含む、アニメーション形式進行状況グリフ		
選択されたコンポーネントで利用可能なデザインをプレビューできる StyleLookUp サポート		
VCL と FireMonkey 用に再配布可能なビットマップスタイルデザイナー		
INTRODUCED IN 10.3.1 RIO		
すべてのサポートプラットフォーム向けのテーマを含む 5 つの新しい FireMonkey マルチデバイススタイル (GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能)		
Windows、macOS、Android 向けの新しいテンプレートを含むビットマップスタイルデザイナーの改善		
異なるプラットフォーム向けにブランクのスタイルを作成したり、異なるグラフィック解像度向けにオブジェクトを調整できる Lollipop スタイル		
FireMonkey スタイルデザイナーの機能改善とさまざまなプラットフォーム向けのスタイルコレクションをサポートする TStyleBook コンポーネントの改善		
ビットマップスタイルデザイナーでの Windows 10 スタイル向けスタイルビューワー		
IDE 内で直接 TBitmapLink プロパティを修正するためのビットマップリンクエディタ		
ネイティブ UI、カスタム UI コントロールスタイル		
FireMonkey でのフォーム継承		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
すべてのレンダリングライブラリ用にひとつのシェーダ言語を利用 (OpenGL または Direct3D)		
VCL (Visual Component Library)		
オブジェクト指向のフル拡張/再利用可能なビジュアルコンポーネントライブラリ VCL およびアプリケーションアーキテクチャ		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA Snap-to ヒントとレイアウトガイドラインを搭載し Windows アプリケーションのビジュアル設計をサポートする VCL フォームデザイナー		
コーディングを削減し、メンテナンスを簡素化するビジュアルフォーム継承およびフォームリンク、複数のコンポーネントセットを構築し再利用できるフレーム		
フォーム、データモジュール、エキスパートの保存および再利用のためのオブジェクトリポジトリ		
コンポーネントのプロパティとイベントを設定するオブジェクトインスペクタ		
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY グラフィック要素の複数解像度サポート、自動スケーリング、異なる DPI 設定での要素のサイジング改善などを含む High-DPI および 4K モニタ向けの VCL スタイルサポート		
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY High-DPI に最適化されたすぐに使える数多くの VCL スタイル		
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY コントロールごとの VCL スタイル設定のサポート		
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY カスタムタイトルバーと TitleBarPanel コンポーネント		
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY マイクロソフトの Chromium ベースの Edge WebView2 コンポーネントを統合した TEdgeBrowser コンポーネント。TWebBrowser コンポーネントは、IE と Edge の双方をサポートするように変更 (マイクロソフトの Edge WebView2 コンポーネントのリリースバージョンを使用。さらにカスタムキャッシュフォルダーもサポート)		
INTRODUCED IN 10.4.2 SYDNEY 非常に長いリストで高いパフォーマンスを発揮しモダンなルック&フィールを実現した、柔軟かつ仮想化されたリストコントロール TControlList		
INTRODUCED IN 10.4.2 SYDNEY 整数、浮動小数点数、通貨型データ入力用のモダンな外観の数値入力コントロール TNumberBox		
VCL 向けクイック編集デザイナー。設計メニューの追加項目、共通のコントロールプロパティを迅速に編集できる新しいペイン、およびさまざまな追加機能により IDE の設計を強化		
Windows API に完全に統合した Windows コンポーネント		
INTRODUCED IN 10.3 RIO High DPI / DPI 認識、WM_POINTER ペン入力サポートなどの新しい Windows API ヘッダ		
コンポーネントの拡張とデバッグのための VCL ソースコード		
LIMITED IN COMMUNITY		
INTRODUCED IN 10.3 RIO 複数解像度のイメージの管理とアプリケーションの High DPI モニタサポートとアプリケーションフォームスケーリングの改善のための TImageCollection と DPI 認識型の TVirtualImageList コンポーネント (新しいイメージコレクションエディタとバーチャルイメージリストエディタによる設計時サポートを含む)		
INTRODUCED IN 10.3 RIO アプリケーションマニフェストでの Windows 10 の「Per Monitor V2」モードサポートと改善されたシステムメトリック API サポート (Windows 10 Creator's Update build 1703 が必要)		
ENHANCED IN 10.3 RIO VCL アプリケーション向け High DPI / 4K モニタサポートと Windows 8.1/10 マルチモニターサポート (数多くの機能改善を含む)		
いくつかの新しい Windows 10 UI コントロールに対応する新しいカスタム VCL コントロール (旧バージョンの Windows でも利用可能)		
TDatePicker、TTimePicker、TStackPanel および TCardPanel VCL コントロール		

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
	TActivityIndicator、TSearchBox、TRelativePanel、TToggleSwitch、TSplitView VCL コントロール、SelectDirectory 関数で表示されるダイアログのモダン外観表示		
	TCalendarView と TCalenderPicker VCL コントロール		
ENHANCED IN 10.3 RIO	High DPI/超高解像度モニタ向けの VCL フォントスケーリングの改善		
INTRODUCED IN 10.4.2 SYDNEY	アップデートされた Konopka Signature VCL コントロール (200 以上の Windows UI コントロール - GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能)		
	Windows タブレット向けの VCL センサーコンポーネント		
	デスクトップ/モバイルアプリケーション間でのアップテザリングの VCL サポート。Wi-Fi および Bluetooth を利用可能。暗号化のフックとプロファイル接続時/接続解除時のイベントを含む VCL アップテザリングの拡張とプロトコルの改善		
	プログレスバー、オーバーレイアイコン、カスタムボタン、複数のプレビューサポートを含むタスクバーコンポーネント、タスクバーボタンにカスタムメニューを追加できる JumpList コンポーネント		
	VCL スタイル：高度な GUI を持つ VCL アプリケーションの作成をサポート。マイクロソフトのモダンなルック&フィールに合致したアプリケーションを構築できる Windows 10 固有の VCL スタイル、メインメニュー、ポップアップメニュー、システムメニューのスタイルサポートを含む		
	マイクロソフトのモダンなルック&フィールに合致したアプリケーションを構築できる Windows 10 固有の VCL スタイル、プレミアム VCL スタイル (TabletLight、Sky、Glow)		
INTRODUCED IN 10.3.1 RIO	ユーザーが自身の Windows アプリケーションに適用できる 10 の新しい VCL Windows スタイル (GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能)		
	独自のスタイルを作成できる VCL スタイルデザイナー		
	コモンダイアログと TWebBrowser コンポーネントのスタイルサポートを含む VCL スタイルの改善		
NEW IN 11 ALEXANDRIA	TRichEdit コンポーネントを RichEdit 4.1 (MSFTEDIT.dll) 対応にアップデート。透過性、URL 認識、スペルチェック、テキスト属性などの機能も追加		
NEW IN 11 ALEXANDRIA	TMemo、TDBMemo、TGroupBox、TComboBox、TCoolBar、TNumberBox など複数のコンポーネントの細かい改善		
NEW IN 11 ALEXANDRIA	TTreeView でチェックボックスをサポート		
NEW IN 11 ALEXANDRIA	TLabeledEdit コンポーネントのデータベース対応版 TDBLabeledEdit コンポーネント		
	Windows 8 など複数の OS をサポートするジェスチャーフレームワークの統合、すべてのジェスチャーデザインと対応を制御するジェスチャーデザイナー、VCL アプリケーションでジェスチャーを構築・制御するためのジェスチャーコンポーネント (TGestureListView、TGesturePreview、TGestureRecorder)、パン、ズーム、回転操作、タップ、ダブルタップ、タップアンドホールドのためのインタラクティブマルチタッチジェスチャー (マルチタッチ対応 OS が必要)		
	キーボードなしの環境でのキー操作を可能にするマルチロケール/言語対応のバーチャルキーボード TTouchKeyboard		
	最近追加された VCL コンポーネント - TCategoryPanelGroup、TButtonedEdit、TLinkLabel、TBalloonHint		
	既存コンポーネントの機能強化 - TButton、TEdit、TProgressBar、TListView、TTreeView、TRichEdit、TImageList		
	TImage と TImageList で PNG 画像フォーマットをフルサポート		
	TDBImage で JPEG および PNG 画像フォーマットを直接サポート		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
<p>ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA</p> <p>JPEG、TIFF、GIF、PNG、BMP、HD フォトイメージフォーマットを含む WIC (Windows Imaging Component) のサポート。RAW カメラフォーマット (NRW、NEF、CRW、CR2、RW2、ARW、SR2、SRF、ORF、PEF、DNG など) も、メーカーが提供するコードとともにサポート。新たにマルチフレームに対応</p>		
<p>タイプライブラリ、ActiveX コントロール、.NET アセンブリをインポートできるインポートコンポーネントウィザード</p>		
<p>新しいコンポーネント用のユニットを作成するコンポーネントウィザード</p>		
<p>Frame、Edit、Menu、Button、Label、CheckBox、ListBox、ComboBox、Panel、ActionList などの Standard コンポーネント</p>		
<p>ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA</p> <p>BitBtn、Image、Shape、ScrollBox、Splitter、ButtonedEdit、Tabs、Panels、ActionToolBar、ColorMap などの Additional コンポーネント</p>		
<p>ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA</p> <p>PageControl、ImageList、RichEdit、ProgressBar、DateTimePicker、MonthCalendar、ToolBar、TreeView、ListView などの Windows コンポーネント</p>		
<p>Timer、PaintBox、MediaPlayer、OLEContainer、DDE などの System コンポーネント</p>		
<p>OpenDialog、SaveDialog、Open/SavePictureDialog、Open/SaveTextFileDialog、FontDialog、ColorDialog、PrintDialog、PrinterSetupDialog、FindDialog、ReplaceDialog、PageSetupDialog の各ダイアログコンポーネント</p>		
<p>DataSouece と DB 対応コントロールによる Data Access コントロール</p>		
<p>DBGrid、DBNavigator、DBText、DBEdit、DBMemo、DBImage、DBListBox、DBComboBox、DBCheckBox、DBRadioGroup、DBLookupListBox、DBLookupComboBox、DBRichEdit などの DataControl コンポーネント</p>		
<p>ENHANCED IN 10.4 SYDNEY</p> <p>Microsoft IE Active X コンポーネントをラップした TWebBrowser サポート (現在では WebView2 とのデュアルサポート)</p>		
<p>Task ダイアログコンポーネントとファイルオープン/保存用の強化された Windows ダイアログコンポーネント</p>		
COM/DCOM サポート		
<p>IDL とコードに透過的にアクセス可能になった COM/ActiveX サポートのアーキテクト変更。ソースコントロールしやすくなり、COM および ActiveX オブジェクトの実装全般をコントロール可能</p>		
<p>既存の VCL コンポーネントを ActiveX コントロールとしてラップするウィザード</p>		
<p>Win32 VCL アプリケーションの COM オブジェクトとしての .NET アセンブリのインポート</p>		
<p>COM/DCOM ベースの DataSnap/MIDAS 多層データベースアプリケーションフレームワークのサポート</p>		
<p>COM 開発を完全に透過的に実行可能なタイプライブラリエディタの IDL サポート、オートメーションオブジェクトのイベント処理をサポート</p>		
<p>再利用可能なネイティブ 32-bit および 64-bit DLL、COM コントロール (OCX)、スタンドアロン COM 実行モジュールの作成</p>		
<p>COM オブジェクトウィザード、Microsoft ActiveX コントロールのデータバインディング、COM サーバーをビジュアル開発が可能なコンポーネントとしてインポート</p>		
IoT (Internet of Things) サポート		
<p>FireMonkey および VCL アプリケーション向けのネイティブ Bluetooth API (フルサポートプラットフォーム向け)</p>		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE	
Bluetooth フレームワークの改善とクラシック Bluetooth 接続のための新しい TBluetooth コンポーネント	 	 	
Bluetooth LE コンポーネント (フルサポートプラットフォーム向け)	 	 	
「ビーコン」テクノロジーをベースとした iOS、Android、macOS 向けプロキシミティ (近接検知) サポート (iBeacon および AltBeacon 標準に対応)	 	 	
EddyStone 形式のサポート、すべてのフィールドを含む AdvertiseData パーサの変更、ビーコンスキャンのパフォーマンス改善、新しい Android スキャンモード、WinRT Bluetooth API の統合、Android 上の StartScan メソッドなど、ビーコンサポートの強化	 	 	
ビーコンをサポートするプラットフォームでデバイスのチューニングを行うための新しい TBeaconDevice クラス	 	 	
設置した複数のビーコンを用いた三角測量によるデバイスの位置検出とあらかじめ定義したゾーンへの入出を検知できる BeaconFence コンポーネント (GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能)	 	 	
ゾーンの検出、Windows サポート、現在位置計算のカスタマイズ、最後に計算した位置へのアクセスなど BeaconFence の改善	 	 	
IoT デバイス向けの新しい Bluetooth LE および Z-Wave 互換コンポーネント。各デバイスコンポーネントには、コンポーネントインストール後に自動的にオープンされる Delphi および C++ のデモプロジェクトが添付 (コンポーネントを利用するには、IoT デバイスが必要。コンポーネントは、GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能)	 	 	
心拍計、血圧計、体重計、体温計、環境センサー、自転車向け速度・ケイデンスフィットネスモニター、アイテムトラッカーなどのすぐに使える IoT ベースの Bluetooth LE コンポーネント (GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能)	 	 	
環境センサー、ホームオートメーション、ライト、温度計などのすぐに使える Z-Wave 互換コンポーネント (GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能)	 	 	
Visual LiveBinding			
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	Visual Live Binding の RTTI 統合を最適化しパフォーマンスを改善	 	 
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	TDataSet や TField にバインドされた VCL および FireMonkey コントロールで、Alignment、EditMask、DisplayWidth など、紐づけられた TField のプロパティを自動適用	 	 
ENHANCED IN 10.3 RIO	コンポーネントプロパティとデータをビジュアルに接続する Visual Live Binding	 	 
	ワンクリックでプロトタイプデータから実際の ClientDataSet のデータに置き換え可能	 	 
	dbExpress と FireDAC の双方をサポートしたコンテキスト依存型の LiveBinding ウィザード	 	 
	QuickBinding コンポーネントのサポート、コンポーネントプロパティの追加とバインドをビジュアル操作で実行	 	 
	バインド可能なメンバを容易に認識できる色分けされたコンポーネントプロパティ	 	 
	Visual LiveBinding デザイナ向けズームコントロール、LiveBinding デザイナの現在のレイアウトイメージを保存、右クリックでビジュアル要素を非表示	 	 
	Photoshop® ライクのレイヤーにより LiveBinding デザイナ上で要素を分類したり一部分のみ表示することが可能な統合されたレイヤー管理システム	 	 
	Visual LiveBinding デザイナでコンポーネントの作成表示のオン/オフ、右クリックでウィザードの表示/非表示を指定できる LiveBinding デザイナ向けツールオプション	 	 
統合されたビルドツールとプロジェクトサポート			
	32-bit および 64-bit Windows プロジェクトのビルドと管理の IDE サポート	 	 
	64-bit Linux プロジェクトのビルドと管理の IDE サポート		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA		
ユニバーサルバイナリの生成を含む Intel および ARM (M1) 向け 64-bit macOS プロジェクトのビルドと管理 (macOS App Store サポートと Apple ノータライゼーションサポート)		
Delphi および C++コンパイラによる超大規模プロジェクトのコンパイルのために IDE の外部で MSBuild を使用可能		
スタンドアロン Delphi コンパイラでラージメモリアドレス領域を利用可能に		
bcc32c でビルドする際に IDE がヘッダの依存性を表示		
サポートする表示の向き、アプリ内に広告や通知を含めるための新しい Entitlement リストの使用など Android アプリケーションの設定定義		
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY		
ストア投稿のための 32-bit / 64-bit 双方のバイナリを含む AAB (Android App Bundle) 作成の IDE サポート		
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY		
Android SDK ツールで必要とされる AdoptOpenJDK の統合インストール		
IDE 上で Android アプリの classes.dex ライブラリへの Java クラスの追加とカスタマイズをサポート		
Android サービスを作成し、これを既存の Android アプリに追加できるウィザードを含む Android サービスの IDE でのサポート		
Java2OP (Java to Object Pascal) API ヘッダ変換ツール (Android 向け)。ユニット間の依存性を軽減し JDK 8 をサポートするように改善		
Objective-C / C++ヘッダを Object Pascal ヘッダに変換する SdkTransform ツール		
IDE 上でアプリがサポートする表示の向きを含む Info.plist アプリケーション設定を定義可能		
iOS デバイスへのアプリの配置 (デバッグ/アドホック/App Store) : バンドル識別子の自動化、アドホックターゲットを用いたアプリケーションの IDE 内からの実行サポートを含む配置プロセスの単純化のための iOS デバイスプロビジョニングの改善		
IDE 上でアプリケーションスプラッシュスクリーンとアプリアイコンを定義可能		
Android デバイスへのアプリの配置 (デバッグ、App Store)		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA		
プラットフォーム間での配布とデバッグのためのプラットフォームアシスタント。macOS クライアントのアップデート (Delphi のみ) を含む		
Linux プラットフォーム向けプラットフォームアシスタント (PAServer) と配置マネージャによる Linux への配置		
プラットフォームアシスタント (PAServer) の複数バージョン管理を支援するプラットフォームアシスタントマネージャ macOS トレイアプリ		
配置マネージャ : iOS、Android、macOS、32-bit Windows および 64-bit Windows への配置		
プロジェクトのファイル (メディアファイルやリソースファイル) を配置マネージャに自動挿入		
ディレクトリを階層構造、フラット構造、あるいはファイルのリストで表示できるプロジェクトマネージャの「表示形式」メニューと、ファイル情報を表示するステータスバー		
ファイル操作と作成をプロジェクトマネージャ内から実行可能		
MSBuild を利用した柔軟なビルドシステム - IDE とコマンドラインからまったく同一のビルドプロセスが可能		
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY		
Delphi 1 / C++Builder 3 から 10.4 までの旧バージョンプロジェクトのインポート (C++Builder 6 以前のプロジェクトは C++Builder 10 Seattle 以前のバージョンでの変換が必要)		
複数のビルドに対するすべてのコンパイラ/リンカオプション、プラットフォーム設定を柔軟に編成できるビルド設定		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
ビルド設定オプションセットに名前をつけて保存し任意のプロジェクトに適用可能、ビルド設定間およびプロジェクト間でオプションセットを共有可能	 	 
プロジェクトマネージャでの複数ファイルの選択	 	 
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA プロジェクトやファイルレベルのビルド前/ビルド後コマンド実行設定のためのビルドイベント。セキュリティ警告の改善を含む	 	 
プロジェクト依存性チェック、プロジェクトレベルのビルド順序指定、現在位置からビルド/メイク - 現在のプロジェクトとそれ以降すべてのプロジェクトをビルド/メイク	 	 
Microsoft Resource Compiler、EXE、OBJ、LIB ファイルの構造分析のための tdump ユーティリティ、GREP、MAKE などの追加のコマンドラインツール	 	 
最新の C++ 言語機能と主要なランタイムライブラリ機能		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA Win32 C++ Clang 拡張コンパイラ (C++17 言語サポートを含む)		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA Win64 C++ Clang 拡張コンパイラ (C++17 言語サポートを含む)		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA 更新された Win32 および Win64 向け Clang 拡張コンパイラによってビルドされた C++ ランタイムライブラリ (RTL)、Dinkumware STL の 2018 エディションを含む		
INTRODUCED IN 10.3 RIO C++ および Delphi ABI とヘッダ互換性向上	 	 
NEW IN 11 ALEXANDRIA Delphi と C++ が混在するプロジェクトをサポートする C++ と Delphi コードの相互運用性を改善。Delphi 文字列向けの string_view サポート、C++/Delphi 文字列の直接割り当て、共通 Delphi RTL 型のための文字列変換メソッド		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA Win32、Win64、iOS32、iOS64、Android プラットフォーム向けに配置サポートを含め、C++ Builder のコンパイラで CMake プロジェクトのコマンドラインでのビルドをサポート		
C++ Clang ベースコンパイラのコード生成のための最適化改善 (-O1 および -O2 に加え、新たに -O3 最適化を追加)		
C++ Clang ベースのコンパイラ向けの配列の初期化と構文の単純化		
Android および iOS32 コンパイラを Clang バージョン 3.3 にアップデート		
拡張 Clang コンパイラにより大規模メモリを利用可能		
拡張 Clang コンパイラで C++11 の range-for ループ、non-member std::begin() および std::end() を用いることができる Delphi RTL コンテナと共通の追加のイテレータラッパー		
コアデータ型 TPoint、TPointF、TRect、TRectF 向けの C++ 関数		
64-bit 向けの ANSI/ISO C++11 および 99 言語標準への準拠と Boost サポート		
MSVC との互換性向上とヘッダ保護として機能する #pragma once のサポート		
deprecated として生成するフラグ [[deprecated]] 属性		
セキュア C ライブラリ関数		
C++ 文字列型に対するカスタムエバリュエータ		
NEW IN 11 ALEXANDRIA Delphi スタイルクラスでの C++ スマートポインタの使用 (std::make_unique および std::make_shared)		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA Delphi との互換性を備えた C++ RTTI。Delphi 型における typeid() の使用を含む Delphi 型向けに生成された C++ 互換 RTTI を含む		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA Win32 および Win64 向けの C++17 ヘッダを含む Dinkumware STL アップデートエディション		
ANSI/ISO 標準ライブラリ Technical Report 1		
標準 C++ ヒープマネージャの改良		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
最適化された文字列/メモリ処理関数		
UnicodeString クラスと Unicode 文字型 char16_t および char32_t		
rvalue リファレンスを伴うムーブセマンティックス		
Explicit 変換演算子		
Static assertions		
type trait をフルサポート		
Extern テンプレート		
[[final]] および [[noreturn]] 属性		
Decltype キーワード		
メモリ管理の柔軟性と決定を改善するリンカエラーハンドリング		
C++リンカ向けラージメモリ領域のサポートとアドレスヒープエラーのリソースハンドリングの改善		

最新の Delphi 言語機能と主要なランタイムライブラリ機能

NEW IN 11 ALEXANDRIA	バイナリリテラルと数字の区切り文字のサポート、AVX instructions (AVX-512) 向けインラインアセンブラサポート		
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	レコードの生成、破棄、コピー時に実行されるカスタム初期化/ファイナライズ、コピー演算子の定義が可能なカスタムマネージドレコード		
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	低レベルのビット処理操作を行うための新しい標準関数: CountLeadingZeros、CountTrailingZeros、CountPopulation		
INTRODUCED IN 10.3 RIO	ローカルスコープのサポート、インライン変数宣言、ローカルスコープのサポート、直接初期化可能、型推論、インライン定数宣言		
INTRODUCED IN 10.3 RIO	インライン変数宣言のための型推論 (変数に割り当てられた値により型を推論)		
ENHANCED IN 10.3 RIO	配列にも対応した 50 以上の Object Pascal インターフェイスユニットを用いた WinRT API 呼び出しのサポート		
	インターフェイス参照への [Weak] および [Unsafe] 属性サポート		
	メソッド内のパラメータとローカル変数に [Volatile] 属性を指定可能		
	ジェネリックメソッドと標準クラス内のジェネリックメソッドのコンパイル速度を改善する Delphi コンパイラおよびリンカのパフォーマンス改善		
	動的配列の初期化、定数と動的配列の混在とマッチングのための改善		
	+オペレータによる結合、Insert、Delete を含む動的配列の文字列風の処理		
	クラス、レコード、基本型ヘルパー		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	string、char、integer および他の序数型、浮動小数点型といった基本型のための定義済みヘルパー。新たに TDateTime および Currency データ型をサポート		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	インデックス化されたプロパティと RTL サポートのための RTTI。オープン配列を用いた呼び出しにも対応		
	動的呼び出しや他のメタプログラミングアプローチ (拡張 RTTI) をサポートするメソッド、フィールド、プロパティの公開のためのリフレクションのサポート		
	型、フィールド、プロパティ、メソッド、パラメータといった多くのコード要素のためのカスタム属性のサポート		
	ジェネリクスリストおよびコレクションを RTL でフルサポート		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
UnicodeString 型をデフォルト文字列型として採用し、Unicode 文字列走査をサポート		
無名メソッド (またはクロージャ)		
警告をエラーとして扱うコンパイラオプション		
共通のランタイムライブラリ機能		
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY Delphi のメモリ管理機構は、モバイルを含むすべての Delphi コンパイラ、サポートプラットフォームで従来型のオブジェクトメモリ管理の方式に統一 (Linux 向けには RAD Studio 10.3 から)		
64-bit Linux 向け Delphi RTL		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA 32-bit および 64-bit Windows 向け Delphi / C++ RTL		
32-bit / 64-bit Windows アプリケーション向け Delphi および C++ パッケージサポート		
TNotificationCenter コンポーネントによる Windows 10 通知のサポート		
INTRODUCED IN 10.3 RIO TWindowsStore コンポーネントによる Windows ストアインタラクションのサポート、有料アプリケーション、有料アドオン、トライアルモードのサポートを含む		
新しい SharingContract コンポーネントにより、他の Windows 10 アプリケーションと情報を共有するシステムメカニズム「コントラクト」をサポート (アプリはコントラクトソースのように動作) - C++ サポートは GetIt パッケージマネージャで入手可能		
手動でスレッドコードを記述することなく、非同期コードを容易に記述可能にし、マルチコア向けの高速なアプリケーションを構築できるパラレルプログラミングライブラリ		
ループの並列化、タスクスケジューリング、Future 機能をサポートする System.Threading ユニット		
iOS および Android ARM コンパイラにおける最適化された Unicode 文字列		
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY iOS および Android で (UTF8String、ANSIString、RawByteString を含む) 従来の文字列型をすべてサポート		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA macOS 64-bit 向け Delphi RTL (Intel および ARM M1)		
iOS 向け Delphi / C++ RTL、Delphi および C++ 向けの iOS 64-bit API ヘッドと RTL の統合		
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO Android 64-bit 向け Delphi RTL		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA Android API level 30 サポートを含む Android 向け Delphi / C++ RTL。"AndroidX" ライブラリも新たにサポート		
Windows 上での DirectX 12 サポート		
OpenGL 4.3 のサポート		
ソースコードの XML 表現のための強化されたコンパイラスイッチ		
拡張可能な、クロスプラットフォーム、フレームワーク非依存のログイン認証サービス		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA ネイティブ zip ファイルサポート (TZipFile でファイルの展開時に進行状況を知ることのできるコールバックを新たに追加、パスワードで Zip ファイルを抽出もサポート)。新たに Zip64 サポートのほか追加機能も搭載		
ENHANCED IN 10.3 RIO 正規表現 (Regex) ライブラリ、新たに Windows プラットフォーム向けの PCRE UTF-16 サポートを追加		
オブジェクト指向ファイルとディレクトリ I/O クラス		
TFileStream を継承したバッファリング機能を持つ新しい TBufferedFileStream クラスによってハイパフォーマンスなファイルの読み込み/書き込みをサポート		
TMemIniFile および TIniFile で新たに Modified および AutoSave プロパティを追加		

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
	IsUpdating、TrailingLineBreak、UseLocale、Options などの新しいプロパティ、TStringList コンストラクタのオーバーロード、AddPair メソッドを含む TStringStrings の改善	 	 
	StringReplace および Pos の速度改善	 	 
	物理学の法則に従ったオンスクリーンオブジェクトの操作のための Box2D 物理エンジン	 	 
	Box2D 物理エンジンのための Object Pascal インターフェイス		
ENHANCED IN 10.3 RIO	文字列の結合を簡単かつ高速に行う TStringBuilder、最適化と柔軟なバッファ拡大法を導入	 	 
ENHANCED IN 10.3 RIO	JSON.NET を利用し TJsonReader および TJsonWriter 基底クラスを含む JSON (JavaScript Object Notation) ストリーミングを実装	 	 
ENHANCED IN 10.3 RIO	拡張 JSON の読み書きをサポートする TJsonTextReader と TJsonTextWriter クラスの実装、新しい TAsciiStreamWriter クラス、不適切な JSON データの読み込みでの例外処理に対応	 	 
	JSON.NET 構造の一部でもある BSON (バイナリ型 JSON) の読み書きをサポートする TBsonReader と TBsonWriter クラスの実装	 	 
	JSON や BSON を構築できる TJSONArrayBuilder および TJSONObjectBuilder クラスの実装	 	 
	JSON と BSON の前方移動のイテレーションを高速化する TJSONIterator	 	 
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	Web エンコーディング/デコーディング (Base64、HTML、URL、Base64URL) のための System.NetEncoding RTL ユニット	 	 
	HTTP フレームワークをサポートするためのハッシュ関数を含む System.Hash RTL ユニット。10.2 で新たにファイルハッシュのための関数を追加	 	 
	サポートするすべてのプラットフォーム上のプラットフォームライブラリにマップされた HTTP クライアントフレームワーク (HTTPS サポートも含むため、OpenSSL ライブラリの配布は不要)。非同期サポートの改善を含む	 	 
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	HTTP クライアントフレームワークに容易にアクセスできる NetHttpClient および NetHttpRequest コンポーネント。新たに HTTP / 2 プロトコルバージョンをサポート	 	 
	Windows、macOS、iOS および Android 向けネイティブ HTTP(S)クライアントライブラリのサポート	 	 
	Linux 向けネイティブ HTTP(S)クライアントライブラリのサポート		
	非同期 HTTP リクエスト、接続タイムアウト、gzip コンテンツの自動展開等のサポートを含む HTTP クライアントライブラリの改善	 	 
	ローカライズリソースのサポート	 	 
	コンパイラ命令での式評価	 	 
	独自のデータ型、複素数、Safe Array、データセットからの Passing Variant をサポート可能なカスタムバリエーション、Int64 および符号なし型、Unicode 文字列のための拡張バリエーションサポート	 	 
統合開発環境 (IDE) と開発者の生産性サポート			
NEW IN 11 ALEXANDRIA	RAD Studio IDE が新たに High-DPI に対応 (perMonitor v2 Windows 構成を使用)。すべての主要なフォームやパネルが High DPI 対応のアイコンやツールバーボタンイメージ、くっきりとした IDE およびエディタフォントでアップデートし、フル High-DPI の UX を提供。低 DPI の環境で IDE を実行した場合はクラシックモードで起動	 	 
NEW IN 11 ALEXANDRIA	VCL および FireMonkey 双方のデザイナーが High-DPI でのアプリケーション設計をフルサポート。VCL デザイナーでは互換性を高めるため複数のオプション設定が可能	 	 
NEW IN 11 ALEXANDRIA	スタイルやコントロールごとのスタイル設定を用いた VCL フォームの設計をサポートする VCL フォームデザイナーでの VCL スタイルプレビュー (デフォルトで無効化)	 	 

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	複数ウィンドウで同じフォームの設計とコード編集を同時に実行。ウィンドウ間でデザイナーの移動も可能	 	 
NEW IN 11 ALEXANDRIA	完全に再設計した VCL ベースのウェルカムページ。最近使用したプロジェクト、GetIt や YouTube フィード、パッチ通知など共通で使用する機能にすばやくアクセス可能。ウェルカムページのレイアウトは、高度にカスタマイズ可能	 	 
NEW IN 11 ALEXANDRIA	新しい FireMonkey 設計時ガイドラインとヒント（コンポーネントヒントとポジションヒント）	 	 
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	新しい Delphi 向け Code Insight 実装（Language Server Protocol アーキテクチャをベース）により、コード補完、パラメータ補完、Error Insight、宣言の検索、ツールチップ/Help Insight を提供。インクルードファイルの認識、エージェントプロセスのライフタイム管理の改善や数多くの修正を含む（旧エンジンは削除）		
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY	新しい C++向け Code Insight 実装（Language Server Protocol アーキテクチャをベース）		
NEW IN 11 ALEXANDRIA	新しい C++コードフォーマッタが C++コードを自動レイアウト。Clang 形式の整形にも対応		
NEW IN 11 ALEXANDRIA	Visual Studio Code および他の外部エディタでの Delphi LSP 使用をサポート	 	 
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	コードエディタのステータスバーでフォントのズーム、言語別の構文ハイライトとファイルエンコード設定を選択可能	 	 
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	新しい IDE タイトルバーの実装（新しい VCL コントロールを活用）	 	 
INTRODUCED IN 10.3.1 RIO	新しい IDE 生産性ツール：従来のコードエディタのブックマーク機能を拡張する新しいブックマーク機能（GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）	 	 
INTRODUCED IN 10.3.1 RIO	新しい IDE 生産性ツール：Delphi のユニット内で、インテリジェントサーチにより任意の場所にすばやくジャンプできるナビゲーター機能。コードエディタにミニマップを追加可能（GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能）	 	 
INTRODUCED IN 10.3 RIO	長時間の利用と生産性向上に寄与するクリーンでモダンなルック&フィールの IDE メインウィンドウ UX の大幅な改善	 	 
INTRODUCED IN 10.3 RIO	共通ダイアログ（プロジェクトオプション、IDE オプション、新規項目ダイアログ、GetIt パッケージマネージャダイアログ、コンパイラ進捗ダイアログ）の再設計により生産性と視認性の向上を実現	 	 
INTRODUCED IN 10.3 RIO	プロジェクトオプションと IDE オプションに検索機能を追加、ダイアログ内での設定項目の検索が可能に	 	 
ENHANCED IN 10.3 RIO	スタイル化された IDE の UI（IDE スタイルとダークスタイルの切り替え/無効化が可能）。10.3 では、青基調の新しいライトテーマとアップデートされたダークテーマを搭載	 	 
ENHANCED IN 10.3 RIO	ウェルカムページ用の IDE スタートアップレイアウトの改善、ユーザーはスタートアップを含め好みのレイアウトに変更してセット可能	 	 
	プロジェクトビルド時に情報メッセージを表示できる新しい Delphi プロジェクトオプション「一般メッセージの表示」		
	C++構造パーサが最新の C++標準をサポートするようにリニューアル		
	メソッドの有害度検査、ブックマークの改善、選択の拡張		
	新しいモジュール型ビューメニューによりメニュー項目をサブセクションに再配置	 	 
	IDE を大規模メモリアドレスモデルで構築 - IDE に組み込まれたコンパイラ、デバッガ、さまざまなツールでより大規模なメモリを利用可能	 	 
	コンパイラのユニットキャッシュのメカニズムを再設計 - 複数のプロジェクトがあるプロジェクトグループをコンパイルするとき、メモリが不足してきた場合、古いユニットのメモリを解放	 	 
	IDE のマルチモニターサポートの改善（2 番目の画面にフォームやペインを配置可能）	 	 

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
	非ビジュアルコントロールの表示/非表示を切り替えられるフォームデザイナオプション (フォームの設計画面を整理可能)		
	対応するコンポーネントを認識可能にする構造ビューアイコン		
	保存していないファイルの自動修復 - 保存していない作業内容をあらかじめテンポラリ領域に保管。IDE が予期せず終了したとき (システムクラッシュなど) に、保存されていない作業の修復を試行		
	アプリケーションを容易に HiDPI 対応にできる IDE プロジェクトオプションの改善。Windows 上のプロジェクトマニフェストファイルで、各実行レベルでのサポートが可能に		
	説明パネル、クイックアクションパネル、新しいフィルターボックスの表示/非表示が可能なオブジェクトインスペクタのレイアウトカスタマイズ		
	オブジェクトインスペクタの表示項目をフィルター (検索) 可能		
	コードエディタのポップアップメニューからフォントサイズ拡大/縮小が可能		
	エンバカデロの GetIt サーバーからソースコードライブラリ、コンポーネント、その他の機能を容易に見つけ、ダウンロード、更新できる GetIt パッケージマネージャ*。カテゴリの拡張、UI の改善、新しいアクションなどを追加 * GetIt を使用するにはインターネット接続が必要です。オフラインでは利用できません。		
INTRODUCED IN 10.4 SYDNEY	更新、サブスクリプションのみといった絞り込みや日付による並べ替えをサポートした GetIt ライブラリマネージャの強化		
ENHANCED IN 10.4.2 SYDNEY	旧バージョンプロジェクトの設定を新バージョンに移行したり、同じバージョンで異なる環境に移設する際に利用できる設定移行ツール		
ENHANCED IN 10.3.2 RIO	活動をトラッキングレシームの生産性をよりよく理解するためのプロジェクト統計情報 (デフォルトで非表示)		
	複数のソースコード行への同じ貼り付け操作を一度に行えるマルチペーストサポート		
	エディタの構造強調表示、実行フローがエディタ上でどこにジャンプするのを見ることが出来る実行フローコントロールハイライト、エディタ上部に表示されるクラス/メソッドコンボボックスを含むコードナビゲーションツールバー (非表示オプションを追加)		
	データベースファイル追加と配置の簡素化サポートを含むプロジェクトマネージャの改善		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	GetIt アーキテクチャをベースとしたインストーラを提供。インストール時にプラットフォームを選択可能 (後で、IDE からツールメニューの「プラットフォームマネージャ」オプションを使ってプラットフォームを追加することも可能)。初期言語選択機能やカスタムカタロググリポジットリフォルダなどの新機能を搭載。さらに、インストール時間を削減する並列ダウンロードもサポート、ユーザー操作なくインストールを実行できるサイレントインストールもサポート		
	新たな環境での開発を支援する、初心者と習熟者のための新しいサンプルコードとデモ		
	デザイナ スナップショット - フォームイメージをクリップボードにコピー		
ENHANCED IN 10.3 RIO	1 ボタンクリックで、IDE コマンドをすばやく発見、実行できる IDE インサイト。オブジェクトインスペクタ内のプロパティにも対応		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	ブロック整形を含むコード整形		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	自動ビルドプロセスにも統合可能なコマンドラインでのコード整形。11 Alexandria では、Clang 形式の整形をサポート		
	コード整形のカスタマイズオプションの作成/保存/読込		
NEW IN 11 ALEXANDRIA	.clang-format C++コードフォーマッタ構成ファイルをサポート。多くのオープンソースプロジェクト、エンバカデロスタイルなどによりプロジェクトごとのコード整形自動化が可能		

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
	検査・測定機能		
	コードエディタとクラスエクスプローラのコンテキストメニューから利用可能になった「使用箇所の検索」		
	バックグラウンドスレッドでのコンパイル		
	C++の並列コンパイルのサポート		
INTRODUCED IN 10.4.2 SYDNEY	TwineCompile アドオンによりマルチコア環境での C++プロジェクトのビルドを高速化 (GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能/Community Edition を除く)	¹	
	オブジェクトインスペクタで Boolean 型の値をチェックボックスで編集/表示		
	プロパティエディタに新たにカレンダーコントロールが追加		
	「ユニットを使う」機能の強化		
	プロジェクト全体にわたるクラスライブラリの階層ビューを提供するクラスエクスプローラ。宣言や実装部への素早いナビゲーションやフィールド、メソッドなどの追加もサポート		
	プロジェクトへのリソース追加を大幅に単純化するリソースマネージャ		
	ライブコードテンプレート - 複雑な共通構文や操作を生成する動的スクリプト型テンプレートカスタマイズコードテンプレートの作成・カスタマイズ、テンプレートの動作、コード生成、操作性を制御可能。囲みテンプレートは、選択したコードやテキストを囲んでテンプレートを適用		
	エディタの「変更バー」が変更された行とその保存実行の有無を表示		
	スマートブロック補完 - コーディング中に、先読みしてブロック補完を実行し作業を支援		
	VCL デザイナおよび FireMonkey デザイナで利用できるフォーム位置合わせツール		
	メインツールバーに追加された「デバッグを使わずに実行」ボタン		
	プロジェクトマネージャのコンテキストメニューから、選択したアプリケーションの「実行」または「デバッグを使わずに実行」が可能		
	ホットキーによって検索可能なツールパレット - 任意のコンポーネントをすばやく発見		
	ツールパレット内のギャラリー - 必要な時にギャラリーウィザードを検索		
	同期編集 - ブロック内にあるシンボルを同期して変更可		
	自動的に複数レベルのバックアップと差分、復元をサポートする履歴マネージャ		
	ソースコードの階層構造ビュー、VCL デザイナ上のオブジェクトの操作をサポートする VCL オブジェクトツリービューを表示する構造ペイン		
	JavaScript、PHP、INI ファイルに対応済みの構文ハイライトの Open Tools API による拡張		
	ファイルタイプごとに設定可能なエディタオプション機能		
ENHANCED IN 10.3.2 RIO	フル機能の Open Tools API により、ウィザードやエキスパートから IDE のカスタマイズ、プロジェクトやモジュールの操作、エディタやデザイナへのアクセスが可能 (スタイル/テーマサポートも改善)		
	Symbol Insight - クリック操作で宣言や実装コードにナビゲーション		
	コード折りたたみの設定とプロパティ		
	エディタの余白設定 - 必要な情報のみを表示可能		
	Object Pascal 向けコード補完機能		
ENHANCED IN 10.3.2 RIO	C++ 言語向けのコード補完エンジンの大幅なパフォーマンス改善。非同期呼び出しのサポート、LSP (Language Server Protocol) アーキテクチャをベースに実装		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
ドッキングされたウィンドウにも対応した、カスタマイズ可能な IDE デスクトップレイアウト設定		
開発に必要な作業を記録できる To-do リスト		
Help Insight - ヘルプスニペットを提示する便利なツールチップ		
ソースコード管理		
Version Insight - IDE に統合されたソースコード管理のためのフレームワーク		
変更リストラベル、SVN マージダイアログ、ブランチ切り替えなど IDE に統合された Subversion		
Subversion と履歴管理の統合		
フル機能の差分ビューアを標準搭載		
Git バージョン管理の IDE への統合 (認証、リモートリポジトリに対するプッシュ/プル変更をサポート)		
Mercurial バージョン管理の IDE への統合 (リモートリポジトリのクローン、ローカルでの変更コミット、ログデータの表示をサポート)		
オープンソースプロジェクトとして Version Insight を利用可能		
国際化アプリケーション開発		
UnicodeString 型、Unicode 対応の開発環境、VCL および FMX フレームワーク		
IDE メニュー、ダイアログ、コンパイル済ユニット、リソース、ソースコードの英語、ドイツ語、フランス語、日本語版		
IDE メニューとダイアログなどの言語を容易に変更可能		
リファクタリング		
プロトタイプ同期 - Delphi の関数のプロトタイプ変更に使えるため、Interfece セクションと Implementation セクションの同期をとるためにコードエディタ内で使用可能 (Delphi のみ)		
「パラメータの変更」「メソッド抽出」でのジェネリクスサポート		
Delphi 向け「名前の変更」リファクタリング		
リファクタリングによる「参照の検索」		
「変数の導入」「フィールドの導入」「変数のインライン化」「パラメータの変更」「安全な削除」「メンバのプッシュアップ/ダウン」「メンバのプルアップ」「スーパークラスの抽出」「インターフェイスの抽出」「メンバの移動」「変数の宣言」「フィールドの宣言」「メソッド抽出」「ユニットの検索/ネームスペースのインポート」「リソース文字列の抽出」リファクタリング機能		
リファクタリングによる「ファイル内検索」		
UML モデリング		
UML によるコードの可視化 - いつでもソースコードから UML モデルビューを表示可能		
クラス図から Object Pascal コードの生成		
オブジェクトの階層を展開して表示		
自動的なシーケンス図の生成をサポート		
注釈や高度なドキュメントのために画像を図に読み込み可能		
シーケンス図		
コラボレーション図		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
状態図		
配置図		
ユースケース図		
アクティビティ図		
コンポーネント図		
ドキュメントの生成		
コマンドラインからドキュメント生成の実行		
オブジェクトドメインの健全性を静的に分析できる 80 項目以上のコード測定機能		
インタラクティブレポートのためのキビエットグラフ		
オブジェクト設計の健全性を診断できる 10 項目以上のコード測定機能		
コマンドラインからの静的測定の実行		
コードの掌握を支援する 10 項目以上のコード検査機能		
コーディングスタイルやアプローチ診断が可能な 200 項目以上のコード検査機能		
検査におけるポイント分析		
コマンドラインからの静的検査の実行		
Rational® Rose からのモデルインポート (mdl インポート)		
言語中立の UML 1.5 モデリング		
言語中立の UML 2.0 モデリング		
言語中立の UML 1.5 と UML 2.0 プロジェクトからソースコードプロジェクトへの変換		
GOF パターンを含むデザインパターンのサポート		
図の印刷		
XMI 1.1 インポート/エクスポート		
フル 2Way のコードとクラス図の同期		
OCL 2.0 のサポート		
「カラー-UML」プロファイル		
図のハイパーリンクと注釈		
統合されたデバグ		
	カラー構文強調構文表示を搭載したフル機能デバグ	
	64-bit Windows アプリケーションのローカルおよびリモートデバグ	
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	LLDB 9 をベースとした新しい C++ Win64 デバグ。UnicodeString、AnsiString、C++文字列型、vectors、deque などの複雑なデータ型の評価を可能にするフォーマッタを搭載	
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	macOS 64-bit アプリケーションのリモートデバグ (Intel および ARM)	
	iOS デバイスでのリモートデバグ、iOS 64-bit デバイスのリモートデバグ	
	Android デバイスでのデバグ	
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO	Android 64-bit アプリのデバイス上でのデバグ	
	Linux 64-bit のリモートデバグ	

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
Win32 / Win64 向け Clang ベースの C++ コンパイラ向けのデバッグサポートの改善		
iOS64 アプリケーションデバッグ時の関数呼び出し、プロパティとバリエーションの評価での Delphi Unicode 文字列の評価サポート		
Delphi の動的配列のサポートに加え、iOS および Android アプリケーションデバッグでの CPU ビューサポート		
デバッグデータの拡張表示をサポートするデバッガビジュアライザ、Delphi ジェネリクスと C++ テンプレートをサポート		
独自のデータ型の表示を可能にするデバッガビジュアライザの作成		
TStrings、TDateTime、TDate、TTime 用のデバッガビジュアライザ		
“デバッグ中です。終了してもよいですか？” ダイアログからデタッチ可能		
スレッド「凍結」「再開」を指定できるマルチスレッドデバッグ		
選択したスレッドにブレークポイントを設定できるマルチスレッドデバッグ		
Windows での待機チェーン (WCT: Wait Chain Traversal) のサポート		
逆アセンブリペインの「オペコードの表示」「アドレスの表示」ローカルメニュー		
デバッグオプション: 「スクロールして新しいイベントを表示」「ユーザーブレークポイント以外を無視」		
フレームがデバッグ情報を保持しているかどうかを示すグリフを表示する呼び出し履歴ビュー		
エディタタブから独立して表示可能な CPU ビューペイン		
情報を容易に発見、理解できるデバッガビューとペイン間の統合		
項目のダブルクリックでローカルビューと自動的に同期する呼び出し履歴ビュー		
CTRL キーを押すとツールチップ式評価が透明化し、エディタコードとともに確認可能		
展開可能なツールチップ式評価		
展開可能な監視式、ローカル変数表示		
選択可能なシンボルテーブルのロード		
オープンファイルのデバッグ終了時における暗黙的なクローズ		
CPU 表示でのクリップボードの複数選択とコピーのサポート		
Ctrl+クリックによるエディタ左余白でのブレークポイントの有効/無効化		
モジュール表示でのロード順によるソート		
エディタ上で次に実行する行を設定できる [次の文を設定] メニュー		
[ブレーク/継続] ボタン、「この例外の種類を無視」チェックボックスを表示する例外通知ダイアログ		
モジュール表示のソート		
デバッガ制御下にあるすべてのプロセスとスレッドの状態を表示するスレッド表示		
低レベルデバッグ用の CPU 表示		
複雑なアプリケーションのトレースを簡易化するマルチプロセスデバッグ		
ツールバー付きのブレークポイントビュー、インプレース編集、有効/無効チェックボックス		
インプレース編集、有効/無効チェックボックス、可変幅の監視式名列/値列での情報の表示などをサポートした監視式表示		

機能		PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
	変数の論理グループ化によるマルチタブ表示		
	任意のプロセスへのアタッチとデバッグ、任意のプロセスからのデタッチ		
	リターンまで実行		
	ツールチップ、アクション、グループ機能を搭載した先進のブレークポイント機能による完全なデバッグ制御		
	データをトリガーとしたブレークポイント		
	生成されたプロセスのデバッグ		
	デバッグ中のプロパティ監視を容易にするデバッグインスペクタ		
	イベントログの表示		
統合されたユニットテスト機能			
ENHANCED IN 10.3 RIO	DUnitX をベースとしたユニットテストフレームワークの統合		
INTRODUCED IN 10.3 RIO	モバイル (iOS および Android) プラットフォーム向け DUnitX のサポート		
	Linux プラットフォーム向け DUnitX のサポート		
	DUnit ユニットテストフレームワークの実行時サポート		
	ユニットテストとユニットテストプロジェクトをすばやく簡単に生成できるユニットテストウィザード		
	プロジェクトマネージャからのユニットテストの実行		
ドキュメント			
	CHM ヘルプエンジンのサポートと新しい IDE ヘルプ構造		
	クラス階層図の表示や新しく宣言されたメンバのページなど、継続的なヘルプシステムのアップデート		
データベースアプリケーション開発 / 接続性			
	TDataSet クラス、フィールド定義、フィールドおよびパラメータ管理をベースとした、強力なクロスプラットフォーム/マルチデータベース DB アクセスアーキテクチャ		
	製品またはサードパーティベンダーから提供される複数の TDataSet 継承クラスのサポート		
	BlobFields の表示オプションサポート		
	TField クラス向けのダイレクト GUID アクセス		
	FieldOptions および FieldLifeCycle 機能によるデータセットフィールドの自動制御と永続化サポート		
FireDAC マルチデバイスデータアクセスライブラリ²			
	MySQL、MariaDB、Microsoft SQL Server、Oracle Database、InterBase、PostgreSQL、Informix、Sybase SQL Anywhere、Microsoft Access、IBM DB2 Server、Firebird、Advantage Database、generic ODBC driver を含むデスクトッププラットフォーム向けエンタープライズデータベースのサポート		
	Microsoft Access、SQLite、MariaDB、InterBase ToGo / IBLite、ローカルホスト上の InterBase、MySQL Embedded、ローカルホスト上の MySQL Server、Advantage Database local engine、ローカルホスト上の PostgreSQL、Firebird Embedded、ローカルホスト上の Firebird を含むローカルデータベースサポート (表中に「2」とマークされている機能については、Professional ではローカル接続に限定されます)		

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
	MySQL、MariaDB、Microsoft SQL Server、Oracle Database、InterBase、PostgreSQL、Sybase SQL Anywhere、IBM DB2 Server、Firebird、Advantage Database、MongoDB、generic ODBC driver エンタープライズデータベース、SQLite、InterBase ToGo / IBLite などのローカルデータベースを含む Linux 向けデータベースサポート		
	SQLite、InterBase ToGo および IBLite を含む iOS および Android 向けモバイルデータベースサポート	 	 
ENHANCED IN 10.3 RIO	MS SQL 2017 をサポートする FireDAC Microsoft SQL Server ドライバのアップデート		 
ENHANCED IN 10.3 RIO	MySQL v 8.0 および MariaDB v 10.3、MySQL Prepared Statements API、内部 BLOB ストリーミングを新たにサポートした FireDAC MySQL ドライバのアップデート	 ²  ²	 
	データ型名によるデータ型のマッピングサポート含む FireDAC ODBC ドライバ 13 のアップデート		 
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY	SQLite エンジンの静的/動的リンクの双方をサポートする FireDAC SQLite ドライバのアップデート	 	 
ENHANCED IN 10.3 RIO	TRUNCATE コマンド、コネクションパラメータにおけるトランザクション待ち時間とリトル/ビッグエンディアン設定、データベースサービスマネージャへのクエリー、リアル BLOB ストリーミングと配列データ型のサポートを含む FireDAC InterBase ドライバのアップデート	 ²  ²	 
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	FireDAC Oracle ドライバをアップデート (新たに v 19c と Oracle ストアドプロシージャ向け 128-character パラメータ名をサポート。前アップデートでは、VARCHAR2、NVARCHAR2、32K までの RAW データ型、PL/SQL のネイティブ BOOLEAN、64-bit 整数と符号なし INT、identity / auto-increment 列、クエリー変更通知、暗黙的な ROWID フェッチ、暗黙的な結果、新しい接続モード、ネットワークタイムアウト、トランザクション状態感知と同期を含む v 11g および 12c の新しい API をサポート)		 
	TFDOracleAdmin FireDAC サービスコンポーネントの追加		 
	FireDAC Advantage ドライバのアップデート (GUID データ型、バックアップアーカイブ、デフォルト値句、暗号化テーブルのサポート改善、TFDADSUtility コンポーネントの改善を含むバージョン 12 の新機能をサポート)	 ²  ²	 
	DB2 on AS/400 のサポート、IDENTITY 列、接続定義パラメータのサポートを含む FireDAC DB2 ドライバのアップデート		 
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	FireDAC Firebird ドライバのアップデート (VendorHome でドライバを検索。前アップデートでは、バージョン 3.0.4 および Firebird embedded のサポート、ローカルコネクションプロトコル、FB\$OUT パッケージ、長いステートメントのサポート、コネクションパラメータにおけるリトル/ビッグエンディアン設定などをサポート)	 ²  ²	 
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	FireDAC PostgreSQL ドライバがバージョン 13 をサポート (PostgreSQL ストアドプロシージャをサポート。前アップデートでは、列の識別、maccaddr8、パスワードの暗号化、コネクションパラメータにおけるリトル/ビッグエンディアン設定などに対応)	 ²  ²	 
ENHANCED IN 10.3 RIO	ToolHome プロパティ、FDEventAlter を新たにサポートした FireDAC SQL Anywhere ドライバ		 
	ロック、悲観的ロック、ISAM エラーコードなど継続的なアップデートを含む FireDAC Informix ドライバのアップデート		 
ENHANCED IN 10.3 RIO	FireDAC で NoSQL MongoDB データベースをサポート (FireDAC MongoDB ドライバも付属)、新たに TimeZone 接続パラメータをサポート		 
	FireDAC による TMongoConnection、TMongoDatabase、TMongoCollection などの MongoDB API ラッピングクラスのサポートとメソッドビルダーによる MongoDB クエリー、パイプライン、アップデートコマンドなどのサポート		 

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
MongoDB カーソルにデータセットをアタッチ可能にする TFDMongoDataSet、MongoDB コレクションへのクエリー実行を可能にする TFDMongoQuery、MongoDB コレクションへのパイプラインの実行を可能にする TFDMongoPipeline、ドキュメント項目へのイテレート処理を可能にする TMongoDocument などの MongoDB 固有のデータセット		 
Teradata ODBC ドライバをベースとした FireDAC Teradata データベースサポート		 
FireDAC での InterBase XE7 変更ビューのサポート	 	 
FireDAC での変更通知のサポート (新たに Oracle と MongoDB をサポート)	 	 
FireDAC での更新管理の改善	 	 
dbExpress コードを FireDAC に移行を支援するツールとスクリプト	 	 
blob フィールドおよび MSSQL ファイルストリームのための FireDAC ストリーミングサポート	 	 
DBMS API コマンドネイティブタイムアウトのサポート	 	 
FireDAC コネクションパラメータがオブジェクトインスペクタのレコードとして表示	 	 
デスクトップおよびモバイル向けの新しい IBLite ドライバ	 	 
InterBase 暗号化接続オプション	 	 
Informix データベース向け Windows/macOS ネイティブドライバ		 
同梱のデータベースドライバのソースコード		 
動的および静的リンクの双方をサポートした"スマートな" データ型認識を含む SQLite v3+ データベースのフルサポート	 	 
MERGE / REPLACE / INSERT OR REPLACE の SQL コマンド、及び dmAppend、dmUpdate、dmAppendUpdate モードのサポートを含む TFDBatchMoveSQLWriter コンポーネントの最適化と拡張による FireDAC ETL サポート。10.2.2 で新たに JSON Writer のサポート機能を追加	 	 
容易に利用可能な TDataSet 継承クラス群	 	 
統一データアクセス API	 	 
新しい UpdateOptions.AutoCommitUpdates プロパティの追加と TClientDataSet との互換性改善を含む FireDAC のキャッシュアップデートモードの改善	 	 
DataSnap 向け FireDAC クライアント		 
ハイパフォーマンス インメモリデータセット	 	 
FireDAC ソースコード (ドライバのソースコードを含む)		 
大型のデータセットの高速な双方向ナビゲーションを可能にする Live Data Window モード	 	 
バッチアプリケーションやネットワークトラフィックの最小化のための配列 DML (Data Manipulation Language) コマンドの実行とコマンドバッチ	 	 
非同期コマンドの実行、コマンド実行タイムアウト、コマンド実行のキャンセルのダイレクトサポート	 	 
カスケードアップデートを伴う複数のデータセットに対する変更結果をトラックできるキャッシュアップデートモード	 	 
ジェネレーターおよびテーブルトリガーをベースとした自動インクリメント項目のサポート	 	 
FireDAC エスケープシーケンス、条件式、マクロによる SQL 方言の抽象化	 	 
柔軟かつ調整可能なデータ型マッピングによるデータ型の統一	 	 

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
容易に利用可能な TFDMemTable : TClientDataSet と高い互換性を持つインメモリデータセット。最適化された JSON 形式でのシリアルライゼーションをサポート。10.2 で設計時のデータセットデータの編集も可能に		
HTTP、HTTPS および TCP/IP プロトコルと認証のための DataSnap クライアントサポート		
SQLite の SQL 方言のフルサポート、アッドホック TDataSet ルックアップなど TDataSet で複数データベースに対応可能な SQL コマンドを搭載したローカル SQL		

*2 11 Professional および Community Edition では、いくつかの機能がローカル接続に限定されます。

dbExpress および IBX

コネクションプーリング、トレース、デレゲートドライバのサポートを含む拡張可能な dbExpress™ 4 データベース接続フレームワーク		
※ dbExpress テクノロジーは今後の拡張は計画しておらず、製品には搭載していますが非推奨となっています。FireDAC への移行をお勧めします。		
dbExpress による InterBase ローカル、MySQL ローカル、SQLite ローカル接続		
macOS および 64-bit Windows 向けを含む dbExpress ドライバ - InterBase ローカル、MySQL ローカル、SQLite ローカル接続 (64-bit macOS サポートは Delphi のみ)		
macOS および 64-bit Windows 向けを含む dbExpress ドライバ - InterBase、Firebird、Oracle、MySQL、SQL Anywhere、Informix (64-bit macOS サポートは Delphi のみ)		
SQLite 向け TSQLMonitor サポート		
Windows、iOS および Android 向け InterBase ToGo dbExpress ドライバ		
dbExpress による InterBase XE7 / XE3、Firebird 2.5 / 2.1 / 1.5、Oracle 11g / 10g、Microsoft SQL Server 2008 / 2005 / 2000、Informix 9x (Unicode 未対応)、IBM DB2 9.x (Unicode 未対応)、Anywhere 12 および 11 (Unicode 対応)、SQL Anywhere 9 (Unicode 未対応)、Sybase 12.5 (Unicode 未対応)、MySQL 5.1、5.0 (Unicode 対応) および 4.1 (Unicode 未対応) サーバー接続		
dbExpress ODBC ドライバ		
メモリ上でデータセットを管理、操作できる TClientDataSet (iOS、Android、macOS、64-bit Windows をサポート)		
64-bit Linux 向けの ClientDataSet サポート		
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO 64-bit macOS 向けの ClientDataSet サポート		
VCL および FireMonkey で任意のデータを任意の UI またはグラフィック要素に結び付けられる LiveBinding		
Windows 用 ADO 接続 (MDAC 2.8) のための dbGO™		
iOS および Android 向け InterBase Express (IBX) コンポーネント		

RAD Server³

ENHANCED IN 10.3.2 RIO	API ホスティング、データアクセス、SQL データベースアクセスを含む REST ベースのミドルウェアスタック RAD Server (EMS) 2、大幅なパフォーマンス最適化を実施	
NEW IN 11 ALEXANDRIA	無料で利用でき限定バンド幅の配布が容易な RAD Server Lite バージョン (組み込み InterBase ToGo データベースがベース) ※ ライセンスキーを別途入手する必要があります (無料)。	
	Linux 上の RAD Server (EMS) パッケージ向けのビルド、テスト、配置	
	RAD Server にロード可能なパッケージを用いて、ビジネスロジックを実装、カスタム URI にマップし、カスタム REST API を作成可能	
	Oracle、DB2、Microsoft SQL Server、Informix、SQL Server など多様なデータベースに接続できる FireDAC ハイパフォーマンスエンタープライズデータアクセスを統合	

	機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
INTRODUCED IN 10.3 RIO	MIME タイプを (Accept HTTP リクエストヘッダから) GET エンドポイントにマップする新しい EndpointProduce 属性、MIME タイプを (ContentType HTTP リクエストヘッダから) PUT、POST、PATCH エンドポイントにマップする新しい EndpointConsume 属性		
INTRODUCED IN 10.3 RIO	HTTP Verb からカスタムメソッドへの名前マッピング		
INTRODUCED IN 10.3 RIO	リクエストからカスタムクラスまたはコンポーネントへの処理のデレゲーション機能 (応答処理コードの共有)		
INTRODUCED IN 10.3 RIO	RAD Server のファイルシステムフォルダーアクセスとデータベーステーブル/クエリアクセスへの RAD Server エンドポイントマッピングをページングやソートを含め劇的に単純化する新しい TEMSFileResource と TEMSDataSetResource コンポーネント		
NEW IN 11 ALEXANDRIA	TDataSet (TFDMemTable など) の JSON 経由のサーバーアップロードを単純化する新しい TRESTRequestDataSetAdapter コンポーネント。サーバーサイドでは TRESTResponseDataSetAdapter コンポーネントを使用		
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO	ひとつ以上の選択したデータベーステーブルに対するクエリーにマップされた設定済みの TEMSDataSetResource コンポーネントを生成する FireDAC データベース接続ウィザード		
ENHANCED IN 11 ALEXANDRIA	RAD Server (EMS) のマルチテナントサポート、テナント設定管理のためのコンソールアプリ (Windows および Linux)		
	RAD Server のファイルディスペッチサポート		
ENHANCED IN 10.3.2 RIO	RAD Server コンソールの UI 再設計と Ext JS ライブラリへの移行		
ENHANCED IN 10.3.2 RIO	iOS と Android 向けの EMS Push 通知サーバーのサポート (Firebase にアップデート)		
	EMS クライアント側の配置を簡単にする新しい EMSClientAPI コンポーネント		
	EMS コンソールの Web ベースのインターフェイスにより、ユーザー/グループ/セッション/API コールの分析/レポートが可能 (テナントごとにフィルター可能)		
ENHANCED IN 10.3.2 RIO	ユーザーアカウントの管理、ローカル設定の編集、RAD Server インスタンスに対する REST Debugger ベースのリクエスト発行などのできる RAD Server コンソール (RSConsole.exe) クライアントアプリケーションの再設計と拡張。		
	リモートガジェットとデバイス間の開発者向けエンタープライズアクセスポイントを提供する ThingPoint。ThingPoint は、EMS サーバー上の中央リポジトリと重要なデータのみを同期させながら、エッジで収集した膨大な IoT データをローカルに保管、フィルタリング、処理可能		
ENHANCED IN 10.3.2 RIO	Swagger open API イニシアティブ (http://swaggerIO) をベースとした EMS メタデータの宣言と検索をサポート。これにより、EMS の REST API の表現に YAML や JSON といったメタデータ言語の使用が可能。初期ドキュメントは、RAD Server モジュールウィザードのオプションで生成可能に		
INTRODUCED IN 10.3.2 RIO	RAD Server エンジンと必要なすべてのファイルを Windows および Linux 環境へと配置できるウィザード (GetIt パッケージマネージャでダウンロード可能)		
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO	一般的な Delphi Linux アプリケーションと RAD Server アプリケーションの Docker コンテナへの配置 (Docker Hub でコンテナイメージをダウンロード可能)		

*3 11 Enterprise には、RAD Server を用いて開発したアプリケーションを配布するための、シングルサイト RAD Server 配置ライセンスが1つ含まれます。また、Architect には、マルチサイト RAD Server 配置ライセンスが1つ含まれます。RAD Server を使用したアプリケーションを他社向けに提供する場合には、別途 RAD Server 配置ライセンスを購入してください。

WebBroker および DataSnap 多層開発

HTTP サーバーへの配置と統合のための WebBroker ライブラリ - CGI、Microsoft IIS 向けの ISAPI ライブラリのサポート、および Indy ライブラリベースのネイティブ HTTP サーバーを含む		
Apache HTTP サーバーモジュール向けの WebBroker サポート		
WebBroker のデフォルトエンコーディングを ANSI から UTF-8 に変更		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
スタンドアロンまたは Apache モジュールとして WebBroker を Linux へ配置		
DataSnap による多層データベースアプリケーションの作成		
Linux サーバー向けに DataSnap を用いた多層データベースアプリケーションを構築		
WebBroker アーキテクチャにより DataSnap サーバーを Microsoft IIS サーバー (HTTP または HTTPS を使用) に配置		
WebBroker アーキテクチャにより DataSnap サーバーを Apache HTTP サーバー (HTTP または HTTPS を使用) に配置 (Delphi では新たに Linux プラットフォームをサポート)		
DataSnap で HTTP および HTTPS 向けに System.NET を使用、OpenSSL クライアントライブラリの配布が不要に (REST 接続と HTTP 接続の双方で使用)		
DataSnap サーバーメソッドでクライアントサーバー間での JSON ストリームの受け渡しのために TDBXJSONStream パラメータをサポート		
NEW IN 11 ALEXANDRIA TDSMethodMapEvent イベントをベースとした新しいメカニズムにより REST URI を構成可能		
スタンドアロン DataSnap アプリケーションでの HTTPS サポート		
ソケット接続を切断できる DataSnap サーバー機能、HTTP プロトコルのコミュニケーションタイムアウト		
FireDACJSONReflect ユニットによる FireDAC データと差分による変更データの送受信によるデータ圧縮機能を DataSnap でサポート		
特定のコールバックにブロードキャストするヘビーウェイトコールバックのサポート		
認証およびロールベースの認証		
サーバーおよびクライアント向けのコールバックチャンネルイベント		
複数のコールバックトンネルをサポートする DataSnap REST サーバー		
TCP/IP プロトコル向けのセッションイベント、DataSnap セッションでのオブジェクトサポート		
接続のモニタと制御		
INTRODUCED IN 10.3 RIO DataSnap REST で「Content-Type=application/json」と明示的に指定		
ENHANCED IN 10.3 RIO DataSnap REST クライアント接続 (TDSRestConnection) で、すべてのプラットフォーム向けに SecureProtocols プロパティが新たに利用可能		
REST コールとそれらの保存時にクエリーパラメータを利用可能		
HTTP 接続のためのプロキシ情報のサポート		
ServerMethods により、ミドル層の機能を完全に制御し、クライアントからサーバーのコードを呼び出し可能。TJSONValue による容易なデータ転送をサポート		
多層アプリケーションの実装をよりシンプル化する改善されたセッションイベント		
オブジェクトギャラリーから容易にサーバーおよびクライアントを作成可能な DataSnap ウィザード		
DataSnap ウィザードのソースコードから独自の DataSnap サーバーウィザードを構築可能		
REST (ful) インターフェイスとサーバーからの公開のサポート、REST クライアントプロキシの生成		
Object Pascal および C++クライアントのための DataSnap サーバープロキシの生成		
ローカルの DataSnap (TCP/IP) アプローチに加え HTTP および HTTPS 通信プロトコルのサポート、ファイヤーウォール外からのクライアントコードを可能にする HTTP トンネリングサポート		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
ネットワーク上での暗号化と圧縮フィルターのサポート		
新たに PC1 暗号化と圧縮フィルターのサポートと容易な有効化		
ライトウェイトコールバックのサポート		
Windows 32-bit / 64-bit ネイティブ (DBX) クライアントおよび REST クライアント		
macOS の REST クライアント		
ブラウザプラットフォーム向けの REST / JavaScript クライアントサポート		
データベースツール		
データエクスプローラの FireDAC サポート - データベース接続の追加と管理、データベーススキーマの表示を最適化		
データベース接続を追加・管理し、データベーススキーマを表示するデータエクスプローラ		
データエクスプローラの FireDAC ノードと dbExpress ノードを VCL フォームにドラッグ&ドロップしてスピード開発		
任意の FireDAC 接続で SQL を直接操作		
dbExpress 4 がサポートする任意のデータベースにクエリーを実行し、その結果を表示する SQL コンソールビュー		
同梱されているデータベース		
ENHANCED IN 10.3.3 RIO InterBase 2020 Developer Edition - ユーザー数最大 20 名、論理的な接続数最大 80 までのリモート接続		
ENHANCED IN 10.3.3 RIO 無制限配布ライセンス付きの IBLite 2020 for Windows、iOS、Android		
ENHANCED IN 10.3.3 RIO 無制限配布ライセンス付きの IBLite 2020 for macOS		
INTRODUCED IN 10.3 RIO InterBase ToGo 配布ライセンス (モバイル向け)		
クラウドサポート		
AzureConnectionString、AzureBlobManagement、AzureQueueManagement、および AzureTableManagement を含む Windows Azure コンポーネント		
クラウドライブラリにおける System.Net ネイティブ HTTP / HTTPS サポート		
Windows Azure の BLOB、キュー、テーブルストレージへのアクセス		
AzureQueueManagement 向けの MetaData サポート		
Azure Table 向けの ContinuationToken サポート		
最新の Azure API に合わせて Azure サポートをアップデート		
Amazon Simple Storage Service (S3) API		
Amazon Queue Service API		
Amazon SimpleDB API		
ENHANCED IN 10.4 SYDNEY 最新の AWS API に合わせるとともに、より柔軟なリージョンサポートを加え AWS サポートをアップデート		
Amazon EC2 環境および Windows Azure 環境への配置		
REST クライアントライブラリと BaaS		
ENHANCED IN 10.3 RIO REST サービスの呼び出しを単純化する REST クライアントライブラリ、MIME タイプのハンドリング、新しいプロパティ (RedirectsWithGET および SecurityProtocols) と新しいイベント (OnNeedClientCert および OnAuthEvent)		

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
Basic 認証、Plan 認証、OAuth1、OAuth2 を含む認証サポート		
TRestClient、TRestRequest、および TRestResponse コンポーネント		
REST 呼び出しとパラメータのテストを行える REST デバッグツール		
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO リストパラメータ、パラメータストリーム、すべてのリクエストメソッド、コンテンツボディへのアクセスのためのクエリーパラメータのサポートなど、REST リクエストパラメータの改善		
REST クライアントライブラリにおける JSON の読み書き		
ユーザー管理、ファイルストレージ、オブジェクトストレージ、通知サポートなど、最も共通の操作のための統一インターフェイスを備えた BAAS (Backend as a Service) アーキテクチャ		
Kinvey および Parse API 向け BaaS サポートの統合		
BaaS クライアントライブラリにおける JSON の読み書きの改善		
XML および SOAP		
すべてのプラットフォームで動作する TXMLDocument コンポーネント		
TXMLDocument コンポーネントによる Windows 上の MSXML のサポート		
TXMLDocument コンポーネントによるネイティブ OmniXML ライブラリ、ネイティブ ADOM ライブラリのサポート		
XML データ処理に用いるデフォルト XML エンジンを選択可能		
Win32、Win64 の SOAP Web サービスを簡単に作成		
SOAP 1.2 クライアントのサポートを含むクライアント側の SOAP Web サービスの構築		
ENHANCED IN 10.3.1 RIO SOAP クライアントで HTTP クライアントライブラリを使用、各プラットフォームのネイティブ SSL レイヤーをフルサポート (クライアント認証のサポート改善を含む)		
WSDL 拡張スキーマのサポート		
XML 変換ツールとコンポーネントにより、異なる XML フォーマットおよびデータセット間でのデータ交換を容易に実現可能		
ネイティブ Object Pascal / C++ XML バインディングにより XML プログラミングを単純化 - XML ドキュメントにインターフェイスを使用してアクセス		
オプションおよびバウンドされない要素のための SOAP ランタイムサポート		
サードパーティツール		
Enterprise Connectors による REST API への接続		
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO 70 以上のエンタープライズアプリケーションに、SQL を用いた標準モデルによって接続できる CData Enterprise Connectors (CData の Web サイトからダウンロード)		
INTRODUCED IN 10.3.3 RIO QuickBooks Desktop、MailChimp、Salesforce、YouTube、SugarCRM、Jira、SurveyMonkey、Amazon DynamoDB、Couchbase、PayPal、eBay、Google Sheets、Facebook、Twitter、Slack、Dropbox などに接続できるコンポーネント (CData の Web サイトからダウンロード)		
Beyond Compare Text Compare によるファイル比較		
Beyond Compare Text Compare の統合 (英語版)		
強調構文表示しながらファイルの比較と編集が可能		
ホワイトスペースとコメントの変更を無視		
差分レポートを印刷、または HTML/テキストとして保存		
差分のみをフィルターして表示。コンテキスト内の数行だけを表示可能		

機能		PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
	Object Pascal、C++、HTML、DFMなどを標準でサポート	 	 
	IDEの“編集”メニューとプロジェクトマネージャに“Compare”メニューを追加し、旧レビジョンや、他の編集タブ、オリジナルファイルとの比較が可能	 	 
	履歴ビューでの差分とマージの双方に自動的に統合	 	 
CodeSite Express によるロギング			
UPDATED IN 10.4 SYDNEY	CodeSite Express による先進的なアプリケーションロギングとデバッグ機能を統合（英語版）※GetIt より入手可能	 	 
	データ変換を行うことなく、文字列、数値、日付/時間、オブジェクト、文字列リスト、例外などの全ての情報のログを収集	 	 
	プログラム実行への割り込みや副作用なしに、アプリケーションコード（再帰関数、複数スレッド）からの情報をログ収集	 	 
	様々なメッセージタイプにより、重要なログ情報を強調表示	 	 
	ログメッセージを CodeSite Log File に送信して後で参照したり、CodeSite Live Viewer でのリアルタイム分析、または両方同時に実行が可能	 	 
	CodeSite Viewers の広範な分析ツールを利用し、メッセージログの分析と問題のある箇所を迅速に特定	 	 
	アプリケーション名、プロセス ID、スレッド名、コンピュータ名、カテゴリ、メッセージテキストからメッセージログをフィルタリング	 	 
	先進的な CodeSite Message Organizer を使用し、メッセージログを迅速に複数のビューに整理	 	 
	カテゴリ設定が可能なログ収集ツールの CodeSite loggers により、ログ収集する情報量を制御可能	 	 
	メソッド呼び出しを記録して、コールスタック構造をメッセージログに追加	 	 
IP*Works! コミュニケーションコンポーネント			
	/n software の IP*Works! のコンポーネントのフルバージョン - 主要な 40 以上のインターネットプロトコルをカバーするインターネットコミュニケーションのためのスイートが利用可能（英語版 ※GetIt より入手可能）	 	 
	インターネット開発のためのロイヤリティフリーな商用コンポーネント：ATOM、CalDAV、FileMailer、FTP、HTMLMailer、HTTP、ICMPPort、IMAP、IPDaemon、IPInfo、IPMonitor、IPPort、JSON、LDAP、MCast、MIME、MX、NetClock、NetCode、NetDial、NNTP、Ping、POP、RCP、REST、Rexec、Rshell、RSS、SMPP、SNPP、SOAP、Syslog、Telnet、TFTP、TraceRoute、UDPPort、WebDav、WebForm、WebUpload、Whois、XMLp、XMPP	 	 
	統一された、直感的で拡張性の高い使いやすいコンポーネント	 	 
	プラットフォームとテクノロジーに依存しない共通のコンポーネントインターフェイスを採用	 	 
	リソース消費を最小限に押さえた、迅速、強力で信頼性の高いコンポーネント	 	 
	外部ライブラリに依存せず利用可能なライトウェイトなコンポーネント	 	 
	詳細なドキュメントリファレンス、多数のサンプルアプリケーション、完全にインデックス化されたヘルプファイルと広範なオンラインナレッジベース	 	 
チャートコンポーネント TeeChart			
UPDATED IN 10.4 SYDNEY	TeeChart Standard - チャート/DB チャートなど多様なビジネスグラフコンポーネントセット	 	 
レポートツール FastReport			
UPDATED IN 10.4 SYDNEY	レポートツール FastReport VCL RAD Edition（※GetIt より入手可能）	 	 

機能	PROFESSIONAL / COMMUNITY ¹	ARCHITECT / ENTERPRISE
主要な形式へのエクスポート (PDF、RTF、HTML、BMP、JPG、TIFF、GIF、TXT、CSV)		
ドリルダウンを伴うグルーピング		
メモリ消費が少ない大きなレポートのキャッシュ機能		
マスター詳細関係が 6 レベルまで可能		
UPDATED IN 10.4 SYDNEY	レポートツール FastReport FMX RAD Edition (※GetIt より入手可能)	

Sencha Ext JS Professional Edition (Architect に搭載)

HTML5/JavaScript フレームワーク& UI コンポーネントライブラリ Ext JS Professional		ARCHITECT ONLY
Cmd: ビルド最適化ツール		ARCHITECT ONLY
Ext JS Stencils: デザインキット		ARCHITECT ONLY
Architect: ビジュアルアプリビルダー		ARCHITECT ONLY
Sencha Themer: スタイルツール		ARCHITECT ONLY

Aqua Data Studio (Architect に搭載)

サーバー/データベースの登録、データベースナビゲータ/エクスプローラ		ARCHITECT ONLY
クエリーアナライザ (SQL エディタ) とクエリービルダー		ARCHITECT ONLY
テーブルデータエディタ		ARCHITECT ONLY
ビジュアルアナリティクス		ARCHITECT ONLY
スキーマ/データ/ファイル比較		ARCHITECT ONLY
データと DDL のインポート/エクスポート		ARCHITECT ONLY
ER モデリング		ARCHITECT ONLY
データベース管理		ARCHITECT ONLY

